



E9480



FORTNITE

Obsah:

45 kostek Jenga z tvrdého dřeva • pouzdro pro ukládání • 4 kolíky s postavami • kotouč (s plastovou šipkou a základnou)

FORTNITE a FORTNITE (stylizovaná) jsou ochranné známky společnosti Epic Games, Inc. Obrázky, prvky příběhu, postavy, určité kostýmy nebo „podoby“ hry Fortnite a související návrhy 2013-2019 Epic Games, Inc. Všechna práva vyhrazena.

JENGA® je registrovaná ochranná známka společnosti Pokonobe Associates. 2019 Pokonobe Associates. Používáno na základě licence společnosti Pokonobe Associates. Všechna práva vyhrazena. TM a © znamenají ochranné známky USA.

Prosím uchovejte si tyto informace pro pozdější použití. © 2019 Hasbro. Všechna práva vyhrazena. Vyrábí: Hasbro SA, Rue Emile-Boëchat 31, 2800 Delémont CH. Zastupuje: Hasbro, De Entree 240, 1101 EE Amsterdam, NL.

Služba zákazníkům: Hasbro Czech, s.r.o., Hvězdova ulice 1716/2B – City Tower Praha 4, 140 78, Česká republika.
info.cz@hasbro.co.uk

RODIČE: **HASBROGAMING.COM**



1219E9480659



BITVA O VRCHOL!

Zaútočte na věž, aby vaše postava jako první dosáhla vrcholu a vyhrála. Porazte své soupeře, ale pozor... v případě, že jste na tahu a věž spadne, vypadnete ze hry!

PŘÍPRAVA

Před první hrou sestavte kotouč - protlačte plastovou šipku kartonem kotouče a šipku zacvakněte do základny.

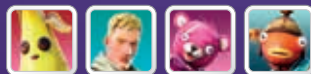
1. Stavba věže

Barvy kostek představují tři typy stavebních materiálů: dřevo, cihla a kov. Kostky promíchejte. Každé patro složte ze tří náhodně vybraných kostek a v každém patře střídějte směr pokládání. Otvory v kostkách mohou být na různých stranách věže. V případě potřeby použijte pouzdro pro ukládání.



2. Vyberte si kolík s postavou.

Položte kolík s postavou před sebe.



HRAJTE!

Hru začíná nejmladší hráč a hra pak pokračuje směrem doleva.

JSTE NA TAHU

1. Roztočení

Kotouč určuje **tři** věci:

Kolik kostek musíte odebrat a kolik položit (0, 1 nebo 2).

Jaký typ kostek je třeba k položení použít (dřevo, cihly, nebo kov).

Kolik pater musí vaše postava vylézt (1, 2 nebo 3).



DŮLEŽITÉ:

KROKY 2 A 3 LZE PROVÁDĚT V LIBOVOLNÉM POŘÁDÍ.

2. Pokládání kostek



Kostku požadovaného typu vytáhněte jednou rukou z libovolného místa pod nejvyšším dokončeným patrem. Uvolněné kostky můžete dotykem vyhledat.

Kostku položte na vršek věže. (Každé patro vždy nejdříve dokončete, než začnete stavět nové.) Počkejte přibližně 5 sekund. Pokud věž spadne, jste mimo hru!

- Je-li na kostce, kterou chcete položit, váš kolík s postavou, buď si vyberte k položení jinou kostku nebo před položením kolík s postavou přemístěte.
- Je-li na kostce, kterou chcete položit, soupeřův kolík s postavou, přemístěte kolík dolů, do prvního dostupného otvoru na jeho straně věže a pak kostku položte. (Jsou-li všechny otvory obsazené, možná budete muset posunout tento kolík ještě níže.)
- Jestliže jste na tahu a jediná kostka, se kterou lze pohnout, by zcela jistě způsobila pád věže, můžete krok položení kostky přeskočít.

VYTOČILI JSTE „POLOŽ 2 KOSTKY“?

BUĎ DRUHOU KOSTKU POLOŽTE OKAMŽITĚ, NEBO PO PROVEDENÍ 3. KROKU!

