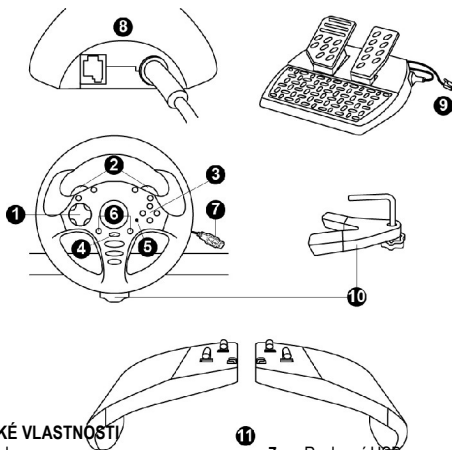


T60

RACING WHEEL

Pro: PlayStation®3

Uživatelský manuál



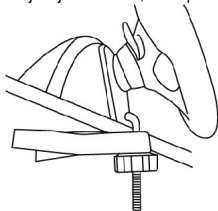
TECHNICKÉ VLASTNOSTI

- | | | | |
|---|--|----|-------------------|
| 1 | D-Pad | 7 | Rozhraní USB |
| 2 | 2 řadiče nahoru a dolů | 8 | Rozhraní volantu |
| 3 | Akční tlačítka | 9 | Konektor pedálu |
| 4 | PS tlačítko pro PS3™ | 10 | Upevňovací systém |
| 5 | LED | 11 | Držák na klín |
| 6 | Tlačítka SE a ST
(Výběr a Start/Programování) | | |

INSTALACE VOLANTU

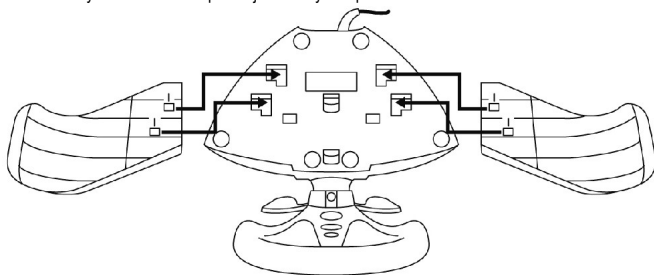
1: Způsob: Připevnění volantů na stůl nebo pevnou desku

1. Položte volant na hranu stolu nebo na jinou pevnou desku.
2. Vložte kratší konec závitové tyče do otvoru ve spodní části kola.
3. Posuňte V díl na závitové tyči, tak aby byly čelisti V kleští na spodní straně stolu
4. Umístěte napínací šroub na závitové tyči a utáhněte vše dohromady, tak aby vše bylo stabilní. Dbejte na to, abyste šroub netáhli příliš pevně, přílišným utažením připevňovacího systému riskujete jeho zničení, nebo poškození stolu.

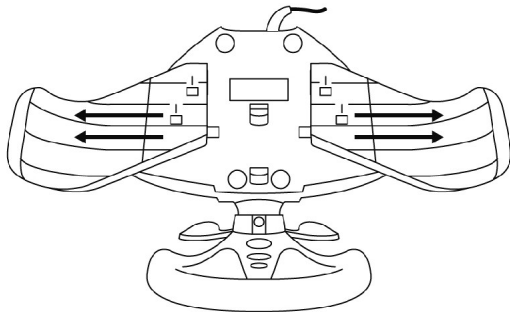


2. Způsob: Použití držáku na klín

1. Obráťte volant vzhůru nohama.
2. Zarážky umístěte na odpovídající zářezy na spodní straně volantů.



3. Jemně posouvejte křídla držáku na klín, až uslyšíte cvaknutí.



4. Obratíte volant. Systém je nyní připraven k použití.

Připojení sestavy pedálů

Připojte konektor pedálů (9) k rozhraní volantu (8).

*Vždy připojte sestavu pedálů k volantu **před** připojením volantu k USB rozhraní (7), nebo před spuštěním hry!*

Kalibrace volantu a pedálů

Kalibrace se provádí automaticky.

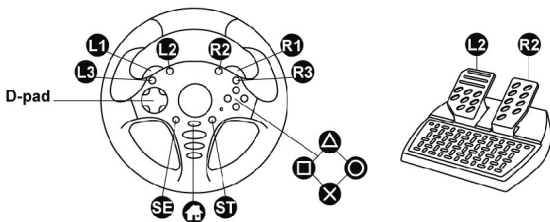
Vždy se ujistěte, že volant je v centrální poloze, a nestlačujte pedály při připojování volantu k USB rozhraní (7), nebo při spuštění hry.



Z bezpečnostních důvodů nikdy nepoužívejte sestavu pedálů bosými nohama, nebo pouze v ponožkách.

THRUSTMASTER® SE ZŘÍKÁ VEŠKERÉ ODPOVĚDNOSTI V PŘÍPADĚ ÚRAZU V DŮSLEDKU POUŽÍVÁNÍ SESTAVY PEDÁLŮ BEZ BOT.

