

LASER TAG BATTLE GAME

BATAILLE LASER INFRAROUGE

LASERTAG KAMPFSPIEL

FRANÇAIS

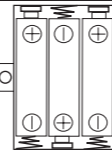
CONTENU DE L'EMBALLAGE

Inclus:
2 x blasters 1 x mode d'emploi
AVERTISSEMENT: Tous les matériaux d'emballage, comme le scotch, les feuilles en plastique, les ficelles et les étiquettes ne font pas partie du produit et doivent être jetés.

ALIMENTATION

Chaque blaster fonctionne avec des 3 piles 1.5V — AAA/LR03 (incluses).
Note : Les piles incluses servent uniquement à des fins de démonstration.

- À l'aide d'un tournevis, ouvrir le compartiment des piles sous l'appareil.
- Insérer 3 piles alcalines AAA/LR03, en respectant la polarité indiquée au fond du compartiment des piles.
- Refermer le compartiment des piles et resserrer la vis.



Ne pas recharger les piles non rechargeables. Retirer les accumulateurs du jeu avant de les recharger. Ne charger les accumulateurs que sous la surveillance d'un adulte. Ne pas mélanger différents types de piles ou accumulateurs, ou des piles et accumulateurs neufs et usagés. Les piles et accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les piles et accumulateurs usagés doivent être enlevés du jouet. Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit. Ne pas jeter les piles au feu. Retirer les piles en cas de non utilisation prolongée. Ce jeu doit être alimenté avec les piles spécifiées seulement. Les batteries ne doivent jamais être exposées à une source de chaleur excessive, par exemple la lumière du soleil ou un feu.

ATTENTION : D'importantes interférences électromagnétiques ou des décharges électrostatiques peuvent provoquer un mauvais fonctionnement ou une perte de données. Si l'appareil ne fonctionne pas correctement, enlevez puis remettez les piles.

DESCRIPTION DU PRODUIT

- | | | |
|------------------------------|-----------------|-----------------------------|
| 1. Recharger / Réinitialiser | 4. Jauge de vie | 7. Voyant de tir / d'équipe |
| 2. Choix de l'équipe | 5. Gâchette | |
| 3. Choix de la puissance | 6. Capteur IR | |

FONCTIONNEMENT

Règles du jeu
Chaque joueur a 12 vies. Chacune des 3 lumières sur le côté du blaster représente 4 vies. Quand toutes les lumières sont éteintes, le joueur a perdu la partie.
Cible ton adversaire et appuie sur la gâchette pour le toucher, mais fais attention à ne pas te faire toucher !

ETAPE 1
Allume ton blaster en poussant l'interrupteur sous l'appareil sur ON.
Prend la poignée et place le blaster sur ton poignet.

ETAPE 2
Appuie sur le bouton TEAM SELECT jusqu'à ce que la couleur de l'équipe souhaitée s'affiche, soit bleu, rose ou rouge. Ta couleur doit être différente de celle de ton adversaire.

ETAPE 3
Pour chaque blaster, appuie et maintiens enfoncés en même temps les boutons RELOAD / RESET et TEAM SELECT tout en pointant vers le blaster de l'adversaire.
Une fois le jumelage réussi, un signal sonore retentit et l'indicateur d'équipe (bleu, rose ou rouge) cesse de clignoter.

Note : Tu peux jumeler jusqu'à 3 blasters (3ème blaster non inclus).

ETAPE 4
Appuie sur le bouton POWER SELECT pour choisir parmi 3 puissances d'attaque. Chaque puissance a son propre effet sonore, nombre de coups et intensité de puissance.

Mode	Nombre de tirs avant recharge	Nombre de vies perdues par tir	Nombre de tirs nécessaires pour vaincre l'adversaire
A Tir unique	5	1	12
B Rafale	2	2	6
C Déflagration	1	3	4

Remarque: Appuie sur le bouton RELOAD pour recharger ton blaster.

GUIDE DE DÉPANNAGE

GUIDE DE DÉPANNAGE	Solution
Le blaster est éteint	<ul style="list-style-type: none"> L'interrupteur d'alimentation est éteint. Allume l'interrupteur. Les batteries sont installées avec des polarités incorrectes. Vérifie les marques + et - pour t'assurer que les piles sont correctement alignées. La batterie est vidée. Remplace-la avec une nouvelle batterie. Les contacts sont rouillés. Demande à un adulte de nettoyer les bornes avec du papier de verre.
Le blaster ne répond pas aux tirs	<ul style="list-style-type: none"> La batterie est vidée. Remplace-la avec une nouvelle batterie. Le blaster est hors de portée. Rapproche les blasters l'un de l'autre. Il y a une interférence dans la zone autour de toi. Déplace-toi vers un meilleur emplacement pour jouer.

ENTRETIEN ET GARANTIE

Protéger le jouet contre l'humidité. S'il est mouillé, l'essuyer immédiatement. Ne pas le laisser en plein soleil, ne pas l'exposer à une source de chaleur. Ne pas le laisser tomber.
Ne pas tenter de le démonter. Pour le nettoyer, utiliser un chiffon légèrement imbibé d'eau à l'exclusion de tout produit détergent. En cas de mauvais fonctionnement, essayer d'abord de changer les piles. Si le problème persiste, relire attentivement la notice afin de vérifier que rien n'a été omis.

Note : Veuillez garder ce mode d'emploi, il contient d'importantes informations.

Ce produit est couvert par notre garantie de 2 ans. Pour toute mise en œuvre de la garantie ou du service après-vente, vous devez vous adresser à votre revendeur muni d'une preuve d'achat. Notre garantie couvre les vices de matériel ou de montage imputables au constructeur à l'exclusion de toute détérioration provenant du non-respect de la notice d'utilisation ou toute intervention impulsive sur l'article (telle que le démontage, exposition à la chaleur ou à l'humidité...). Il est recommandé de conserver l'emballage pour toute référence ultérieure. Dans un souci constant d'amélioration, nous pouvons être amenés à modifier les couleurs et les détails du produit présenté sur l'emballage.

