

SYMBOLY



Umístění hvězd

Jakmile získáte barevnou sadu, můžete začít přidávat svým panenkám hvězdy (nemusíte čekat, až budete na tahu). Zaplaťte bance za kartu Panenka a do pole s panenkou umístěte hvězdu. Hvězdy musíte rozmísťovat rovnoměrně. Na panenku nemůžete umístit druhou hvězdu, dokud jste na každou panenku v sadě jednu neumístili. Na panence můžete mít pouze 4 hvězdy.

Umístění smajlíků

Jakmile máte na všech panenkách v barevné sadě 4 hvězdy, můžete zaplatit poplatek za vylepšení na smajlíka. Zaplaťte bance poplatek za smajlíka, který je uveden na kartě Panenka, a vraťte bance všechny 4 hvězdy, pak na pole s panenkou umístěte smajlíka. Každá panenka může mít pouze 1 smajlíka. Nemůžete přidávat žádné další hvězdy. Na panenku nemůžete umístit hvězdu, pokud je některá panenka v této barevné sadě v zástavě.

Nestačí vám symboly?

Pokud chce více hráčů koupit poslední hvězdu nebo smajlíka, bankéř musí provést dražbu. Nabídka začíná na 10 ♣ a každý může zvýšit nabídku jen o 1 ♣. Nemusíte se řídit pořadím tažení. Platba jde do banky.

Nezbyly žádné symboly?

Nemůžete si žádný koupit, dokud někdo své neodprodá.

DOHODY A OBCHODY

Pananky a mazlíčky můžete kdykoliv nakupovat, prodávat nebo směňovat s ostatními hráči.

Než panenku prodáte nebo s ní budete obchodovat, musíte bance odprodat všechny symboly v barevné sadě, VYJMA případu, kdy je na kartě Překvapení! uvedeno jinak. Symboly nemůžete prodat jinému hráči ani je s ním měnit.

Pananky a mazlíčci mohou být vyměněni za hotovost, za další panenky a mazlíčky a/nebo za kartu Propustka z vězení. Částku určují hráči, kteří uzavírají dohodu.

S panenkami a mazlíčky, kteří jsou v zástavě, lze obchodovat za sjednanou cenu.

Nový majitel musí okamžitě zaplatit zástavu (zaplatit bance nesplacený dluh ze zástavy). Nebo si může zástavu ponechat (nyní stačí bance zaplatit jen 10 % hodnoty dluhu).

POMOC! NEMOHU ZAPLATIT!

1 Snažte se získat peníze.

Pokud dlužíte peníze a nemůžete zaplatit, snažte se získat peníze odprodejem symbolů bance a/ nebo zástavou panenek či mazlíčků.

Prodej symbolů

Za poloviční nákupní cenu prodejte bance smajlíky a neprodleně je vyměňte za 4 hvězdy.

Za poloviční nákupní cenu prodejte bance hvězdy. Hvězdy musejí být prodány rovnoměrně napříč celou barevnou sadou.

Zastavené panenky a mazlíčci

Jestliže chcete panenku nebo mazlíčka zastavit, musíte nejprve bance odprodat všechny symboly v barevné sadě za polovinu nákupní ceny.

Pokud chcete panenku nebo mazlíčka zastavit, otočte jejich kartu lícem dolů a inkasujte z banky hodnotu zástavy uvedenou na zadní straně.

Jestliže chcete závazek splatit, zaplaťte bance dluh (hodnota zástavy + 10 %) a pak otočte kartu lícem nahoru.

U zastavených panenek nebo mazlíčků nelze vybírat nájem. Nicméně lze vybírat zvýšené nájemné u nezastavených panenek nebo mazlíčků v barevné sadě.

2 Pokud jste stále v dlužích, zbankrotovali jste a jste mimo hru!

Dlužíte jinému hráči?

Dejte mu všechny zastavené panenky a mazlíčky a kartu Propustka z vězení (pokud ji máte).

Nový majitel musí okamžitě zaplatit závazek (zaplatit bance nesplacený dluh). Nebo si může zástavu ponechat (nyní stačí bance zaplatit jen 10 % hodnoty zástavy).