3. Lezení

Posunujte svůj kolík s postavou nahoru do požadovaného patra a kolík zasuněte do otvoru na jakémkoliv dostupné straně věže. Počkejte přibližně 5 sekund. Pokud věž spadne, jste mimo hru!



- Vaše postava musí vystoupat všechna požadovaná patra najednou (např. pokud kolo ukáže „Vylez 2“, nemůžete vystoupit 1 patro, pak kostku odebrat a před vystoupaním do dalšího patra kostku položit).
- Pokud si k lezení vyberete obsazený otvor, posuňte soupeřův kolík dolů, do prvního dostupného otvoru na jeho straně věže. Potom vložte kolík do uvolněného otvoru.
- Pokud soupeřův kolík s postavou při lezení mijíte, dolů ho neposouvajte. Přemísťujte pouze kolík zabírající otvor v koncovém místě vašeho stoupání (např., pokud kolo ukáže „Vylez 3“ a ve svém stoupání mijíte někoho na druhém patře, jeho kolík nepřemísťujte).



KOLÍK VYPADL?

OPATRNĚ JEJ VRAŤTE DO OTVORU, Z KTERÉHO VYPADL!

4. Ukončení tahu

Po položení kostek (pokud byl takový úkol) a lezení je řada na další hráči.

VYTOČILI JSTE „OBRÁCENÁ HRA“?

HRA POKRAČUJE OPAČNÝM SMĚREM!

VÝHRA!

První hráč, který vloží svůj kolík s postavou do jednoho z horních otvorů na věži, vyhrává. (Nemusíte se dostat na vrchol přesným počtem. Všichni hráči pak pokračují ve hře, ale s tradičními pravidly hry, dokud věž nespadne.) V případě, že věž spadne dříve, než někdo dosáhne vrcholu, hráč, jehož kolík s postavou je nejvýše, vyhrává. Pokud ale tento hráč věž shodí, je ven ze hry a vyhrává hráč, jehož postava dosáhla druhé nejvyšší pozice. Pokud nastane remíza, rozhodne o vítězi další hra.



E9480



Jenga

FORTNITE

OBSAH:

45 blokov Jenga® z tvrdého dreva • stohovacie
puzdro • 4 kolíky s postavami • spinner
(s plastovou šípkou a základňou)

FORTNITE a FORTNITE (štylizované) sú ochrannými známkami spoločnosti Epic Games, Inc. Obrázky Fortnite, súčasti príbehu, postavy, unikátne kostýmy či „vizualizácie postáv“ a súvisiace vizuálne prvky © 2013 – 2019 Epic Games, Inc. Všetky práva vyhradené.

JENGA® je registrovaná obchodná známka spoločnosti Pokonobe Associates. © 2019 Pokonobe Associates. Používa sa na základe licencie od Pokonobe Associates. Všetky práva vyhradené. TM & ® označujú obchodné známky USA.

Tieto informácie uschovajte pre možnú potrebu v budúcnosti.
© 2019 Hasbro. Všetky práva vyhradené. Vyrába: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH. Zastupuje: Hasbro, De Entree 240, 1101 EE Amsterdam, NL.
Služba zákazníkom: infocz@hasbro.co.uk

RODIČIA: **HASBROGAMING.COM**



1219E9480659



PREBOJUJ SA NA VRCHOL!

Ak chceš vyhrať, zaútoč na vežu a dostaň svoju postavu na vrchol ako prvý. Prebí sa cez protivníkov, ale dávaj pozor...ak veža padne pri tvojom kole, vypadávaš z hry!

NASTAVENIE

Ked' hráš prvý raz, poskladaj spinner tak, že plastovú šípku zatlačíš cez kartu spinnera a šípka zaklikne do základne.

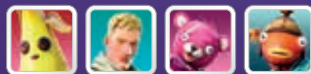
1. Nastavenie veže

Farby blokov reprezentujú tri typy stavebných materiálov: drevo, tehly, kov. Premiešaj bloky. Náhodne pokladaj po tri bloky na vrstvu a meň ich orientáciu po vrstvách. Diery na blokoch môžu byť na rôznych stranách veže. Podľa potreby použi stohovacie puzdro.