ATTENTION! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Risque de suffocation en raison des petites pièces.

Référence : JG940series
Conçu et développé en Europe – Fabriqué en Chine
© Lexibook®

www.lexibook.com

Lexibook S.A.
6 avenue des Andes
Bâtiment 11
91940 Les Ulis
France

Pour vos demandes concernant un problème SAV ou une réclamation, composez le 01 84 88 58 59 ou écrivez à supporttechnique@support.lexibook.com.
Pour toutes vos autres demandes (conseil d'achat, choix d'un produit, renseignement avant-vente sur l'utilisation d'un produit...), composez le 08 92 23 27 28 (0,34€ TTC/minute) ou écrivez à supporttechnique@support.lexibook.com.

Suivez-nous sur @LexibookCom



Informations sur la protection de l'environnement
Tout appareil électrique usé est une matière recyclable et ne devrait pas faire partie des ordures ménagères ! Nous vous demandons de bien vouloir nous soutenir en contribuant activement au management des ressources et à la protection de l'environnement en déposant cet appareil dans des sites de collecte (si existants).

Élimination de la batterie de ce produit
(Applicable aux pays disposant de systèmes de collecte séparés) Ce symbole indique que la batterie contenue dans ce produit ne doit pas être mise au rebut avec les déchets ménagers comme stipulé dans la directive européenne 2013/56/UE. Les piles usagées doivent être mises au rebut séparément des ordures ménagères, auprès de centres de récupération agréés par le gouvernement ou les autorités locales. L'élimination correcte de vos piles et batteries usagées permet d'éviter toute conséquence néfaste sur l'environnement et votre propre santé. Nous vous recommandons fortement d'amener votre produit à un site de collecte des déchets et demander à un professionnel de retirer la batterie rechargeable. Renseignez-vous sur le système de collecte des déchets électriques et électroniques et batteries rechargeables. Ne jetez jamais le produit et batteries usagées avec les déchets ménagers et suivez les règles de votre collectivité. Pour plus d'informations sur l'élimination de vos piles et batteries usagées contactez votre mairie ou le centre de collecte des déchets.

ENGLISH

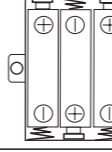
UNPACKING

Includes:
2 x wrist blasters 1 x instruction manual
WARNING: All packaging materials, such as tape, plastic sheets, wire ties and tags are not part of this toy and should be discarded for your child's safety.

POWER SUPPLY

Each blaster operates on 3 x 1.5V — AAA/LR03 batteries (included).
Note: Included batteries are for demo use only.

- Installing batteries:**
- With a screwdriver, open the battery compartment located under the unit.
 - Install the 3 x 1.5V — AAA/LR03 batteries observing the polarity markings inside the battery compartment.
 - Close the battery compartment and tighten the screw.



Non-rechargeable batteries are not to be recharged. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used. Batteries are to be inserted with the correct polarity. Exhausted batteries are to be removed from the toy. The supply terminals are not to be short circuited. Do not throw batteries into a fire. Remove the batteries if you are not going to use the game for a long period of time. Battery shall not be exposed to excessive heat such as sunshine, fire or the like.

WARNING: Malfunction or loss of memory may be caused by strong frequency interference or electrostatic discharge. Should any abnormal function occur, remove the batteries and insert them again.

PRODUCT DESCRIPTION

- | | | |
|-------------------|--------------|------------------------------|
| 1. Reload / Reset | 4. Life bar | 7. Team / Shooting indicator |
| 2. Team selector | 5. Trigger | |
| 3. Power select | 6. IR captor | |

A GETTING STARTED

Game rules
Each player has 12 lives. Each of the 3 lights on the side of the blaster represents 4 lives. When all lights are out, the player lost the game.
Target your opponent and press the trigger to hit him, but be careful not to be hit!

STEP 1
Turn on your blaster by switching the interrupter under the unit to ON.
Grab the handle and place the blaster on your wrist.

STEP 2
Press TEAM SELECT button until your desired team colour shows, between blue, pink, or red. Your colour must be different that your opponent's.

STEP 3
For each blaster, press and hold at the same time RELOAD/RESET and TEAM SELECT buttons while pointing at the opponent's blaster.
Once pairing is successful, a signal tone will ring and the team indicator (blue, pink or red) will stop blinking.
Note: You can pair up to 3 blasters (3rd blaster not included).

STEP 4
Press the POWER SELECT button to choose among 3 attack powers. Each power has its own sound effect, number of hits and power intensity.

Mode	Number of hits before reload	Lives lost per hit	Number of hits to defeat opponent
A Single shot	5	1	12
B Multi shot	2	2	6
C Big gun	1	3	4

Note: Press the RELOAD button to reload your blaster.

TROUBLESHOOTING GUIDE

Symptom	Solution
Blaster is off	<ul style="list-style-type: none"> Power switch is off. Turn on the switch. Batteries are installed with incorrect polarities. Check the + and - markings to ensure batteries are properly aligned. Battery is drained. Replace with new battery. Rusty contacts. Clean terminals with sandpaper.
Blaster does not respond to being hit.	<ul style="list-style-type: none"> Battery is drained. Replace with new battery. Blaster is out of range. Bring the blasters closer to each other. Interference at the surrounded area. Move to a better location to play.

MAINTENANCE AND WARRANTY

Only use a soft, slightly damp cloth to clean the unit. Do not use detergent. Do not to expose the unit to direct sunlight or any other heat source. Do not immerse the unit in water. Do not dismantle or drop the unit. Do not try to twist or bend the unit.

Note: Please keep this instruction manual, it contains important information.

This product is covered by our 2-year warranty.
For any claim under the warranty or after sale service, please contact your distributor and present a valid proof of purchase. Our warranty covers any manufacturing material and workmanship defect, with the exception of any deterioration arising from the non-observance of the instruction manual or from any careless action implemented on this item (such as dismantling, exposition to heat and humidity, etc.). It is recommended to keep the packaging for any further reference. In a bid to keep improving our services, we could implement modification on the colours and the details of the product shown on the packaging.