PLAYSTATION®3



Instalace volantu na PlayStation®3

1. Připojte USB konektor (7) do rozhraní 1 na konzole.
2. Zapněte vaši konzolu.
3. Spustěte hru.

Nyní jste připraveni ke hře!

Důležité poznámky týkající se PlayStation®3

- Při emulaci ovladače gamepadu PS3™ (stupte do **Options / Controller / Gamepads** a změňte nastavení).
- V režimu 1 hráče (**1 player**): aby byl volant funkční je nutné originální PS3™ ovladač gamepadu přepnout do **ovládacího rozhraní 2**.
- Nebojte se vyzkoušet na vašem volantu oba režimy citlivosti, tak abyste dosáhli optimálního nastavení.

POKROČILÉ FUNKCE

NASTAVENÍ CITLIVOSTI VOLANTU

Váš volant můžete nastavit do dvou režimů

citlivosti:

- Normální citlivost (režim továrního nastavení)

- Vysoká citlivost (je nutné nastavit)

Přepnutí do režimu vysoké citlivosti:

POPIS	LED (2)
Současné stiskněte a uvolněte D-Pad (1) a 2 L1 & R1 páku řazení (2)	POMALU BLIKÁ

Váš volant je nyní citlivější.

(Tuto proceduru je nutné opakovat vždy po každém restartu, nebo po odpojení volantu)

Nastavení normální citlivosti (režim továrního nastavení):

POPIS	LED (2)
Současné stiskněte a uvolněte D-Pad (1) a 2 L1 & R1 páku řazení (2)	NEBLIKÁ

Váš volant je nyní nastaven na normální citlivost (výchozí tovární nastavení)

PROGRAMOVÁNÍ VOLANTU A PEDÁLŮ

Váš volant je plně programovatelný:

- Všechna akční tlačítka mohou být prohozena.
- Mohou být programována všechna tlačítka na volantu nebo na pedálech.
- **Příklady použití:**
 - Na PS3™, programování L2/R2 nebo L3/R3 na 2 nahoru a dolů ovladače řazení (L1/R1).
 - Na PS3™, programování tlačítka Cross/Square na pedálu (L2/R2 tovární nastavení).
 - Pro lepší dostupnost stlačíte různá tlačítka.

Postup programování:

Krok	Postup	LED(5)
1	Současné stiskněte a uvolněte SE + SE (5)	ZHASNUTA
2	Stiskněte a uvolněte programové tlačítko	RYCHLE BLIKÁ
3	Stiskněte a uvolněte tlačítko nebo pedál, na který chcete uložit vaši funkci	SVÍTÍ

(Tuto proceduru je nutné opakovat vždy po každém restartu, nebo po odpojení volantu)

Vymazání naprogramované funkce:

Postup	LED (5)
Stiskněte a na 2 vteřiny podržte SE + ST (6)	ZHASNE A OPĚT SE RIZSVÍTÍ

Vaše naprogramování je nyní vymazáno.

NASTAVENÍ PEDÁLU

Ve výchozím (továrním) nastavení vašeho pedálu, brzdový a plynový pedál pracuje v odděleném režimu, což znamená, že pedály fungují na nezávislých osách.

Tento režim vám umožní výrazně zlepšit vaše řídičskou přesnost.

Pokud vaše hra nepodporuje oddělený režim, pedály vašeho volantu nebudou správně fungovat. Volant musíte přepnout do kombinovaného režimu.

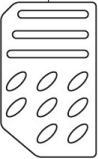
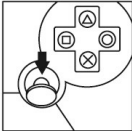
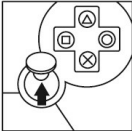
• Změna nastavení režimu pedálů:

Současně stiskněte a uvolněte 2 pedály a tlačítko PS (4).

(Tuto proceduru je nutné opakovat vždy po každém restartu, nebo po odpojení volantu)

Režim nastavení pedálu	LED (5)
Oddělený režim (výchozí, doporučený)	ČERVENÁ
Kombinovaný režim	ZELENÁ

• Nastavení pedálu na PlayStation®3:

Oddělené pedály (výchozí)	Kombinované pedály (nutno zvolit)
L2  R2  - Plyn = R2 spoušť Na PS3™ konzole - Brzda = L2 spoušť Na PS3™ konzole	    - Plyn = nahoru – směr nahoru na pravé ovládací páčce PS3™ - Brzda = dolu - směr dolu na pravé ovládací páčce PS3™

PROBLÉMY A UPOZORNĚNÍ

Můj volant nefunguje správně, nebo je nesprávně nakalibrován

- Vypněte vaši konzoly PS3™, kompletně odpojte kabely od volantu, opět vše připojte a znovu spusťte hru.
- Nikdy nepohybujte volantem ani nestlačujte pedály při připojování volantu, zamezíte nesprávnému nakalibrování.

Moje pedály nefungují správně

- Vždy připojujte sestavu pedálů k volantu **(9/8)** před připojením k rozhraní USB **(7)**
- Změňte nastavení volantu v ovládacím panelu hry.

