



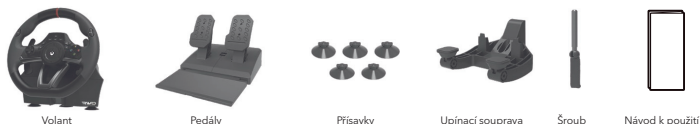
# RACING WHEEL OVERDRIVE

pro Xbox One™

## Kompletní návod k použití

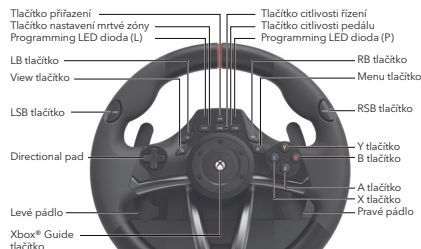
### CZ

#### ■ Balení obsahuje



#### ■ Rozvržení

##### Volant (pohled zepředu)



##### Volant (pohled zezadu)



##### Pedály



#### ■ Jak přídělat k povrchu

##### Řídicí jednotka

###### Možnost 1: Přísavky

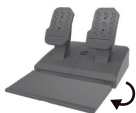
- 1 Odstraňte prach a nečistoty z desky stolu před zabezpečením ovladače použitím pěti přísavek.
- 2 Přiložte po úspěšném nastavení přísavky k volant.



- \* Nekombinujte obě metody navzájem jelikož by to mohlo poškodit přísavky.
- \* Nepřipojujte k nábytku ze skla nebo jiných křehkých materiálů.
- \* Odpojte od nábytku velmi opatrně k zabránění poškození nábytku nebo produktu.

##### Pedály

Umístěte pedály na plochý povrch.



###### Možnost 2: Upínací souprava

- 1 Utáhněte upínací šroub k základně volantu.
- 2 Použijte upínací soupravu k přidání volantu k ploché a tvrdé ploše (např. stůl).



#### ■ Jak připojit zařízení

- 1 Připojte standardizovanou zástrčku od pedálů do portu pro standardizovanou zástrčku u volantu.  
\* Tento produkt může být používán také bez pedálů.
- 2 Připojte USB volant do Xbox One USB portu.
- 3 Otočte volant do jeho maximální rotační polohy právě jednou na obou stranách.
- 4 Zmáčkněte plně jak levý tak pravý pedál. „Nyní jste připraveni hrát!“  
\* Prosíme opakujte tento proces pokud se vám odpojil ovladač nebo restartujte Xbox One.



#### ■ Rozdvojka



Kabel ovladače je opatřen rozdvojkou. Jedná se o bezpečnostní opatření navržené pro snížení šance, že konzole nebo počítač spadne důsledkem zatažení za šňůru.

Pokud by konzole nebo počítač spadl a někoho zasáhl, obzvláště třeba malé dítě, může to způsobit vážná zranění.

Pro snížení možnosti zranění nebo poškození hardwaru je důležité používat ovladač a jeho rozdvojku správně.

Používejte k připojování a odpojování ovladače jeho konektor a nikoliv rozdvojku.

Pokud dojde k rozpojení rozdvojky, jednoduše ji znovu zapojte správným nastavením obou částí a jejich zatlačením k sobě.

Ovladač nebude fungovat, dokud nebude rozdvojka správně zapojena. Nikdy rozdvojku neslepujte páskou, lepidlem ani žádným jiným způsobem.

Rozdvojka pouze redukuje, nikoliv úplně eliminuje riziko strhnutí hardwaru z jeho polohy.

Pro další redukování rizika:

- Nedovolte nikomu tahat za kabel ovladače tak, aby to způsobilo pohyb konzole nebo počítače.
- Nedovolte, aby se kabely ovladačů křížily nebo zamotaly do sebe.

#### ■ Rychlý manipulační režim

Poznejte rychlejší zatažení díky přecházení mezi maximálním řídicím výstupem od 270 do 180 stupňů.



Program LED (Levá) bude svítit na 3 sekundy modře.



Program LED (Pravá) bude svítit na 3 sekundy zeleně.

#### ■ Nastavitelná mrtvá zóna

Hra v mrtvé zóně je nastavitelná na 7 úrovní.

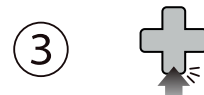
Barva programu LED (Levá) se změní pro uvedení hodnoty mrtvé zóny.



Barva programu LED (Levá) se změní pro uvedení zvoleného rotačního úhlu.



Hodnota mrtvé zóny vzroste po stlačení Directional Padu směrem nahoru.



Hodnota mrtvé zóny klesne po stlačení Directional Padu směrem dolů.



Program LED (Levá) se vypne.

Program LED (Pravá) se vypne.

\* Během kroků ②~④, pouze řídicí jednotka a pedály jsou povoleny.

Vstup tlačítka z ovladače do systému bude zakázán.

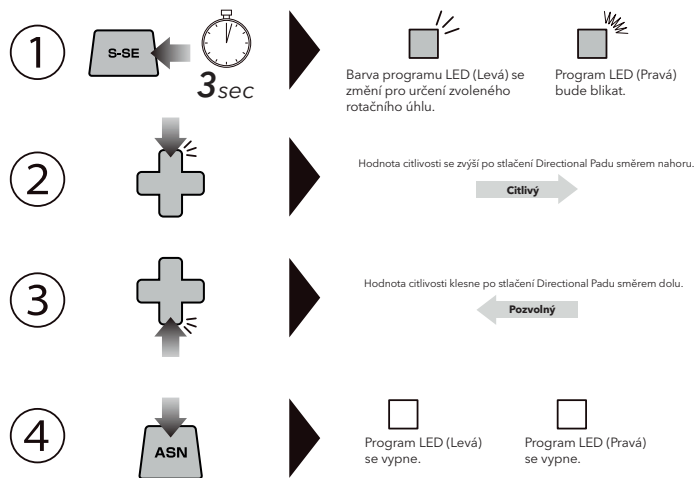
\* Nastavení ovladače jsou uložena i když je USB odpojeno.

|           | Výchozí |       |         |         |       |              |      |
|-----------|---------|-------|---------|---------|-------|--------------|------|
|           | Široký  | 2     | 3       | 4       | 5     | 6            | Úzký |
| LED barva | Zelená  | Žlutá | Červená | Fialová | Modrá | Světle modrá | Bílá |

## ■ Nastavitelná citlivost

Citlivost volantu je možné nastavit na 7 úrovní.  
Barva programu LED (Levá) se změní pro určení hodnoty citlivosti.