WARNING! Not suitable for children under 3 years. Choking Hazard – Small parts

Reference: JG940series
Designed and developed in Europe – Manufactured in China
© Lexibook®

United Kingdom & Ireland
For after-sales service, please contact us at customerservice@support.lexibook.com or +33 1 84 88 58 59.

Follow us @LexibookCom



Environmental Protection
Unwanted electrical appliances can be recycled and should not be discarded along with regular household waste! Please actively support the conservation of resources and help protect the environment by returning this appliance to a collection centre (if available).

Correct disposal of batteries in this product
(Applicable in countries with separate collection systems) This symbol means that the product contains a built-in rechargeable battery covered by European Directive 2013/56/EU which cannot be disposed of with normal household waste. All batteries should be disposed separately from the municipal waste stream via designated collection facilities appointed by the government or the local authorities. The correct disposal of your old batteries will help to prevent potential negative consequences for the environment, animal and human health. We strongly advise you to take your product to an official collection point or service centre to have a professional remove the rechargeable battery. Inform yourself about the local separate collection system for electrical and electronic products and rechargeable batteries. Follow local rules and never dispose of the product and rechargeable batteries with normal household waste. For more detailed information about disposal of your old batteries, please contact your city office or waste disposal service center.

ESPAÑOL

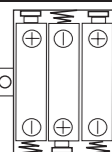
DESEMBALAJE DEL PRODUCTO

Contiene:
2 x disparadores de muñeca 1 x manual de instrucciones
ADVERTENCIA! Todos los elementos utilizados para el embalaje, como por ejemplo cintas, recubrimientos plásticos, ataduras metálicas y etiquetas no forman parte del aparato y deberán desecharse.

ALIMENTACIÓN

Los disparadores funcionan con 3 x 1.5V — AAA/LR03 pilas (incluidas).
Note: Las baterías incluidas solo son para fines de demostración.

- Instalación de las baterías:**
- Para instalar las pilas, abre el compartimento de las pilas, que se encuentra en la parte posterior de la unidad, con la ayuda de un destornillador.
 - Inserte 3 pilas alcalinas de tipo 1.5V — AAA/LR03, siguiendo las indicaciones de dirección de las polaridades situadas dentro del compartimiento.
 - Cierre el compartimento de las pilas y apriete el tornillo.



No intente nunca recargar pilas no recargables. Para cargar las pilas recargables, antes retirelas del juguete. Las pilas recargables deben recargarse siempre bajo la supervisión de un adulto. No mezcle pilas de distinto tipo, o pilas nuevas con pilas usadas. Utilice únicamente pilas del tipo recomendado o equivalentes. Colocar siempre las pilas en la posición correcta, de acuerdo con la polaridad indicada en el compartimento. Retire del juguete las pilas gastadas. No permita que entren en contacto eléctrico los terminales de la alimentación. Si prevé que el juguete no va a utilizarse durante un periodo largo de tiempo, retire las pilas. Cuando el sonido se hace débil o el juego no responde adecuadamente es señal de que debe sustituir las pilas. Deberá evitarse exponer las baterías a temperaturas excesivamente elevadas tales como las generadas por la acción de los rayos del sol o de las llamas.

ADVERTENCIA! Las descargas electrostáticas o interferencias de una frecuencia suficientemente fuerte podrán provocar el funcionamiento anormal del aparato o la pérdida de los datos almacenados en su memoria. En caso de observarse algún funcionamiento anormal, o bien retire y vuelva a instalar las pilas.

DESCRIPCION DEL PRODUCTO

- | | | |
|-------------------------|------------------|----------------------------------|
| 1. Recarga / Reinicio | 4. Barra de vida | 7. Indicador de Equipo / Disparo |
| 2. Selector de equipo | 5. Gatillo | |
| 3. Selector de potencia | 6. Sensor de IR | |

EMPEZANDO

Reglas del juego
Cada jugador tiene 12 vidas. Cada una de las 3 luces laterales del disparador representa 4 vidas. Cuando las luces se apagan, el jugador ha perdido el juego.
Apunta a tu oponente y presiona el gatillo para alcanzarle, ¡pero ten cuidado para que no te alcancen a ti!

PASO 1
Enciende el disparador llevando el interruptor ubicado debajo del juguete a la posición de encendido (ON).
Agarra la empuñadura y colócate el disparador en la muñeca.

PASO 2
Presiona el botón SELECTOR DE EQUIPO hasta que aparezca el color del equipo deseado, azul, rosa o rojo.
Tu color debe ser diferente del color de tu oponente.

PASO 3
En los disparadores, mantén presionado al mismo tiempo los botones de RECARGA/REINICIO y SELECTOR DE EQUIPO mientras apuntas a tu oponente con el disparador.
Una vez que se ha realizado el emparejamiento con éxito, se escuchará una señal acústica y el indicador de equipo (azul, rosa o rojo) dejará de parpadear.
Note: Pueden emparejar hasta 3 disparadores (el tercer disparador no está incluido).

PASO 4
Presiona el botón SELECTOR DE POTENCIA para elegir entre las 3 potencias de ataque. Cada potencia posee su propio efecto de sonido, número de disparos e intensidad de potencia.

Mode	Número de disparos antes de recargar	Vidas perdidas por disparo	Número de disparos para vencer al oponente
A Solo disparo	5	1	12
B Múltiples disparos	2	2	6
C Gran arma	1	3	4

Note: Presiona el botón de RECARGA para recargar tu disparador.

RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Problema	Solución
El disparador está apagado	<ul style="list-style-type: none"> El interruptor no está activado. Activa el interruptor. Las pilas están colocadas con las polaridades en dirección incorrecta. Verifica la dirección de las marcas + y - para asegurar que las pilas están colocadas correctamente. Las pilas están agotadas. Reemplázalas por unas nuevas. Los contactos están oxidados. Limpia los terminales con una lija.
El disparador no responde cuando es alcanzado.	<ul style="list-style-type: none"> Las pilas están agotadas. Reemplázalas por unas nuevas. El disparador está fuera de alcance. Coloca los disparadores más cerca uno del otro. Hay interferencias en el entorno. Busca una ubicación mejor para jugar.

