

VÍVOFIT® JR. 3

Benutzerhandbuch

© 2020 Garmin Ltd. oder deren Tochtergesellschaften

Alle Rechte vorbehalten. Gemäß Urheberrechten darf dieses Handbuch ohne die schriftliche Genehmigung von Garmin weder ganz noch teilweise kopiert werden. Garmin behält sich das Recht vor, Änderungen und Verbesserungen an seinen Produkten vorzunehmen und den Inhalt dieses Handbuchs zu ändern, ohne Personen oder Organisationen über solche Änderungen oder Verbesserungen informieren zu müssen. Unter www.garmin.com finden Sie aktuelle Updates sowie zusätzliche Informationen zur Verwendung dieses Produkts.

Garmin®, das Garmin Logo und vivofit® sind Marken von Garmin Ltd. oder deren Tochtergesellschaften und sind in den USA und anderen Ländern eingetragen. Garmin Connect™, Garmin Jr.™ und Toe-to-Toe™ sind Marken von Garmin Ltd. oder deren Tochtergesellschaften. Diese Marken dürfen nur mit ausdrücklicher Genehmigung von Garmin verwendet werden.

Android™ ist eine Marke von Google Inc. Apple® ist eine Marke von Apple Inc. und ist in den USA und anderen Ländern eingetragen. Die Wortmarke BLUETOOTH® und die Logos sind Eigentum von Bluetooth SIG, Inc. und werden von Garmin ausschließlich unter Lizenz verwendet. Weitere Marken und Markennamen sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber.

Modellnummer: A04065

Inhaltsverzeichnis

Einführung	1
Verwenden des Geräts	1
Koppeln mit dem Smartphone	1
Garmin Jr. App	1
Garmin Connect	1
Symbole	1
Menüoptionen	2
Schlafüberwachung	3
Protokoll	3
Manuelles Senden von Daten an das Smartphone	3
Anpassen des Geräts	3
Einstellungen der Garmin Jr. App	3
Geräteinformationen	3
Technische Daten	3
Software-Update	3
Anzeigen von Geräteinformationen	3
Pflege des Geräts	3
Auswechselbare Batterien	4
Auswechseln des Armbands	4
Fehlerbehebung	4
Meine Schrittzahl ist ungenau	4
Mein Gerät zeigt nicht die aktuelle Zeit an	4
Ist mein Smartphone mit meinem Gerät kompatibel?	4
Koppeln mehrerer mobiler Geräte	5
Wie koppele ich ein weiteres Gerät mit der Garmin Jr. App?	5
Zurücksetzen des Geräts	5
Mein Gerät schaltet sich nicht ein	5
Mein Gerät schaltet sich nach dem Auswechseln der Batterie nicht ein	5
Anhang	5
Weitere Informationsquellen	5
Index	6

Einführung

⚠️ WARNUNG

Lesen Sie alle Produktwarnungen und sonstigen wichtigen Informationen der Anleitung "Wichtige Sicherheits- und Produktinformationen", die dem Produkt beiliegt.

Lassen Sie sich stets von Ihrem Arzt beraten, bevor Sie ein Trainingsprogramm beginnen oder ändern.

Verwenden des Geräts



- Drücken Sie die Taste ①, um Gerätefunktionen zu durchblättern (*Symbole, Seite 1*).
- Halten Sie die Taste 1 Sekunde lang gedrückt, um das Menü  anzuzeigen (*Menüoptionen, Seite 2*).
- Drücken Sie die Taste, um Menüoptionen zu durchblättern.



- Halten Sie die Taste 1 Sekunde lang gedrückt, um Menüoptionen auszuwählen.
 - Halten Sie die Taste weniger als 1 Sekunde gedrückt, um die Beleuchtung zu aktivieren.
- Die Beleuchtung schaltet sich automatisch aus.

Koppeln mit dem Smartphone

Zum Koppeln des vivofit jr. 3 Geräts mit einem Smartphone benötigt mindestens ein Elternteil ein Garmin Connect™ Konto (*Garmin Connect, Seite 1*).

Das Gerät muss direkt über die Garmin Jr.™ App gekoppelt werden und nicht über die Bluetooth® Einstellungen des Smartphones.