Dlužíte bance?

Vraťte všechny své panenky a mazlíčky bance. Všechny zástavy jsou zrušeny.

Všechny vaše panenky a mazlíčci musejí být okamžitě dáni do dražby.

Máte-li kartu Propustka z vězení, vraťte ji dospodu balíčku Překvapení!

Zbývající hráči pokračují, dokud nezůstane ve hře pouze jedna osoba. Tento hráč vítězí!

ŠPIČKOVÉ TIPY

Chcete-li udržet hru krátkou a příjemnou, nepoužívejte domácí pravidla!

Vždy dražte, když někdo nechce koupit panenku nebo mazlíčka na poli, na které vstoupil. Nikdy nepůjčujte peníze jiným hráčům ani neuzavírejte dohody o vzájemném neúčtování nájemného.

Nikdy nepokládejte hotovost do středu hracího plánu; nezískáte bonus za vstup na pole Bezplatné parkování!

© MGA Entertainment, Inc.

L.O.L. SURPRISE! je ochranná známka společnosti MGA Entertainment, Inc., v USA a dalších zemích. Všechna loga, názvy, postavy, podobnosti, obrázky, slogany a vzhled obalu jsou majetkem společnosti MGA. Použití na základě licence společnosti Hasbro, Inc.

Názvy a loga HASBRO GAMING a MONOPOLY, osobitý design hracího plánu, čtyři rohové čtverce, jméno a postava MR. MONOPOLY, stejně jako každý z charakteristických prvků hracího plánu a hracích dílů jsou ochranné známky společnosti Hasbro, co se týče hry pro obchodování s nemovitostmi a herního vybavení.

Prosím uchovejte si tyto informace pro pozdější použití. ©1935, 2018 Hasbro. Všechna práva vyhrazena. Vyrábí: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont, CH. Zastupuje: Hasbro, De Entree 240, 1101 EE Amsterdam, NL. Služba zákazníkům: Hasbro Czech, s.r.o., Hvězdova ulice 1716/2b – City Tower Praha 4, 140 78, Česká republika. infocz@hasbro.co.uk

1219E7572UE2

www.monopoly.com



www.lolsurprise.com



E7572



2-4



2-4

QBSAH

Hrací plán, 6 figurek, 16 karet Panenek, 4 karty Mazlíček, 18 karet Překvapení, 49 symbolů pro panenky (37 hvězd a 12 smajlíků), hrací kostka, balíček peněz

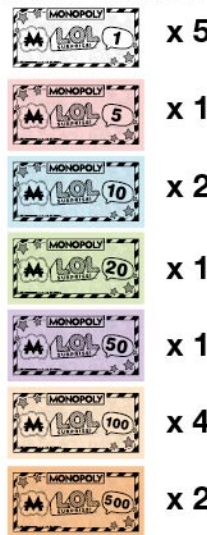
PŘIPRAVÍME SE!