MANTENIMIENTO Y GARANTÍA

Para limpiar el juguete, utilice únicamente un paño suave humedecido en agua. No utilice ningún producto detergente. No exponga el juguete a la acción directa de los rayos del sol ni a ninguna otra fuente de calor. No mojar el juguete. No desmonte o deje caer el juguete.

Note: Conserve este manual de instrucciones ya que contiene informaciones de importancia. Este producto está cubierto por nuestra garantía de 2 años.

Para cualquier reclamación bajo la garantía o petición de servicio post venta deberá dirigirse a su revendedor y presentar su comprobante de compra. Nuestra garantía cubre los defectos de material o montaje que sean imputables al fabricante, con la excepción de todo aquel deterioro que sea consecuencia de la no observancia de las indicaciones indicadas en el manual de instrucciones, o de toda intervención impropcedente sobre este aparato (como por ejemplo el desmontaje, exposición al calor o a la humedad...). Se recomienda conservar el embalaje para cualquier referencia futura. En nuestro constante afán de superación, podemos proceder a la modificación de los colores y detalles del producto mostrado en el embalaje.

ADVERTENCIA! No apto para niños menores de 3 años. Peligro de asfixia debido a la presencia de piezas pequeñas.

Referencia: JG940series
Diseñado y desarrollado en Europa – Fabricado en China
© Lexibook®

Para servicio postventa, entre en contacto con nuestros equipos: soporte tecnico@support.lexibook.com

Signos en @LexibookCom



Protección medioambiental
¡Los aparatos eléctricos pueden ser reciclados y no deben ser desechados junto con la basura doméstica! ¡Los aparatos eléctricos pueden ser reciclados y no deben ser desechados junto con la basura doméstica! Por favor, apoye activamente el aprovechamiento racional de los recursos y ayude a proteger el medio ambiente enviando este producto a un centro de recolección para reciclaje (en caso de estar disponible).

Eliminación apropiada de las baterías de este producto
(aplicable en países con sistemas de recogida selectiva) Este símbolo significa que el producto contiene una batería recargable incorporada cubierta por la Directiva europea 2013/56/UE que no puede desecharse conjuntamente con la basura doméstica normal. Las baterías no podrán eliminarse en los vertederos municipales sino que deberán depositarse en las instalaciones de recogida designadas por las autoridades gubernamentales o locales. La eliminación correcta de sus baterías ayudará a evitar posibles consecuencias negativas para el medio ambiente, los animales y la salud humana. Le aconsejamos encarecidamente que lleve su producto a un punto de recogida oficial o a un centro de servicio para que un profesional retire la batería recargable. Infórmese acerca del sistema de recogida selectiva local para productos eléctricos y electrónicos y baterías recargables. Respete la normativa local y nunca deseche el producto ni las baterías recargables conjuntamente con los residuos domésticos normales. Para obtener una información detallada sobre el desecho de sus baterías gastadas, póngase en contacto con la oficina o el centro de servicio de eliminación de residuos municipales.



PORTUGUÊS

RETIRAR O APARELHO DA CAIXA

Inclui: 2 x armas de disparo de pulso 1 x manual de instruções AVISO: Todos os materiais de empacotamento, como fita, películas de plástico, arames e etiquetas não fazem parte da unidade e devem ser eliminados.

ALIMENTAÇÃO

Cada arma funciona com 3 x 1,5V AAA/LR03 pilhas (incluídas). Nota: As pilhas incluídas servem apenas para demonstração.



- Instalação das pilhas: 1. Com uma chave de fendas, abra a tampa do compartimento das pilhas na parte traseira da unidade. 2. Insira 3 pilhas AAA/LR03 de 1,5V... tendo em conta a polaridade indicada no fundo do compartimento das pilhas. 3. Feche o compartimento das pilhas e aperte o parafuso.

As pilhas recarregáveis deverão ser retiradas do brinquedo antes de serem recarregadas e só deverão ser recarregadas sob a supervisão de um adulto. Não misture diferentes tipos de pilhas ou pilhas novas com pilhas usadas.

AVISO: O mau funcionamento do selo de memória podem ser causados por fortes interferências ou descargas electrostáticas. Caso ocorra algum funcionamento anormal, retire e volte a colocar as pilhas.

DESCRIÇÃO DO PRODUTO

- 1. Recarregar / Reiniciar 4. Barra da vida 7. Indicador de Equipa / Disparo 2. Seletor da equipa 5. Gatilho 3. Seletor da potência 6. Sensor por IV

COMEÇANDO

Regras do jogo Cada jogador tem 12 vidas. Cada uma das 3 luzes na parte lateral da arma representa 4 vidas. Quando todas as luzes se desligarem, o jogador perdeu o jogo. Aponte para o seu adversário e prima o gatilho para lhe acertar, mas tenha cuidado para não ser atingido!

PASSO 1 Ligue a sua arma, colocando o interruptor na parte inferior da unidade em ON. Segure a pega e coloque a arma no seu pulso.

PASSO 2 Prima o botão TEAM SELECT até que as cores da sua equipa desejada apareçam. Pode escolher entre azul, cor-de-rosa ou vermelho. A sua cor tem de ser diferente da cor do seu adversário.

PASSO 3 Para cada arma, prima e mantenha premido em simultâneo os botões RELOAD/RESET e TEAM SELECT enquanto aponta para a arma do seu adversário. Quando o emparelhamento for efetuado com sucesso, ouvirá um aviso sonoro e o indicador da equipa (azul, cor-de-rosa ou vermelho) pára de piscar. Nota: Pode emparelhar até 3 armas (a 3ª arma não está incluída).

PASSO 4 Prima o botão POWER SELECT para escolher entre 3 poderes de ataque. Cada poder tem o seu próprio efeito sonoro, número de vezes a atingir e intensidade do poder.