- 1 Installieren Sie über den App-Shop des Smartphones die Garmin Jr. App, und öffnen Sie sie.
- 2 Melden Sie sich mit Ihrem Garmin Connect Benutzernamen und Kennwort an.
- 3 Folgen Sie den Anweisungen in der App, um Ihre Familie einzurichten und die einzelnen Kinder hinzuzufügen.
- 4 Halten Sie auf dem vivofit jr. 3 Gerät die Taste gedrückt, bis  angezeigt wird.
Das Gerät wechselt in den Kopplungsmodus.
- 5 Folgen Sie den Anweisungen in der App, um die Einrichtung abzuschließen.

HINWEIS: Sie können mehrere mobile Geräte koppeln, beispielsweise ein Tablet oder das Smartphone eines anderen Elternteils (*Koppeln mehrerer mobiler Geräte, Seite 5*).

Garmin Jr. App

Mit der kostenlosen Garmin Jr. App können Sie die täglichen Aktivitäten Ihrer Kinder sowie den Fortschritt bei ihren Aufgaben verfolgen.

Fitness Tracker: Ermöglicht es Ihnen, die Schritte pro Tag, die Aktivitätsminuten, die Aktivitäten mit Zeitangabe und die Schlafdaten Ihrer Kinder zu verfolgen.

Aufgabenerfüllung: Ermöglicht es Ihnen, Aufgaben zu erstellen und zu verwalten, Münzen für erfüllte Aufgaben zu vergeben und Münzen für individuelle Belohnungen einzulösen.

Abenteuerkarte: Ermöglicht es Ihnen, jeden Tag den Fortschritt Ihrer Kinder anzuzeigen, wenn sie das Aktivitätsziel von 60 Minuten erreichen und so Abenteuer enthüllen.

Bestenliste: Ermöglicht es Ihnen, die Schrittzahl für die ganze Familie und für Freunde in der Garmin Connect Community zu vergleichen.

Einstellungen: Ermöglicht es Ihnen, das Gerät und die Benutzereinstellungen anzupassen, darunter Alarmtöne, Notfallkontakt-Informationen, Profilbilder und mehr.

Garmin Connect

Mindestens ein Elternteil benötigt ein Garmin Connect Konto, um die Garmin Jr. App zu verwenden. Erstellen Sie unter www.garminconnect.com ein kostenloses Konto. Ihr Garmin Connect Konto bietet Tools, um Aktivitäten zu verfolgen, zu analysieren, mit anderen zu teilen und um sich gegenseitig anzuspornen. Zeichnen Sie die Aktivitäten Ihres aktiven Lifestyles auf, und nehmen Sie an Familien-Challenges teil, indem Sie einen kompatiblen Fitness Tracker mit dem Garmin Connect verbinden.

Symbole

Symbole repräsentieren die Gerätefunktionen. Drücken Sie die Taste, um die Funktionen zu durchblättern.

	Das aktuelle Datum. Das Gerät aktualisiert die Uhrzeit und das Datum, wenn Sie Daten an das Smartphone senden.
	Die Gesamtanzahl an Schritten für den Tag.
	Die Gesamtanzahl an Aktivitätsminuten des Tages und der Fortschritt beim Erreichen des Aktivitätsziels von 60 Minuten.
	Die Anzahl der erfüllten und zugewiesenen Aufgaben für den Tag.
	Die Gesamtanzahl der erhaltenen Münzen.
	Neuer Level. Auf der Abenteuerkarte können Sie Spielzüge erhalten und Missionen erfüllen.
	Notfallkontakt-Informationen. Die ICE-Seite (In Case of Emergency) wird angezeigt, nachdem Sie sie in der Garmin Jr. App eingerichtet haben.

Aktivitätsziel

Zur Förderung der Gesundheit von Kindern empfehlen Organisationen wie das US-amerikanische Centers for Disease Control and Prevention, sich jeden Tag mindestens 60 Minuten körperlich zu bewegen. Dabei kann es sich um Aktivitäten mit mäßiger Intensität handeln, z. B. zügiges Gehen, oder um Aktivitäten mit hoher Intensität, z. B. Laufen.

Das Gerät motiviert Kinder dazu, aktiv zu sein, indem ihr Fortschritt beim Erreichen des Tagesziels von 60 Minuten angezeigt wird.

