

Az Oculus Rift S vagy Rift használata



ELSŐ BEKAPCSOLÁS

TARTALOM

ELSŐ BEKAPCSOLÁS	2
A szoftver beállításai	2
A Rift headset beállítása	2
Az Oculus alkalmazás installálása	2
Az Oculus fiók létrehozása	3
Hardware beállítások	6
A grafikus kártya illesztőprogramjának frissítése	6
A Rift headset beállításai	7
A firmware frissítése	7
Az Oculus távirányító csatlakoztatása	8
A távirányító funkciói	9
A Vezeték nélküli Xbox One controller csatlakoztatása	10
Az Xbox controller funkciói	11
Az Oculus szenzor beállításai	12
A headset testreszabása	12
Kész	14
Hibaelhárítás	15
Szoftverproblémák megoldása	15
Hardverproblémák megoldása	16
Probléma a videokártya illesztőprogramjának frissítésével (GPU)	16
Problémák a Rift headset csatlakoztatásával	16
Problémák az Oculus érzékelő csatlakoztatásával	16
Problémák a Rift headset beállításával	17
Problémák a firmware frissítésével	17
Problémák az Oculus érzékelő beállításával	17
Problémák az Oculus távirányítóval	17
Problémák az Xbox illesztőprogrammal	18

ELSŐ BEKAPCSOLÁS

Bemutatjuk az Oculus szoftver letöltését, a Rift headset kicsomagolását és beállítását.

Ez a kézikönyv az Oculus szoftverben található használati utasításokat egészíti ki. Segítségével megbizonyosodhat arról, hogy, hogy minden készen áll a Rift headset használata előtt.

A szoftver beállításai

Itt megtudhatja, hogyan telepítse az Oculus szoftvert a számítógépére, és hogyan hozzon létre Oculus fiókot.

A Rift headset beállítása

A Rift headset használata előtt telepítenie kell az Oculus alkalmazást és kalibrálnia kell a készüléket.

Megjegyzés:

- Győződjön meg arról, hogy számítógépe megfelel a minimális [rendszerkövetelményeknek](#) mielőtt megrendeli a Rift headset-et.
- Lehetséges, hogy a folyamat során más feladatokat is el kell végeznie, például frissítenie kell az illesztőprogramokat.
- A teljes beállítási folyamat körülbelül 30-60 percet vesz igénybe.

1. Ellenőrizze, hogy a számítógépe csatlakoztatva van az internethez.
2. A Rift headset beállítását olyan helyen végezze, ahol szabadon tud mozogni. Olvassa el az [egészségvédelmi és biztonsági utasításokat](#)
3. Az Oculus szenzort úgy helyezze el, hogy akadálytalanul érzékelhesse a Rift headset-et.

Az Oculus alkalmazás telepítése

Töltse le és telepítse az Oculus alkalmazást a számítógépére.

1. Töltse le az Oculus telepítőt innen: www.oculus.com/setup.
2. A letöltés befejezése után futtassa az OculusSetup.exe fájlt.
3. Kattintson az üdvözlő képernyőre, és olvassa el az Általános Szerződési Feltételeket.
4. Olvassa el és fogadja el az [egészségi és biztonsági utasításokat](#).
5. Kattintson az **Install Now** opcióra.

Megjegyzés: Ha megjelenik a Windows biztonsági üzenet, kattintson a Telepítés gombra.

6. Amikor a telepítés befejeződött, kattintson a **Next** gombra.

Megjegyzés: Probléma esetén olvassa el a [Hibaelhárítás](#) fejezetet.

Az Oculus fiók létrehozása

A Rift fülhallgató használatához Oculus-fiókra van szükség.

Most létrehozunk egy Oculus fiókot.