Table with 4 columns: Mode, Número de vezes a atingir antes de recarregar, Vidas perdidas por cada vez atingido, Número de vezes a atingir para derrotar o adversário. Rows include Disparo simples, Disparo múltiplo, and Arma grande.

Nota: Prima o botão RELOAD para recarregar a sua arma.

RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS

Table with 2 columns: Sintoma, Solução. Rows include 'A arma está desligada' and 'A arma não responde após ser atingida'.

MANUTENÇÃO E GARANTIA

Para limpar o jogo, utilize apenas um pano suave ligeiramente humedecido e sem qualquer tipo de detergente. Não exponha o jogo à luz directa do sol nem a qualquer outra fonte de calor.

Nota: Por favor guarde este manual, pois contém informações importantes. Este produto está coberto pela nossa garantia de 2 anos.

Para a utilização da garantia ou do serviço pós-venda, deverá dirigir-se ao seu revendedor, levando consigo o talão da compra. A nossa garantia cobre defeitos de material ou de montagem da responsabilidade do fabricante, excluindo qualquer deterioração proveniente do não cumprimento do modo de utilização ou de qualquer intervenção inoportuna sobre a unidade (como a desmontagem, exposição ao calor ou à humidade...).

ATENÇÃO! Não é adequado para crianças de idade inferior a 3 anos. Perigo de engasgamento devido à presença de peças pequenas.

Referência: JG940series Criado e desenvolvido na Europa - Fabricado na China @Lexibook®

Para qualquer serviço pós-venda, por favor, contacte as nossas equipas: www.lexibook.com



Proteção Ambiental Os aparelhos eléctricos indesejados podem ser reciclados e não deverão ser eliminados juntamente com o lixo doméstico comum! Por favor, suporte activamente a conservação de recursos e ajude a proteger o ambiente, devolvendo este aparelho num centro de recolha (se disponível).

Eliminação correta das baterias neste produto (Aplicável em países com sistemas de recolha em separado) Este símbolo significa que o produto contém uma bateria recarregável incorporada abrangida pela Directiva Europeia 2013/56/EU que não pode ser eliminada juntamente com o lixo doméstico comum.

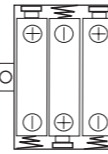
ITALIANO

APRIRE LA CONFEZIONE

Contenuto: 2 x blaster da polso 1 x manuale di istruzioni AVVERTENZA: Tutti i materiali da imballaggio quali nastro adesivo, fogli di plastica, cavi e linguette non fanno parte dal prodotto e vanno gettati.

ALIMENTAZIONE

Ciascun blaster è alimentato a 3 x 1,5V AAA/LR03 batterie (incluse). Nota: Le batterie incluse sono a solo scopo dimostrativo.



- Installare le batterie: 1. Con un cacciavite aprire lo scomparto batterie situato dietro il microfono. 2. Inserire 3 x 1,5 V AAA/LR03 batterie di tipo AAA/LR03, rispettando la polarità indicata all'interno dello scomparto batterie. 3. Richiudere il vano batterie e stringere la vite.

Le batterie ricaricabili devono essere tolte dal giocattolo prima di essere ricaricate; le batterie ricaricabili devono essere caricate unicamente con la supervisione di un adulto; non mischiare differenti tipi di batterie o batterie nuove e usate; utilizzare unicamente batterie del tipo raccomandato o equivalente; inserire le batterie rispettando le polarità; rimuovere le batterie esaurite dal giocattolo; non cortocircuitare i terminali di alimentazione. Non buttare le batterie nel fuoco. Rimuovere le batterie se non si usa il gioco per molto tempo. Sostituire le batterie quando il suono diventa debole o il gioco non funziona. Non esporre le batterie a un calore eccessivo, ad esempio la luce del sole o un fuoco.

AVVERTENZA: Il cattivo funzionamento o la perdita di memoria può essere causato da una forte interferenza di frequenza o scariche elettrostatiche. In caso di qualsiasi funzionamento anormale, rimuovere le batterie e inserirle di nuovo.

DESCRIZIONE DEL PRODOTTO

- 1. Ricarica / Ripristina 4. Punti vita 7. Indicatore di squadra / colpi 2. Selettore della squadra 5. Grilletto 3. Selettore dell'attacco 6. Sensore IR

INIZIARE

Regole del gioco Ciascun giocatore dispone di 12 vite. Ciascuna delle 3 spie a lato del blaster rappresenta 4 vite. Quando tutte le spie sono spente, il giocatore ha perso. Prendi di mira il tuo avversario e premi il grilletto per colpilo, ma fai attenzione a schivare i suoi colpi!

PASSAGGIO 1 Accendi il tuo blaster portando l'interruttore sulla parte inferiore in posizione ON. Afferra l'impugnatura e posiziona il blaster sul polso.

PASSAGGIO 2 Premi il pulsante SELETTORE DELLA SQUADRA finché non appare il colore della tua squadra (blu, rosa o rosso). Il tuo colore deve essere diverso da quello del tuo avversario.

PASSAGGIO 3 Tieni premuto il pulsante RICARICA / RIPRISTINA e il pulsante SELETTORE DELLA SQUADRA contemporaneamente, puntando il blaster verso quello dell'avversario. Al termine dell'abbinamento verrà emesso un segnale acustico, e l'indicatore della squadra (blu, rosa o rosso) smetterà di lampeggiare. Nota: è possibile abbinare fino a 3 blaster (terzo blaster non incluso).

PASSAGGIO 4 Premi il pulsante SELETTORE DELL'ATTACCO per selezionare una delle 3 modalità di attacco disponibili. Ciascun attacco è contraddistinto da un effetto sonoro, un numero di colpi e un'intensità diversi.

Table with 4 columns: Modalità, Numero di colpi prima della ricarica, Vite perse per colpo, Numero di colpi per sconfiggere l'avversario. Rows include Colpo singolo, Colpi multipli, and Cannone.

Nota: Premi il pulsante RELOAD per ricaricare il tuo blaster.

RICERCA GUASTI

Table with 2 columns: Problema, Solución. Rows include 'Il blaster non si accende' and 'Il blaster non risponde ai colpi'.