### Řídící jednotka



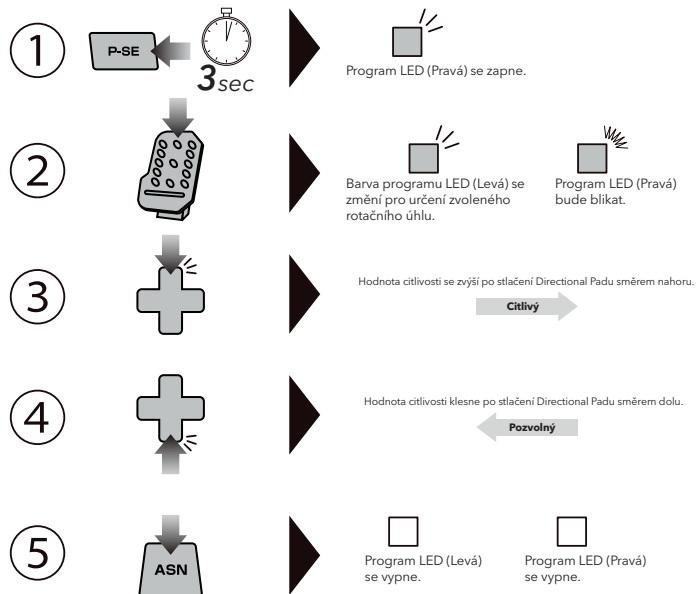
\* Během kroků ②~④, pouze řídicí jednotka a pedály jsou povoleny.

Vstup tlačítka z ovladače do systému bude zakázán.

\* Nastavení ovladače jsou uložena i když je USB odpojeno.

|           | Pozvolný (Stabilní řízení) |       |         | Výchozí |       | Citlivý (Snadné otáčení) |      |
|-----------|----------------------------|-------|---------|---------|-------|--------------------------|------|
|           | 1                          | 2     | 3       | 4       | 5     | 6                        | 7    |
| LED barva | Zelená                     | Žlutá | Červená | Fialová | Modrá | Světle modrá             | Bílá |

### Pedály



\* Během kroků ②~⑤, pouze řídicí jednotka a pedály jsou povoleny.  
Vstup tlačítka z ovladače do systému bude zakázán.

\* Nastavení ovladače jsou uložena i když je USB odpojeno.

|           | Pozvolný (Stabilní řízení) |       |         | Výchozí |       | Citlivý (Snadné otáčení) |      |
|-----------|----------------------------|-------|---------|---------|-------|--------------------------|------|
|           | 1                          | 2     | 3       | 4       | 5     | 6                        | 7    |
| LED barva | Zelená                     | Žlutá | Červená | Fialová | Modrá | Světle modrá             | Bílá |

## ■ Přifazovací mód

Můžete změnit funkci tlačítek užitím těchto vlastností.

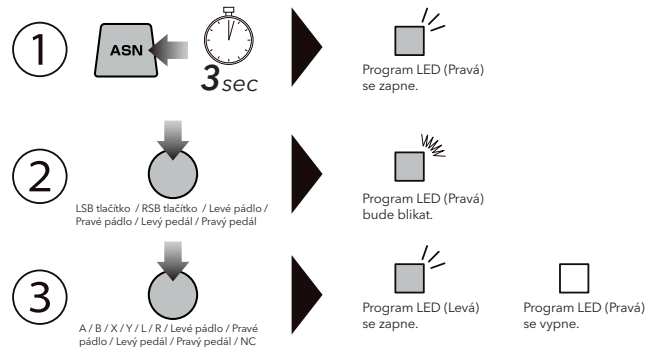
Programovatelná tlačítka

LSB tlačítko / RSB tlačítko / Levé pádlo / Pravé pádlo / Levý pedál / Pravý pedál

Přidělené funkce

A / B / X / Y / L / R / Levé pádlo / Pravé pádlo / Levý pedál / Pravý pedál / NC

### Jak upravovat



\* Po 4 vteřinách bez žádné aktivity mezi kroky, Program LED (Levá) se vypne a programovací mód se zastaví.

\* Během kroku ②, vstupní tlačítko z ovladače do Xbox One bude zakázáno.

\* Když se program LED (Levá) zapne, označuje to, že tlačítko je přemístěné a nevypne se dokud se funkce tlačítka nerestartuje na výchozí nastavení.

\* Pokud chcete zrušit funkci tlačítka, zmáčkněte a podržte na 3 vteřiny to samé tlačítko, které jste zmáčkli v kroku ② ve stejný čas jako v kroku ③.

\* Pokud jste zmáčkli vícero tlačítek během kroku ③, poslední tlačítko, které jste zmáčkli bude přiřazeno.

\* Nastavení ovladače jsou uložena i když je USB odpojeno.

### Jak restartovat - 1

U kroku 3, zmáčkněte samé tlačítko jako v kroku 2 pro individuální restartování tlačítka do výchozího nastavení.

### Jak restartovat - 2