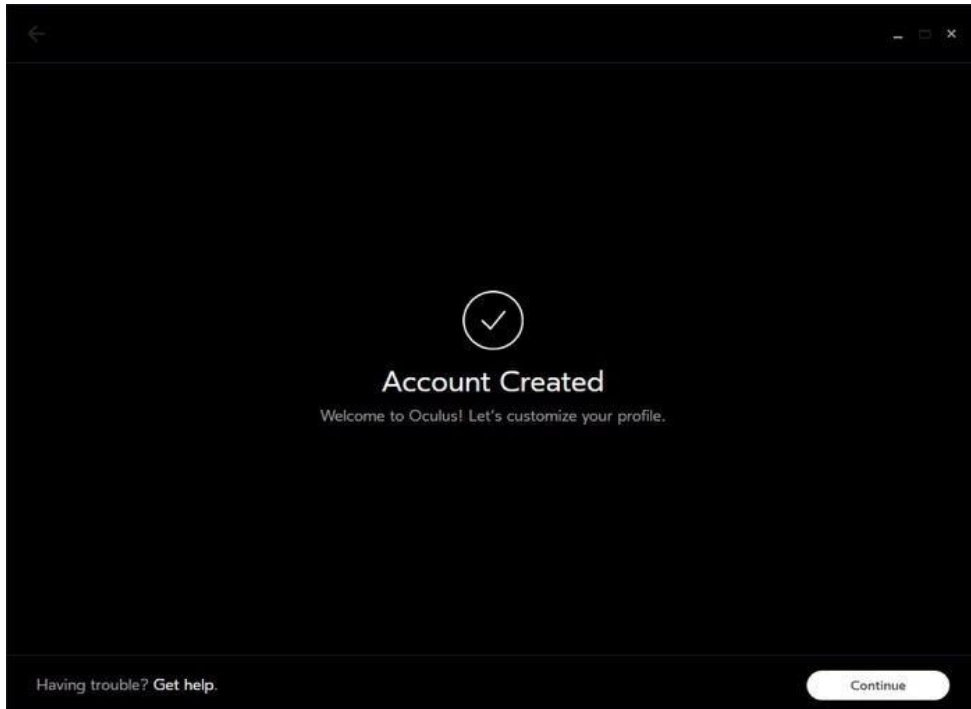
Megjegyzés: Ha már rendelkezik Oculus fiókkal - például korábban már vásárolt Gear VR eszközt – akkor jelentkezzen be a fiókba.

1. Válasszon felhasználónevet. Ne feledje, hogy játék közben más felhasználók is látni fogják.

Megjegyzés:

- A felhasználóneved nyilvános.
 - A felhasználóneve 2 és 20 karakter közötti lehet.
 - *Használhat bizonyos speciális karaktereket - pont (.), aláhúzás (_) vagy kötőjel (-), de a felhasználónév nem kezdődhet ezekkel.*
 - *A felhasználónévben szóköz is szerepelhet.*
2. Írja be a vezeték- és keresztnévét. A többi felhasználó csak akkor látja az igazi nevét, ha azt engedélyezi az adatvédelmi beállításokban.
 3. Adjon meg egy érvényes e-mail címet. A rendszer ellenőrző e-mailt küld rá.
 4. Válasszon legalább 8 karakter hosszú jelszót. Ne használjon szóközt.
 5. Várja meg az ellenőrző e-mail érkezését, majd kattintson az e-mailben lévő linkre.

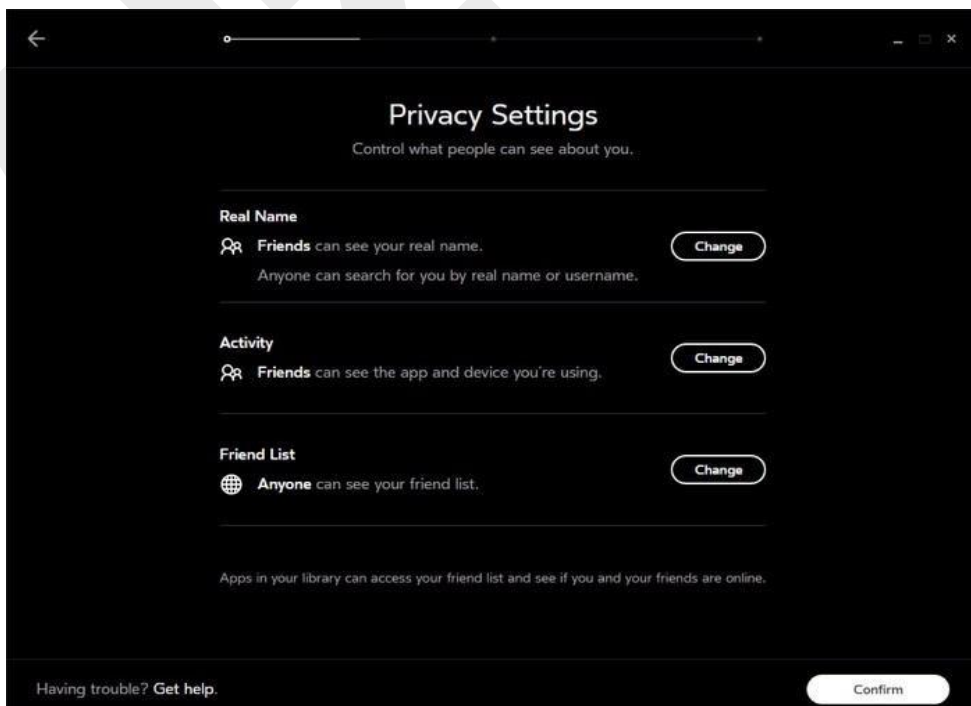
- Amint a fiók ellenőrzése megtörtént, a képernyő automatikusan frissül. Kattintson a **Continue** gombra.