1 Vyberte jednoho hráče, který bude bankéřem. Bankéř je odpovědný za:

- peníze banky
- hvězdy
- smajlíky
- karty Panenka
- aukce

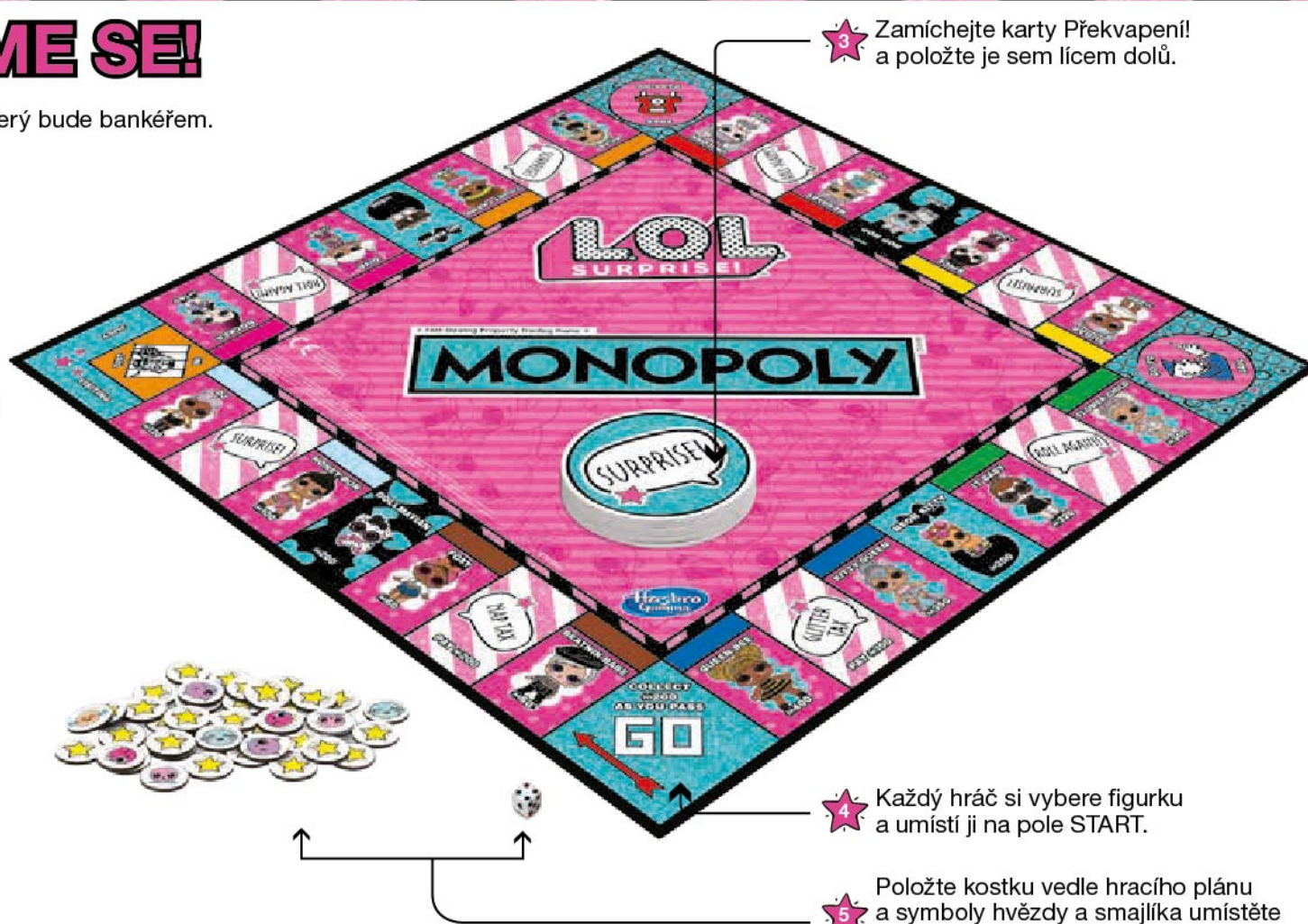
Bankéř může hrát taky, ale musí držet své peníze odděleně od banky.

2 Bankéř dá každému hráči:



(Celkem = 1500 ₪)

Zbytek peněz zůstane v krabici jako banka.



3 Zamíchejte karty Překvapení! a položte je sem lícem dolů.

4 Každý hráč si vybere figurku a umístí ji na pole START.

5 Položte kostku vedle hracího plánu a symboly hvězdy a smajlíka umístěte tak, aby na ně mohli všichni hráči dosáhnout.

HRAJTE!

Jak vyhrát

Táhněte po hracím plánu a sbírejte co možná nejvíce panenek! Čím více jich budete mít, tím více nájemného budete moci vybírat od ostatních hráčů. Pokud jste poslední hráč s penězi, kdy všichni ostatní hráči už zkrachovali, máte nejlepší sbírku panenek a vyhráli jste!

Kdo je první na řadě?

Každý hráč hodí kostkou. Hráč s nejvyšším počtem bodů začíná a hra se posouvá směrem doleva.

Když jste na řadě

1. Hodíte kostkou.
2. Posuňte svoji figurku po směru hodinových ručiček o daný počet polí.
3. Kde jste skončili? Provedte pokyny pro toto hrací pole. Viz POLE.
4. Vaše kolo končí. Předějte kostku hráči nalevo.