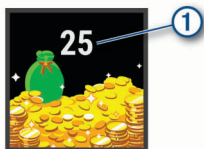
Pflichterfüllung

Sie können mit der Garmin Jr. App Pflichten erstellen und zuweisen und auch den Fortschritt Ihrer Kinder bei der Pflichterfüllung aktualisieren. Wenn das vivofit jr. 3 Gerät mit einem Smartphone verbunden ist, zeigt das Gerät die aktualisierte Anzahl der erfüllten ① und zugewiesenen ② Pflichten für den Tag an.



Münzen

Sie können mit der Garmin Jr. App Münzen für erfüllte Pflichten vergeben. Wenn das vívofit jr. 3 Gerät mit einem Smartphone verbunden ist, zeigt das Gerät die aktualisierte Anzahl der erhaltenen Münzen an ①.



Münzen können in der Garmin Jr. App gegen Belohnungen eingelöst werden. Erstellen Sie in der App individuelle Belohnungen, und richten Sie ein, wie viele Münzen zum Einlösen einer Belohnung erforderlich sind. Wenn Sie Münzen in der App einlösen und das Gerät mit einem Smartphone verbinden, zeigt das Gerät die aktualisierte Gesamtanzahl an Münzen an.

Menüoptionen

Halten Sie die Taste 1 Sekunde lang gedrückt, um das Menü ① anzuzeigen.

TIPP: Drücken Sie die Taste, um die Menüoptionen zu durchblättern.

①	Sendet Daten an das Bluetooth fähige Smartphone.
⌚	Zeigt Optionen für den Aufgabentimer an.
⌚	Startet die Stoppuhr.
🏆	Startet eine Toe-to-Toe™ Challenge.
🏃	Beginnt eine Aktivität mit Zeitangabe.
📱	Zeigt Geräteinformationen an.
⬅️	Kehrt zur vorherigen Seite zurück.

Verwenden des Aufgabentimers

Mit dem Gerät können Sie einen Countdown-Timer starten.

- 1 Halten Sie die Taste gedrückt, um das Menü anzuzeigen.
- 2 Halten Sie ⌚ gedrückt.
- 3 Drücken Sie die Taste, um die Optionen für den Aufgabentimer zu durchblättern.
- 4 Halten Sie die Taste gedrückt, um einen Timer auszuwählen und zu starten.

Das Gerät gibt einen Ton aus, der Timer beginnt mit dem Countdown, und das Gerät sendet eine Benachrichtigung an das gekoppelte Smartphone, das am nächsten ist. Wenn noch 3 Sekunden verbleiben, ertönt bis zum Ablauf der Zeit ein Signalton.

TIPP: Halten Sie die Taste gedrückt, um den Timer zu stoppen.

TIPP: Drücken Sie die Taste, um die Uhrzeit anzuzeigen und zum aktiven Timer zurückzublättern.

Optionen für den Aufgabentimer

Auf dem Gerät sind Aufgabentimer vorinstalliert, die für gängige Aktivitäten verwendet werden können. Beispielsweise können Sie den 2-Minuten-Timer für das Zähneputzen verwenden oder aber für andere Aufgaben, die 2 Minuten dauern. Für jede Aufgabe ist die Anzahl der Minuten voreingestellt.

Dauer	Beispielaktivität
2 Minuten	Zähneputzen
5 Minuten	Spielzeuge teilen
10 Minuten	Aufessen
15 Minuten	Lesen
20 Minuten	Lernen oder üben
30 Minuten	Zeit vor dem Bildschirm

Verwenden der Stoppuhr

- 1 Halten Sie die Taste gedrückt, um das Menü anzuzeigen.
- 2 Halten Sie ⌚ gedrückt.
- 3 Drücken Sie die Taste, um den Timer zu starten.
- 4 Drücken Sie die Taste, um den Timer zu stoppen.
- 5 Halten Sie die Taste gedrückt.
- 6 Wählen Sie eine Option.
 - Drücken Sie die Taste, um den Timer zurückzusetzen.
 - Halten Sie die Taste gedrückt, um den Timer zu beenden.

Starten einer Toe-to-Toe Schritt-Challenge

Es ist möglich, eine 2 Minuten lange Toe-to-Toe Schritt-Challenge zu starten, an der eine Person (d. h. der Benutzer des Geräts) oder zwei Personen teilnehmen können.

HINWEIS: Im Folgenden ist eine 🏃 Schritt-Challenge mit zwei Spielern beschrieben. Beide Spieler müssen eine Challenge auf ihrem vívofit jr. 3 Gerät starten. Bei einer Challenge mit nur einem Spieler wird der Timer gestartet, wenn Sie 🏃 gedrückt halten.