- Válasszon profilképet. Feltöltheti saját fényképét, vagy kiválaszthatja a kész avatarok egyikét.

Megjegyzés: A profilképe nyilvános.

- Szerkessze és hagyja jóvá a profilképét.
- Az adatvédelmi beállításokban adja meg, hogy a többi felhasználó milyen adatokat fog látni Önről:



Real Name – az Ön valódi neve, amely alapján más játékosok megtalálják.

Activity– információk arról, hogy jelenleg melyik alkalmazást használja, és Ön Rift vagy Gear VR tulajdonosa.

Friend List – barátai listája az Oculus-on.

10. 10. Állítsa be a fizetési módot.

Megjegyzés: Bár nem szükséges hitelkártya, és egyes játékok és alkalmazások ingyenesek, játékok és alkalmazások vásárlásához fizetési kártya szükséges. Bővebben az [Oculus Store](#) fejezetben. Visa, MasterCard és American Express kártyát fogadunk el.

11. Válasszon egy négyjegyű PIN-kódot. Szüksége lesz rá, hogy az Oculus Store-ban vásároljon.

Megjegyzés: PIN-kódja különbözik az előzőleg beírt jelszótól. A jelszót az Oculus alkalmazásba és fiókba történő bejelentkezéshez fogja használni.

12. A PIN-kódját gondosan mentse el vagy jegyezze meg.

Hardware beállítások

Most pedig beállítjuk a Rift hardverét.

A grafikus kártya illesztőprogramjának frissítése

Javasoljuk, hogy töltsse le a grafikus kártya illesztőprogramjának legújabb verzióját.

Ha a Rift headset még nem is érkezett meg, frissítheti az illesztőprogramot most, és egy lépéssel később elmentheti. A legújabb illesztőprogrammal a lehető legnagyobb felbontást, a leggyorsabb válaszidőt és a legmeggyőzőbb virtuális valóság élményt kapja. Ha az illesztőprogramja elavult, az Oculus szoftver meg fogja kérni, hogy frissítse.

Az NVIDIA kártya frissítése:

1. Ha még nem tette meg, telepítse az [NVIDIA GeForce Experience](#) szoftvert.
2. Keresse meg az NVIDIA zöld ikont a Windows fő paneljének jobb oldalán.

Megjegyzés: Lehet, hogy meg kell jelenítenie a rejtett ikonokat a bal oldali háromszögre kattintva.

3. Kattintson az NVIDIA ikonra.
4. Kattintson az Open NVIDIA GeForce Experience elemre.
5. Nyissa meg az Illesztőprogramok fület.
6. Kattintson a Check for updates elemre.
7. Töltsse le az aktuális (64 bites) illesztőprogramot a grafikus kártyához.
8. Válassza az Express Install lehetőséget, és hajtsa végre a telepítés összes lépését.
9. A frissítés néhány percet vesz igénybe.
10. A frissítés befejezése után az Oculus szoftver automatikusan újraindul.

Megjegyzés: Probléma esetén olvassa el a [Hibaelhárítás](#) fejezetet.

Az AMD kártya frissítése:

1. Kattintson a jobb gombbal a Windows asztalra, és nyissa meg az AMD Radeon Settings vagy az AMD Catalyst Control Center alkalmazást.
2. Válassza az Information lehetőséget.
3. Válassza a Software Update lehetőséget.
4. Kattintson a Check for updates now gombra.
5. Töltsse le az aktuális (64 bites) illesztőprogramot a grafikus kártyához.
6. Nyissa meg a letöltött fájlt, és hajtsa végre a telepítés összes lépését.
7. A frissítés néhány percet vesz igénybe.
8. A frissítés befejeztével az Oculus szoftver automatikusan újraindul.

Megjegyzés: Probléma esetén olvassa el a [Hibaelhárítás](#) fejezetet.

A Rift headset beállítása

Csomagolja ki a Rift headset-et, az Oculus érzékelőt, az Oculus távirányítót és az Xbox vezérlőt.