2. Vyber si postavu

Polož svoj kolík s postavou pred seba.



HRAJ!

Najmladší hráč ide prvý a hra sa presúva doľava.

KEĎ SI NA RADE

1. Točenie

Spinner určuje **tri** veci:

Kolko blokov musíš vytiahnuť a stohovať (0, 1 alebo 2).

Aký typ blokov musíš stohovať (drevo, tehly alebo kov).

Kolko vrstiev musí tvoja postava vyšplhať (1, 2 alebo 3).



DÔLEŽITÉ:

KROKY 2 A 3 JE MOŽNÉ VYKONÁŤ V AKOMKOLIEK PORADÍ.

2. Stohovanie



Jednou rukou vytiahni požadovaný typ bloku z ktoréhokolvek miesta pod najvyššou dokončenou vrstvou. Môžeš sa dotknúť blokov, aby si zistil, či

sú uvoľnené. Potom polož blok na vrchol veže. (Vždy najprv dokonči jednu vrstvu a až potom začni novú.) Počkej asi 5 sekúnd. Ak veža spadne, si z hry von!

- Ak je na bloku, ktorý chceš stohovať, tvoj kolík s postavou, buď si na stohovanie vyber iný blok alebo pred stohovaním posuň svoj kolík vyššie.
- Ak je na bloku, ktorý chceš stohovať, kolík s postavou tvojho súpera, posuň jeho kolík nadol do prvého dostupného otvoru na jeho strane veže a potom stohuj. (Možno budeš musieť posunúť kolík ďalej nadol, ak sú všetky otvory obsadené.)
- Ak jediný blok, ktorým môžeš pohnúť, určite zrúti vežu, môžeš vo svojom kole vynechať stohovanie.

VYTOČIL SI „STOHUJ 2 BLOKY“?

BUĎ STOHUJ DRUHÝ BLOK TERAZ ALEBO TO UROB PO KROKU 3!

3. Šplhanie

Posuň svoj kolík s postavou nahor na požadovanú úroveň, a vlož ho do otvoru na ktorejkoľvek dostupnej strane veže. Počkej asi 5 sekúnd. Ak veža spadne, si z hry von!



- Tvoja postava musí vyšplhať všetky požadované úrovne naraz (napr. ak vytočíš „Vyšplhať 2“, nemôžeš najprv vyšplhať jednu úroveň, potom vybrať a stohovať blok a až potom vyšplhať na ďalšiu úroveň).

- Ak sa chceš vyšplhať do obsadeného otvoru, posuň súperov kolík s postavou nadol do prvého dostupného otvoru na jeho strane veže. Potom vlož svoj kolík do prázdneho otvoru.



- Ak pri šplhaní prechádzaš okolo kolíka s postavou, neposúvaj ho nadol. Súperov kolík posuň len vtedy, ak zaberá otvor na konci tvojho šplhania (napr. ak vytočíš „Vyšplhať 3“ a prejdeš okolo niekoho na druhej vrstve tvojho šplhania, neposúvaj jeho kolík).

NEJAKÝ KOLÍK VYPADOL?

OPATRNE HO VRÁŤ DO OTVORU, Z KTORÉHO VYPADOL!

4. Ukonči svoje kolo

Keď si dostohoval bloky a došplhal, je rad na ďalšom hráčovi.

VYTOČIL SI „OBRÁTENÁ HRA“?

HRA POKRAČUJE V OPAČNOM SMERE!

VYHRAJ!

Prvý hráč ktorý vloží svoj kolík s postavou do jedného z vrchných otvorov na veži, vyháva. (Nemusíš sa dostať na vrchol presným počtom. Všetci hráči potom pokračujú v hre, ale s tradičnými pravidlami, kým veža nespadne.) Ak veža spadne skôr než ktokolvek dosiahne vrchol, vyháva hráč s najvyššie umiestnenou postavou. Ale ak tento hráč zrútil vežu, vypadáva z hry a vyháva hráč s druhou najvyššie umiestnenou postavou. V prípade nerozhodného výsledku sa o víťazovi rozhodne ďalšou hrou.