- 1 Halten Sie die Taste gedrückt, um das Menü anzuzeigen.
- 2 Halten Sie 🏃 gedrückt.
- 3 Wählen Sie 🏃, um einen anderen vívofit jr. 3 Spieler in Reichweite (3 m) herauszufordern.
- 4 Wenn der Name des Spielers angezeigt wird, halten Sie ► gedrückt.
Das Gerät zählt einen 3-sekündigen Countdown herunter. Dann wird der Timer gestartet.
- 5 Sammeln Sie 2 Minuten lang Schritte.
Wenn noch 3 Sekunden verbleiben, ertönt bis zum Ablauf der Zeit ein Signalton.
- 6 Achten Sie darauf, dass sich die Geräte in Reichweite (3 m) befinden.
Die Geräte zeigen die Schritte für jeden Spieler sowie den Rang (erster oder zweiter Platz) an.
Spieler können eine weitere Challenge starten oder das Menü verlassen.

Aufzeichnen von Aktivitäten mit Zeitangabe

Sie können eine Aktivität mit Zeitangabe aufzeichnen, z. B. die Pausenzeit in der Schule oder ein Kickball-Spiel; diese kann dann an das Garmin Jr. Konto gesendet werden.

- 1 Halten Sie die Taste gedrückt, um das Menü anzuzeigen.
- 2 Halten Sie 🏃 gedrückt.
- 3 Drücken Sie die Taste, um den Aktivitäten-Timer zu starten.
- 4 Starten Sie die Aktivität.
- 5 Drücken Sie die Taste, um den Aktivitäten-Timer zu stoppen.
- 6 Halten Sie die Taste gedrückt, um die Aktivität mit Zeitangabe zu speichern.
- 7 Halten Sie die Taste gedrückt, um die Aktivität mit Zeitangabe zu beenden.

Sie können das Gerät synchronisieren, um Aktivitäten-Details in der Garmin Jr. App anzuzeigen.

Schlafüberwachung

Während Sie schlafen, überwacht das Gerät Ihre Bewegung. Sie können Ihre normalen Schlafenszeiten in den Einstellungen der Garmin Jr. App einrichten. Sie können sich Ihre Schlafstatistiken in der Garmin Jr. App ansehen.

Protokoll

Das Gerät speichert die Schritte pro Tag, Schlafstatistiken und Aktivitäten mit Zeitangabe. Dieses Protokoll kann an Ihr Garmin Jr. Konto gesendet werden.

Das Gerät speichert bis zu 7 Aktivitäten mit Zeitangabe und Aktivitätsdaten von bis zu 14 Tagen. Wenn der Datenspeicher voll ist, löscht das Gerät die ältesten Dateien, damit neue Daten gespeichert werden können.

TIPP: Sie sollten die Daten regelmäßig synchronisieren, um die für eine vollständige Synchronisierung erforderliche Zeit zu reduzieren.

Manuelles Senden von Daten an das Smartphone

Das Gerät sendet Daten regelmäßig an das gekoppelte Bluetooth Gerät, das am nächsten ist. Daten lassen sich auch jederzeit manuell senden. Auf diese Art können Sie Aktivitäten, Aufgaben und Münzen in der Garmin Jr. App anzeigen.

- 1 Achten Sie darauf, dass sich das Gerät in der Nähe des Smartphones befindet.
- 2 Öffnen Sie die Garmin Jr. App.
- 3 Halten Sie auf dem vivoFit jr. 3 Gerät die Taste gedrückt, um das Menü  anzuzeigen.
Das Symbol  wird angezeigt, während das Gerät Daten sendet.
- 4 Streichen Sie auf dem Smartphone nach unten, um die App zu aktualisieren.

Anpassen des Geräts

Einstellungen der Garmin Jr. App

Sie können die Geräte-, Benutzer- und App-Einstellungen in der Garmin Jr. App anpassen.

Wählen Sie in der Garmin Jr. App die Option Mehr.

Familieneinstellungen: Ermöglicht es Ihnen, die Familieneinstellungen anzupassen. Beispielsweise können Sie den Familiennamen bearbeiten oder weitere Elternteile oder Erziehungsberechtigte einladen.

App-Einstellungen: Ermöglicht es Ihnen, App-Einstellungen anzupassen, den Kindermodus zu aktivieren und gesetzliche sowie aufsichtsrechtliche Informationen anzuzeigen.