Nemohu nakonfigurovat volant

- V menu **Options / Controller / Gamepads** vaší hry na PS3™ zvolte nejbližší nastavení
- Tento problém můžete také vyřešit přeprogramováním vašeho volantu.

Můj volant není dostatečně citlivý

- Přepněte volant do režimu vysoké citlivosti
- Nastavte citlivost v nastavení hry

TECHNICKÁ PODPORA

Pokud zjistíte potíže s vaším volantem, spustíte si v internetovém prohlížeči stránky <http://ts.thrustmaster.com> a klikněte na Technická podpora (**Technical Support**). Na těchto stránkách naleznete různé utility, časté dotazy (FAQ), nejnovější verze ovladačů a softwaru, které vám pomohou vyřešit váš problém

Email: aby bylo možné používat technickou podporu emailem, je nutné se nejprve online zaregistrovat. Informace, které zadáte, urychlí vyřešit váš problém rychleji. Na pravé straně stránky technické podpory klikněte na Registrace (Registration) a postupujte podle instrukcí na obrazovce. Pokud jste již zaregistrováni, vyplňte uživatelské jméno a heslo, pak klikněte na Login.

Informace o záruce pro uživatele

Guillemot Corporation SA (dále též pouze „Guillemot“) zaručuje spotřebiteli, že tento produkt nebude vykazovat materiálové vady ani výrobní nedostatky po dobu dvou (2) let od původního data zakoupení. Pokud by se u produktu v záruční době objevila vada, neprodleně kontaktujte Technickou podporu, která vám poskytne informace o dalším postupu. Pokud bude závada potvrzena, produkt musí být vrácen v místě zakoupení (nebo v jakémkoliv jiném místě stanoveném Technickou podporou). V souladu s touto zárukou bude spotřebiteli vadný výrobek na základě rozhodnutí Technické podpory buďto opraven nebo vyměněn. Tam, kde to umožňuje místní platná legislativa, bude plná odpovědnost Guillemotu a jeho dceřiných společností (včetně odpovědnosti za nepřímo způsobené škody) omezena na opravu nebo výměnu výrobku Thrustmaster. Tato záruka nijak neovlivňuje zákonná práva spotřebitele daná příslušnou legislativou ve vztahu k prodeji spotřebního zboží.

Tato záruka neplatí: (1) Pokud byl produkt upravován, otevírán, pozměňován nebo utrpěl poškození v důsledku nevhodného nebo násilného zacházení, nedbalosti, nehody, běžného opotřebení nebo jakékoliv jiné příčiny nesouvisející s vadou materiálu ani s výrobní vadou, (2) v případě nedodržení pokynů Technické podpory, (3) pro software nevydaný Guillemotem, uvedený software podléhá specifické záruce poskytované jeho vydavatelem, (4) pokud tento produkt byl prodán ve veřejné aukci

Záruka není přenosná

Odpovědnost

Pokud je v souladu s platným právem, Guillemot Corporation SA (dále jen "Guillemot „) a její dceřiné společnosti se zřikají veškeré odpovědnosti za škody způsobené jedním nebo více z následujících příčin: (1) byl výrobek upraven, otevírán nebo změněn; (2) nebyly dodrženy pokyny u uživatelském návodu, (3) za nevhodné nebo urážlivé používání, z nedbalosti, nehody (např. náraz), (4), běžné opotřebení. Pokud je v souladu s platným právem, Guillemot a její dceřiné společnosti zřikají veškeré odpovědnosti za případné škody, které nesouvisí s materiálu nebo výrobní vady v souvislosti s výrobkem.

COPYRIGHT

© 2013 Guillemot Corporation S.A. Všechna práva vyhrazena. Thrustmaster® je ochranná registrovaná známka Guillemot Corporation S.A.

 „PlayStation“  a  jsou ochranné registrované známky Sony Computer Entertainment Inc. Všechna práva vyhrazena.

Všechny ostatní ochranné známky a obchodní značky jsou majetkem jejich příslušných vlastníků. Vyobrazení nejsou závazná. Obsah, design a specifikace mohou být změněny bez předchozího upozornění a mohou se v různých zemích lišit. Vyrobeno v Číně.

DOPORUČENÍ OCHRANY ŽIVOTNÍHO PROSTŘEDÍ



Po ukončení životnosti tohoto výrobku, by tento neměl být vyhozen do smíšeného odpadu (EU a Turecko), ale odložen do sběrného dvoru, na místo pro likvidaci elektrických a elektronických zařízení a recyklován podle místních zákonů

Toto je potvrzeno symbolem umístěným na výrobku, uživatelském manuálu nebo balení. V závislosti na vlastnostech výrobku, tyto mohou být recyklovány.

Recyklaci elektrických a elektronických zařízení významně

pomůžete ochraně životního prostředí.

S vyhledáním nejbližšího sběrného dvora se obraťte na místní úřad

**Platí pouze pro EU a Turecko*



Překlad manuálu vydala firma Diskus s r.o. dne 2. 10. 2013

© Diskus 2013