MANUTENZIONE E GARANZIA

Per pulire il giocattolo, servirsi unicamente di un panno morbido leggermente inumidito con acqua, evitando qualsiasi prodotto detergente. Non esporre il giocattolo alla luce diretta del sole né ad altre sorgenti di calore. Non bagnare. Non smontare il giocattolo e non lasciarlo cadere.

Nota: Conservare il presente libretto d'istruzioni in quanto contiene informazioni importanti. Questo prodotto è coperto dalla nostra garanzia di 2 anni.

Per servirsì della garanzia o del servizio di assistenza post vendita, rivolgersi al negoziante muniti di prova d'acquisto. La nostra garanzia copre i vizi di materiale o di montaggio imputabili al costruttore a esclusione di qualsiasi deterioramento causato dal mancato rispetto delle istruzioni d'uso o di qualsiasi intervento inadeguato sul prodotto (smontaggio, esposizione al calore o all'umidità...).

ATTENZIONE! Articolo non adatto a bambini di età inferiore ai 3 anni. Rischio di soffocamento dovuto alla presenza di elementi di piccolo dimensioni.

Riferimento: JG940series Progettato e sviluppato in Europa - Fabricato in Cina @Lexibook®

Per i servizi di assistenza post-vendita, contattare i nostri team: www.lexibook.com



Protezione Ambientale Gli elettrodomestici da smaltire possono essere riciclati e non devono essere gettati con i rifiuti domestici! Sostenete attivamente la conservazione delle risorse e aiutate a proteggere l'ambiente riportando questo apparecchio ad un centro di raccolta (se disponibile).

Smaltimento corretto delle batterie di questo prodotto (Applicabile nei Paesi con sistemi di raccolta differenziata) Questo simbolo indica che il prodotto contiene una batteria ricaricabile integrata coperta dalla direttiva europea 2013/56/EU che non può essere smaltita insieme ai rifiuti domestici indifferenziati.

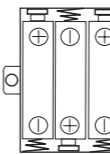
DEUTSCH

AUSPACKEN DES GERÄTES

Inhalt: 2 x Handgelenk-Blaster 1 x Bedienungsanleitung WARNUNG: Alle Verpackungsmaterialien wie Klebeband, Plastikfolien, Drahtbänder und Etiketten sind nicht Teil dieses Produktes und sollten entsorgt werden.

STROMVERSOGUNG

Jeder Blaster funktioniert mit 3 x 1,5V AAA/LR03 Batterien (inbegriffen). Hinweis: Die eingelegten Batterien dienen nur zu Vorführzwecken.



- Batterien einlegen: 1. Zum Einlegen der Batterien das Batteriefach an der Rückseite des Gerätes mithilfe eines Schraubendrehers öffnen. 2. Setzen Sie 3 x 1,5 V AAA/LR03-Batterien ein, wobei Sie die im Inneren des Batteriefachs angegebene und auf der anderen Seite abgebildete Polarität beachten. 3. Schließen Sie das Batteriefach und ziehen Sie die Schraube fest.

Nicht wieder aufladbare Batterien können nicht aufgeladen werden. Aufladbare Batterien müssen vor der Aufladung aus dem Spielzeug genommen werden. Batterien dürfen nur unter Aufsicht eines Erwachsenen aufgeladen werden. Unterschiedliche Batterietypen bzw. alte und neue Batterien dürfen nicht gemischt werden. Es dürfen nur solche Batterien verwendet werden, die gleichzeitig zum empfohlenen Batterietyp sind. Die Batterien müssen korrekt entsprechend der Polaritätsmarkierungen eingelegt werden. Leere Batterien müssen aus dem Spielzeug genommen werden. Die Anschlüsse dürfen nicht kurz geschlossen werden. Batterien niemals ins Feuer werfen. Entfernen Sie die Batterien, wenn Sie das Spielzeug für längere Zeit nicht benutzen. Wenn der Sound schwächer wird oder das Spielzeug anfängt, nicht mehr direkt zu reagieren, deutet dieses ebenfalls darauf hin, dass es Zeit wird, neue Batterien einzusetzen. Die Batterien dürfen keinen übermäßigen Hitzequellen ausgesetzt werden, zum Beispiel Sonnenschein oder Feuer.

WARNUNG: Fehlfunktionen oder Speicherverlust können durch starke Frequenzstörungen oder elektrostatische Entladungen verursacht werden. Sollte das Gerät nicht ordnungsgemäß funktionieren, entfernen Sie die Batterien und legen sie wieder ein.

PRODUKT-BESCHREIBUNG

- 1. Nachladen/Zurücksetzen 4. Lebensbaiken 7. Team/Schussanzeige 2. Teamauswahl 5. Abzug 3. Kraftauswahl 6. IR-Sensor

ANFANGEN

Spielregeln Jeder Spieler hat 12 Leben. Jede der drei Leuchten an der Seite des Blasters repräsentiert vier Leben. Wenn alle Lichter erloschen sind, hat der Spieler das Spiel verloren. Nimm deinen Gegner ins Visier und drücke den Abzug, um ihn zu treffen, aber pass' auf, dass du nicht getroffen wirst!

SCHRITT 1 Schalte deinen Blaster ein, indem du den Schalter an der Unterseite des Gerätes auf EIN stellst. Greife den Griff und setze den Blaster an dein Handgelenk.

SCHRITT 2 Drücke die TEAMAUSWAHL-Taste, bis die Farbe deines gewünschten Teams angezeigt wird – Blau, Pink oder Rot. Deine Farbe muss sich von der deines Gegners unterscheiden.

SCHRITT 3 Jeder Spieler muss an seinem Blaster die NACHLADEN/ZURÜCKSETZEN- und TEAMAUSWAHL-Taste gedrückt halten. Gleichzeitig müsst ihr euren Blaster auf den des Gegners richten. Sobald die Verbindung erfolgreich hergestellt wurde, hört ihr einen Signalton und die Teamanzeige (Blau, Pink oder Rot) hört auf zu blinken. Hinweis: Du kannst bis zu drei Blaster miteinander verbinden (dritter Blaster ist nicht inbegriffen).