Začněte hrát!

To je vše, co potřebujete vědět, tak se dáme do sbírání! Během pohybu po hracích polích zjistíte, co které pole znamená.

POLE

PANENKY A MAZLIČCI

V této verzi hry Monopoly místo nemovitostí nakupujete panenky a mazlíčky.

Panenky a mazlíčci, které nikdo nevlastní

Když se dostanete na pole panenky nebo mazlíčka, které je bez majitele, musíte je koupit nebo vydražit.

Chcete je koupit?

Na hrací plán uhradíte cenu a pak si z banky vezmete kartu Panenka nebo Mazlíček.

Nechcete nakupovat?

Bankéř je musí dát do aukce. Nabídka začíná na 10 ₪ a každý může zvýšit nabídku jen o 1 ₪. Nemusíte se řídit pořadím hry, bankéř ukončí aukci, pokud žádný hráč není ochoten nabídku zvýšit. Dražitel s nejvyšší nabídkou zaplatí bance. Pokud se nikdo nechce o panenku nebo mazlíčka ucházet, je to v pořádku. Nikdo nic neplatí a karta Panenka nebo Mazlíček zůstává v bance.

Sbírejte panenky v barevných sadách!

Barevné sady jsou kluby!



Když máte obě panenky v barevné sadě:

- Za tyto panenky můžete zdvojnásobit poplatek za pronájem!
- Můžete přidat symbol hvězdy nebo smajlíka a vybrat ještě více nájemného! Viz SYMBOLY.

Panenky a mazlíčci s vlastníkem

Když vstoupíte na pole s panenkou nebo mazlíčkem, které vlastní někdo jiný, majitel vás musí požádat o nájemné. Pokud se tak stane, je třeba zaplatit. Pokud vás nepožádá do doby, než další hráč hodí kostkou, nemusíte platit!



Panenky

Zaplatte nájemné uvedené na kartě Panenka.



Mazlíčci

Zaplatte nájem na základě počtu mazlíčků, které majitel vlastní.

Mazlíčci	1	2	3	4
Nájemné	₪25	₪50	₪100	₪200

POLE S AKCÍ



START

Pokud se dostanete na pole START nebo jím jen projdete, získáváte od banky 200 ₪. Rozjeďte to!



Překvapení!

Vezměte si vrchní kartu Překvapení! a okamžitě proveďte, co je na ní uvedeno. Po provedení ji vraťte dospodu balíčku.



Házejte znovu!

Když se dostanete sem, házejte znovu a přemístěte se!



Daň ze šlofíka a daň z pozlátka

Průšvih! Zaplatte bance částku uvedenou na hracím poli.



Bezplatné parkování

Klídek! Nic se neděje.



Jen na návštěvě

Budte bez obav. Jestliže se dostanete na toto pole, položte svoji figurku do části Jen na návštěvě.



Jděte do vězení

Přesuňte ihned svou figurku na pole Ve vězení! Za průchod polem START neinkasujete 200 ₪. Na řadě je další hráč. Když jste ve vězení, stále můžete vybírat poplatek za pronájem, dělat nabídky během aukcí, kupovat hvězdy a smajlíky, zastavovat a obchodovat.

Jak se dostanu z vězení?

Máte 3 možnosti:

1. Na začátku dalšího kola zaplaťte obnos 50 ₪; potom hodte kostkou a táhněte jako obvykle.
2. Máte-li kartu Propustka z vězení, na začátku dalšího kola ji použijte (nebo si ji kupte od jiného hráče). Vložte kartu dospodu příslušného balíčku Překvapení! a pak házejte a táhněte.
3. Na začátku dalšího kola hodte 6. Pokud tak učiníte, jste na svobodě! Hodte kostkou znovu a posuňte se ještě o příslušný počet polí. Na hození 6 máte tři kola. Jestliže stojíte na poli Ve vězení a do tří kol jste nehodili 6, zaplatíte obnos 50 ₪ a posunete se podle posledního hodu.