Hilfe: Enthält Informationen zur Pflege des Geräts, Videos und andere nützliche Informationen.

Kindereinstellungen

Wählen Sie in der Garmin Jr. App das Kind und anschließend die Option Einstellungen.

Einstellungen: Ermöglicht es Ihnen, die Geräteeinstellungen anzupassen. Sie können Alarmtöne aktivieren oder deaktivieren, das Displaydesign- und Schrittsymbol ändern und die Notfallkontakt-Informationen konfigurieren.

Zubehörarmband registrieren: Ermöglicht es Ihnen, ein Zubehörarmband zu registrieren und eine neue Abenteuerkarte zu enthüllen.

Geräteinformationen

Technische Daten

Batterietyp	Auswechselbare CR2025-Batterie TIPP: Informationen zum Ersetzen der Batterie finden Sie unter Auswechseln der Batterie, Seite 4 .
Batterie-Laufzeit	Bis zu 1 Jahr
Betriebstemperaturbereich	-15 °C bis 45 °C (5 °F bis 113 °F)
Funkfrequenz	Bluetooth Technologie, 2,4 GHz bei 2 dBm (nominal)
Wasserdichtigkeit	5 ATM ¹

Software-Update

Wenn ein Software-Update verfügbar ist, lädt das Gerät das Update automatisch herunter, wenn Sie Daten an das Smartphone senden ([Manuelles Senden von Daten an das Smartphone, Seite 3](#)).

Während des Updates werden eine Fortschrittsanzeige und  auf dem vivoFit jr. 3 Gerät angezeigt. Das Update kann einige Minuten dauern. Achten Sie darauf, dass das Gerät während des Updates in der Nähe des Smartphones bleibt. Nach Abschluss des Updates wird das Gerät neu gestartet.

Anzeigen von Geräteinformationen

Sie können die Geräte-ID und die Softwareversion anzeigen.

- 1 Halten Sie die Taste gedrückt, um das Menü anzuzeigen.
- 2 Halten Sie  gedrückt.

Pflege des Geräts

HINWEIS

Setzen Sie das Gerät keinen starken Erschütterungen aus, und verwenden Sie es sorgsam. Andernfalls kann die Lebensdauer des Produkts eingeschränkt sein.

Drücken Sie die Tasten nach Möglichkeit nicht unter Wasser.

Verwenden Sie keine scharfen Gegenstände zum Reinigen des Geräts.

Verwenden Sie keine chemischen Reinigungsmittel, Lösungsmittel oder Insektenschutzmittel, die die Kunststoffteile oder die Oberfläche beschädigen könnten.

Spülen Sie das Gerät mit klarem Wasser ab, nachdem es mit Chlor- oder Salzwasser, Sonnenschutzmitteln, Kosmetika, Alkohol oder anderen scharfen Chemikalien in Berührung gekommen ist. Wenn das Gerät diesen Substanzen über längere Zeit ausgesetzt ist, kann dies zu Schäden am Gehäuse führen.

Lassen Sie das Gerät nicht in Umgebungen mit hohen Temperaturen, z. B. in einem Wäschetrockner.

Bewahren Sie das Gerät nicht an Orten auf, an denen es über längere Zeit extrem hohen oder niedrigen Temperaturen ausgesetzt sein kann, da dies zu Schäden am Gerät führen kann.

Reinigen des Geräts

- 1 Wischen Sie das Gerät mit einem Tuch ab, das mit einer milden Reinigungslösung befeuchtet ist.
- 2 Wischen Sie das Gerät trocken.

Lassen Sie das Gerät nach der Reinigung vollständig trocknen.

TIPP: Weitere Informationen finden Sie unter www.garmin.com/fitandcare.

¹ Das Gerät widersteht einem Druck wie in 50 Metern Wassertiefe. Weitere Informationen finden Sie unter www.garmin.com/waterrating.

Auswechselbare Batterien

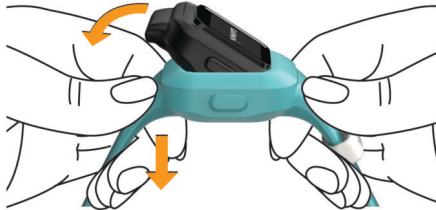
⚠️ WARNUNG

Lesen Sie alle Produktwarnungen und sonstigen wichtigen Informationen der Anleitung "Wichtige Sicherheits- und Produktinformationen", die dem Produkt beiliegt.