SCHRITT 4 Drücke die KRAFTAUSWAHL-Taste, um zwischen drei Angriffskräften auszuwählen. Jede Angriffskraft hat ihren eignen Signalton, eigene Trefferranzahl und Intensität.

Table with 4 columns: Modus, Numero di colpi prima della ricarica, Vite perse per colpo, Numero di colpi per sconfiggere l'avversario. Rows include Einzelschuss, Schusssalve, and Große Waffe.

Hinweis: Drücke die NACHLADEN-Taste, um deinen Blaster nachzuladen.

FEHLERBEHEBUNG

Table with 2 columns: Problem, Lösung. Rows include 'Blaster ist aus', 'Blaster reagiert nicht, wenn er getroffen wird', and 'Blaster ist außer Reichweite'.

PFLEGE UND GARANTIE

Verwenden Sie zur Reinigung des Spielzeugs nur ein weiches, leicht angefeuchtetes Tuch und niemals Reinigungsmittel. Setzen Sie das Spielzeug nicht direkter Sonnenbestrahlung oder anderen Hitzequellen aus. Bringen Sie es auf keinen Fall mit Nässe in Berührung. Nehmen Sie es nicht auseinander und lassen Sie es nicht fallen.

Anmerkung: Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung auf, da sie wichtige Hinweise enthält. 2 Jahre Garantie. Die gesetzlichen Gewährleistungsrechte bleiben, neben der Garantie bestehen. Für jede Inanspruchnahme der Garantie oder des Kundendienstes, kontaktieren Sie bitte Ihren Einzelhändler unter Vorlage der Einkaufsquittung. Unsere Garantie deckt Materialschäden oder Installationsfehler, die auf den Hersteller zurückzuführen sind. Nicht eingeschlossen sind Schäden, die durch Missachtung der Bedienungsanleitung oder auf unsachgemäße Behandlung (wie z. B. unbefugtes Öffnen, Aussetzen von Hitze oder Feuchtigkeit, usw.) zurückzuführen sind. Wir empfehlen, die Verpackung für spätere Konsultationen aufzubewahren. Bedingt durch unser ständiges Bemühen nach Verbesserung, kann das Produkt möglicherweise in Farben und Details von der Verpackungsabbildung abweichen.

ACHTUNG! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Verschluckungsgefahr – Kleine Teile. Referenznummer: JG940series Design und Entwicklung in Europa - Hergestellt in China @Lexibook®

Deutschland & Österreich Für den Kundendienst wenden Sie sich bitte an unsere Teams: Tel: 01805 010931 (0,14 Euro/Minute) E-Mail: kundenservice@lexibook.com



Hinweise zum Umweltschutz Alle Elektrogeräte sind Wertstoffe, sie gehören daher nicht in den Hausmüll! Wir möchten Sie daher bitten, uns mit Ihrem aktiven Beitrag bei der Ressourcenschonung und beim Umweltschutz zu unterstützen und dieses Gerät bei den (falls vorhanden) eingerichteten Rücknahmestellen abzugeben.

Umweltgerechte Entsorgung der Batterien in diesem Produkt (Gültig in Ländern mit separatem Sammelsystem) Dieses Symbol bedeutet, dass das Produkt eine integrierte wiederaufladbare Batterie enthält, die unter die EU-Richtlinie 2013/56/EU fällt und demnach nicht mit dem normalen Hausmüll entsorgt werden kann. Alle Batterien müssen getrennt vom Hausmüll entsorgt werden, indem sie an den dafür vorgesehenen Sammelstellen abgegeben werden. Die umweltgerechte Entsorgung Ihrer Altbatterien trägt dazu bei, mögliche negative Auswirkungen auf die Umwelt und die Gesundheit von Mensch und Tier zu verhindern. Wir raten Ihnen dringend, Ihr Produkt an einer öffentlichen Sammelstelle abzugeben oder zu einer Kundendienstzentrale zu bringen, um einen Fachmann die wiederaufladbare Batterie entnehmen zu lassen. Informieren Sie sich über Ihre örtlichen Sammelstellen für elektrische und elektronische Geräte und wiederaufladbare Batterien. Befolgen Sie die örtlichen Vorschriften und entsorgen Sie das Produkt und wiederaufladbare Batterien niemals mit dem normalen Hausmüll. Für weitere Informationen zur Entsorgung Ihrer Altbatterien wenden Sie sich bitte an Ihre Stadtverwaltung oder einen Wertstoffhof.



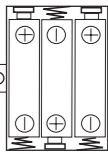
NEDERLANDS

HET APPARAAT UITPAKKEN

Bevat: 2 x polsblasters 1 x gebruikershandleiding WAARSCHUWING: Alle verpakkingsmaterialia, zoals plakband, plastic vellen, draadklemmen en labels die niet deel uitmaken van dit apparaat dienen weggegooid te worden.

STROOMBRONNEN

Elke blaster werkt op 3 x 1,5V AAA/LR03 batterijen (inbegrepen). Opmerking: De meegeleverde batterijen zijn alleen bestemd voor demonstratiedoeleinden.



- Batterijen plaatsen: 1. Om de batterijen te installeren, open het batterijvak aan de achterkant van het apparaat met behulp van een schroevendraaier. 2. Plaats 3 x 1,5V AAA/LR03 batterijen en let hierbij op de juiste polariteit zoals aangegeven binnenin het batterijvak. 3. Sluit het batterijvak en draai de schroef vast.

Niet-heroplaadbare batterijen kunnen niet worden heropgeladen; oplaadbare batterijen moeten uit het speelgoed worden verwijderd alvorens deze op te laden; heroplaadbare batterijen mogen alleen onder toezicht van een volwassene worden opgeladen; verschillende types batterijen of nieuwe en oude batterijen mogen niet onderling gebruikt worden; gebruik alleen batterijen van hetzelfde of equivalente type zoals aangeraden door de fabrikant; batterijen die moeten volgens de juiste polariteit worden ingestoken; lege batterijen moeten uit het speelgoed worden verwijderd; de toevoerterminals mogen geen kortsluiting ondervinden; Geelieve de verpakking te bewaren als referentie voor later daar het belangrijke informatie bevat. Goet batterijen nooit in open vuur. Indien je het spel voor langere tijd niet zal gebruiken, neem de batterijen uit het spel. Wanneer het geluid verzwakt of het spel niet reageert, vervang dan de batterijen. Stel de batterijen nooit bloot aan een warmtebron, zoals zonlicht of vuur.

WAARSCHUWING: Storing of wegnutverlies van het apparaat kan worden veroorzaakt door sterke frequentiestoringen of elektrostatische ontlading. Als het apparaat niet naar behoren werkt, haal de batterijen uit en plaats deze dan opnieuw.

PRODUCT BESCHRIJVING

- 1. Opnieuw laden / Reset 4. Lovensbakje 7. Team / Schoten-indicator 2. Teamkiezer 5. Abzug 3. Vermogen selecteren 6. IR-sensor

ERMEE BEGINNEN

Spelregels Elke speler heeft 12 levens. Elk van de 3 lampjes aan de zijkant van de blaster stelt 4 levens voor. Eenmaal alle lampjes uit zijn, heeft de speler het spel verloren. Richt naar je tegenspeler en haal de trekker over om hem te raken. Let echter op dat je zelf niet wordt geraakt!

STAP 1 Schakel je blaster in door de schakelaar aan de onderkant naar ON (AAN) in te stellen. Neem de handgreep vast en breng de blaster op je pols aan.

STAP 2 Druk op de TEAMKEUZE knop totdat je gewenste teamkleur wordt weergegeven. Je kunt kiezen uit blauw, roze of rood. Zorg dat je een andere kleur dan je tegenspelers kiest.

STAP 3 Voor elke blaster, druk en houd de OPNIEUW LADEN/RESET en TEAMKEUZE knop tegelijkertijd ingedrukt terwijl je de blaster naar deze van je tegenspeler richt. Eenmaal de koppeling is gemaakt, hoor je een geluidssignaal en stopt de teamindicator (blauw, roze of rood) met knipperen. Opmerking: U kunt tot 3 blasters aan elkaar koppelen (3e blaster niet inbegrepen).

STAP 4 Druk op de VERMOGEN SELECTEREN knop om tussen 3 aanvalvermogens te kiezen. Elk vermogen heeft zijn eigen geluidseffect, aantal treffers en vermogenintensiteit.

Table with 4 columns: Modus, Aantal treffers alvorens opnieuw op te laden, Aantal verloren levens per treffer, Aantal treffers om tegenspeler te verslaan. Rows include Enkel schot, Meerdere schoten, and Groot geweer.

Opmerking: Druk op de OPNIEUW LADEN knop om je blaster opnieuw te laden.

FOUTOPSPORING

Table with 2 columns: Probleem, Probleem. Rows include 'Blaster is uitgeschakeld' and 'Blaster reageert niet bij een treffer'.

ONDERHOUD EN GARANTIE

Om het speelgoed te reinigen, gebruik je alleen een zachte, licht vochtige doek. Alle detergenten zijn verboden. Stel het spel niet bloot aan direct zonlicht of eender welke hittebron. Maak het spel niet nat. Haal het niet uit elkaar en laat het niet vallen.

Opmerking: gelieve deze handleiding te bewaren aangezien het belangrijke informatie bevat. Het product is gedekt door onze 2 jaar garantie.

Voor alle herstellingen tijdens de garantie of naverkoopdienst, moet je je richten tot de verkoper met een aankoopbewijs. Onze garantie geldt voor al het materiaal en de montage van de fabrikant, exclusief alle schade veroorzaakt door het niet respecteren van onze gebruiksaanwijzing (zoals uit elkaar halen, blootstellen aan hitte of vochtigheid...). Wij raden aan de verpakking te bewaren voor enige referentie in de toekomst. In onze poging voor constante verbetering, is het mogelijk dat kleuren en details van dit product lichtjes verschillen van deze op de verpakking.

WAARSCHUWING! Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar. Verstikkingsgevaar door de aanwezigheid van klein onderdelen.

Referentie: JG940series Ontworpen en ontwikkeld in Europa - Gemaakt in China @Lexibook®

Voor service na verkoop, neem contact op met onze teams: www.lexibook.com



Milieubescherming Ongewenste elektrische apparaten dienen gerecyceld te worden en niet weggegooid met het algemeen huishoudelijk afval! Geelieve actief bij te dragen tot het behoud van middelen en het milieu te helpen beschermen door dit apparaat terug te bezorgen aan een verzamelcentrum (indien beschikbaar).

Juiste verwijdering van de batterijen in dit product (Van toepassing in landen met afzonderlijke inzamelingsystemen) Dit symbool geeft aan dat het product een geïntegreerde oplaadbare batterij bevat die onder de Europese Richtlijn 2013/56/EU valt en niet met het gewone huisvuil weggegooid mag worden. Alle batterijen mogen niet met het gemeentelijk huisvuil worden weggegooid en moeten naar een erkend inzamelpunt in uw gemeente worden gebracht. Door te zorgen voor een juiste verwijdering van uw gebruikte batterijen helpt u om mogelijke negatieve gevolgen voor het milieu, en de gezondheid van mens en dier te voorkomen. We raden u sterk aan om uw product in een erkend inzamelpunt of servicecentrum in te leveren om een professionele wijze te verwijderen. Zoek naar informatie over het inzamelingsysteem voor elektrische en elektronische producten, en oplaadbare batterijen die in uw gemeente van kracht is. Volg de geldende voorschriften in uw gemeente en gooi het product en de oplaadbare batterijen nooit weg met het gewone huisvuil. Voor meer informatie over het weggoeden van uw gebruikte batterijen, neem contact op met uw gemeente of plaatselijk inzamelpunt.

IM Code: JG940seriesIM1168