Auswechseln der Batterie

Das Gerät verwendet eine CR2025-Batterie.

- 1 Nehmen Sie das Gerät aus dem Armband.



- 2 Lösen Sie die vier Schrauben auf der Rückseite des Geräts mit einem kleinen Kreuzschlitzschraubendreher.
- 3 Entfernen Sie die hintere Abdeckung und die Batterie.



- 4 Legen Sie die neue Batterie ein, wobei der Pluspol zur hinteren Abdeckung weisen muss.
- 5 Vergewissern Sie sich, dass die Dichtung nicht beschädigt ist und dass sie vollständig in der vorderen Abdeckung sitzt.
- 6 Setzen Sie die hintere Abdeckung wieder auf.
- 7 Ziehen Sie die vier Schrauben gleichermaßen fest an.
- 8 Setzen Sie das Gerät in das flexible Silikonband ein. Dabei müssen Sie das Band ein wenig ziehen und formen, bis es um das Gerät passt.

Die Gerätetaste muss auf die Tastenaussparung an der Seite des Armbands ausgerichtet sein.

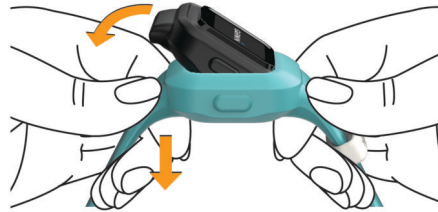


Auswechseln des Armbands

Das verstellbare Armband sollte Kindern im Alter ab 4 Jahren passen. Rufen Sie die Website buy.garmin.com auf, oder wenden Sie sich an einen Garmin® Händler, wenn Sie weitere

Informationen zu optionalen Zubehör- bzw. Ersatzteilen benötigen.

- 1 Nehmen Sie das Gerät aus dem Armband.



- 2 Setzen Sie das Gerät in das flexible Silikonband ein. Dabei müssen Sie das Band ein wenig ziehen und formen, bis es um das Gerät passt.

Die Gerätetaste muss auf die Tastenaussparung an der Seite des Armbands ausgerichtet sein.



Fehlerbehebung

Meine Schrittzahl ist ungenau

Falls Ihre Schrittzahl ungenau ist, versuchen Sie es mit diesen Tipps.

- Rufen Sie die Website <http://garmin.com/ataccuracy> auf.
- Tragen Sie das Gerät an Ihrer nicht dominanten Hand.
- Tragen Sie das Gerät in der Tasche, wenn Sie nur Ihre Hände oder Arme aktiv verwenden.

HINWEIS: Das Gerät interpretiert u. U. einige sich wiederholende Bewegungen, z. B. das Klatschen mit den Händen oder das Zähneputzen, als Schritte.

Mein Gerät zeigt nicht die aktuelle Zeit an

Das Gerät aktualisiert die Uhrzeit, wenn Sie Daten an das Smartphone senden. Senden Sie Daten manuell an das Smartphone, damit beim Wechseln in eine andere Zeitzone die richtige Uhrzeit angezeigt wird und um die Uhrzeit auf die Sommerzeit einzustellen.

- 1 Vergewissern Sie sich, dass auf dem Smartphone oder dem mobilen Gerät die richtige Ortszeit angezeigt wird.
- 2 Senden Sie Daten an das Smartphone ([Manuelles Senden von Daten an das Smartphone, Seite 3](#)).

Uhrzeit und Datum werden automatisch aktualisiert.

Ist mein Smartphone mit meinem Gerät kompatibel?

Das vívofit jr. 3 Gerät ist mit mobilen Android™ und Apple® Geräten mit Bluetooth Smart Wireless Technologie kompatibel.

Koppeln mehrerer mobiler Geräte

Nach Abschluss der Grundeinstellungen (*Koppeln mit dem Smartphone, Seite 1*) können Sie das vívofit jr. 3 Gerät mit bis zu zwei weiteren mobilen Geräten koppeln, beispielsweise einem Tablet oder dem Smartphone eines anderen Elternteils.

- 1 Installieren Sie über den App-Shop des Smartphones oder Tablets die Garmin Jr. App, und öffnen Sie sie.
- 2 Melden Sie sich mit Ihrem Garmin Connect Benutzernamen und Kennwort an.
- 3 Folgen Sie den Anweisungen in der App, um einer bereits bestehenden Familie beizutreten.
- 4 Das mobile Gerät muss sich in einer Entfernung von 3 m (10 Fuß) zum vívofit jr. 3 Gerät befinden.
HINWEIS: Halten Sie beim Koppeln eine Entfernung von 10 m (33 Fuß) zu anderen mobilen Geräten ein.
- 5 Deaktivieren Sie bei Bedarf die drahtlose Bluetooth Technologie auf zuvor gekoppelten mobilen Geräten.
- 6 Halten Sie auf dem vívofit jr. 3 Gerät die Taste gedrückt, um das Menü anzuzeigen.
- 7 Halten Sie  gedrückt, um den Kopplungsmodus zu aktivieren.
- 8 Folgen Sie den Anweisungen in der App, um die Kopplung abzuschließen.
- 9 Wiederholen Sie die Schritte 1 bis 8 bei Bedarf für jedes weitere mobile Gerät.

Wie koppel ich ein weiteres Gerät mit der Garmin Jr. App?

Wenn Sie bereits ein Gerät mit der Garmin Jr. App gekoppelt haben, können Sie über das Kindermenü ein neues Kind und Gerät hinzufügen. Sie können bis zu acht Geräte koppeln.

HINWEIS: Jedes Kind kann mit einem Gerät gekoppelt werden.

- 1 Öffnen Sie die Garmin Jr. App.
- 2 Wählen Sie **Kinder**.
- 3 Wählen Sie .
- 4 Folgen Sie den Anweisungen auf dem Display.

Zurücksetzen des Geräts

Wenn das Gerät nicht mehr reagiert, müssen Sie es möglicherweise zurücksetzen. Durch diesen Vorgang werden keine Daten gelöscht.

- 1 Halten Sie die Taste gedrückt, bis sich das Gerät ausschaltet.
- 2 Drücken Sie die Taste, um das Gerät einzuschalten.

Mein Gerät schaltet sich nicht ein

Falls sich das Gerät nicht mehr einschaltet, müssen Sie evtl. die Batterien austauschen.

Weitere Informationen finden Sie unter *Auswechseln der Batterie, Seite 4*.

Mein Gerät schaltet sich nach dem Auswechseln der Batterie nicht ein

Falls sich das Gerät nach dem Auswechseln der Batterie nicht einschaltet, versuchen Sie es mit folgenden Tipps.

- Stellen Sie sicher, dass Sie eine neue CR2025-Batterie eingelegt haben, die Sie von einem Qualitätshersteller und einem angesehenen Anbieter erworben haben.
- Stellen Sie sicher, dass der Pluspol der Batterie zur hinteren Abdeckung weist.

Anhang

Weitere Informationsquellen

- Unter support.garmin.com finden Sie zusätzliche Handbücher, Artikel und Software-Updates.
- Rufen Sie die Website buy.garmin.com auf, oder wenden Sie sich an einen Garmin Händler, wenn Sie weitere Informationen zu optionalen Zubehör- bzw. Ersatzteilen benötigen.

Index

A

Akku, auswechseln [4](#)
Aktivitäten [2](#)
Anpassen des Geräts [3](#)
Apps [1](#)
Auswechseln der Batterie [4](#)

B

Bänder [3, 4](#)
Batterie, auswechseln [4](#)
Bluetooth Technologie [4](#)

C

Challenges [2](#)

D

Daten [1](#)
übertragen [1, 2](#)

E

Einstellungen [3](#)
Ersatzteile [4](#)

F

Fehlerbehebung [4, 5](#)
Fitness Tracker [1](#)

G

Garmin Connect [1, 3](#)
Geräte-ID [3](#)

I

Icons [2](#)

K

Koppeln, Smartphone [5](#)

M

Menü [1](#)

P

Protokoll [3](#)

R

Reinigen des Geräts [3](#)
Ruhezustand [3](#)

S

Smartphone [1, 3, 4](#)
koppeln [5](#)
Software
aktualisieren [3](#)
Version [3](#)
Speichern von Aktivitäten [2](#)
Stoppuhr [2](#)
Symbole [1](#)

T

Tasten [1, 2](#)
Technische Daten [3](#)
Timer [2](#)

U

Uhrzeit [4](#)
Updates, Software [3](#)

Z

Ziele [1](#)
Zubehör [3, 5](#)
Zurücksetzen des Geräts [5](#)