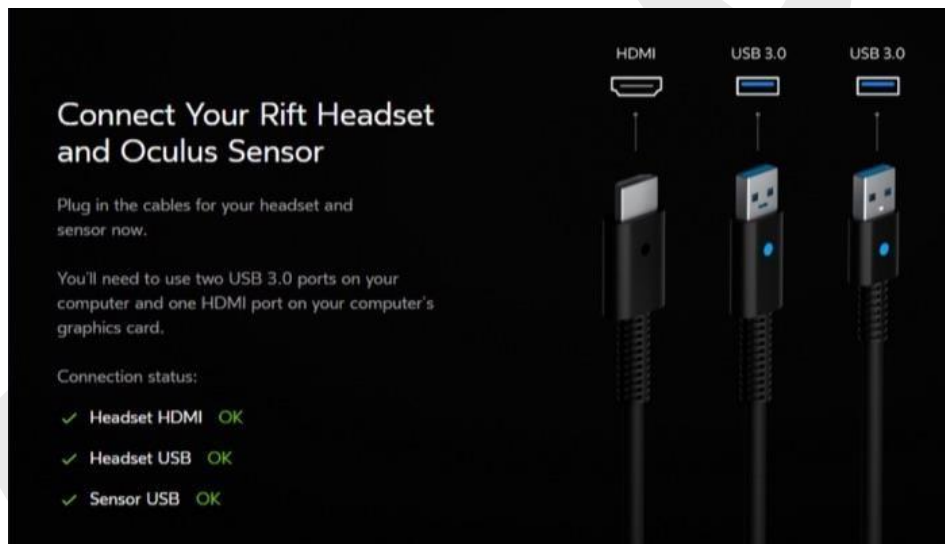
1. Távolítsa el a védőfóliát a headset-ről.

Megjegyzés: Óvatosan bánjon a headset-tel, és vigyázzon, hogy ne ejtse le. Mindig kövesse a [Rift headset és lencse ápolás](#) fejezetben leírt utasításokat.

2. Távolítsa el a védőfóliát az érzékelő lencséről (az érzékelő fényes része).
3. Csatlakoztassa a kábelkészlet HDMI csatlakozóját a grafikus kártya HDMI portjához.

Megjegyzés: Ne használja az alaplap HDMI portját. Ha nem biztos abban, hogy melyik portot használja, próbálkozzon a számítógép hátulján található keskenyebb és egyszerűbb panelen találhatóval. (A legtöbb grafikus kártya csak kb. 25 mm széles, míg az alaplap panel szélesebb és több porttal rendelkezik.)

4. Csatlakoztassa a headset USB-kábelének végét a számítógép USB 3.0 interfészéhez (kék port).
5. Csatlakoztassa az érzékelő kábelét a számítógép egy másik USB 3.0 portjához.
6. Az Oculus képernyő bal alsó sarkában három zöld ikon jelenik meg, jelezve, hogy mind a fülhallgató, mind az érzékelő sikeresen csatlakoztatva van.



7. Kattintson a **Next** gombra.

Megjegyzés: Ha piros vagy sárga figyelmeztető ikonok jelennek meg, vagy egyéb problémákat tapasztal, olvassa el a [Hibaelhárítás](#) fejezetet.

A firmware frissítése

A Rift használata előtt ellenőrizze, hogy a legfrissebb firmware-verzió van-e telepítve. Csak ezután számíthat a készülék maximális teljesítményére a lehető legjobb minőségben.

1. A firmware frissítése oldalon kattintson az **Update Now** gombra.

Megjegyzés: A firmware frissítése közben:

- ne húzza ki a Rift headset-et vagy az Oculus érzékelőt,

- *ne kapcsolja ki a számítógépet.*

2. Az eszköz értesíti, amikor a firmware frissítése befejeződik.

Az Oculus távirányító csatlakoztatása

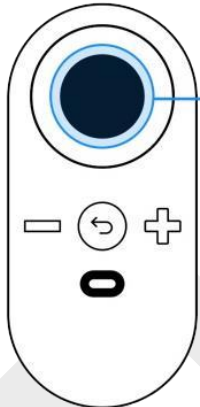
Az Oculus távirányító megkönnyíti a navigálást az Oculus Home-ban, a játékokban és alkalmazásokban.

1. Óvatosan távolítsa el a műanyag szalagot a távirányító hátulján lévő akkumulátorfedél alól. Ez a szalagot megakadályozza az akkumulátor lemerülését szállítás közben.

Megjegyzés: Ha a szalag elszakad, vagy nem tudja kihúzni:

- Nyissa ki az elemtartó fedelét - csúsztassa a távirányító hátulját lefelé, a szalag felé.*
- Használjon egy éles tárgyat az akkumulátor eltávolításához.*
- Távolítsa el a műanyag szalagot.*
- Helyezze vissza az akkumulátort.*

2. Nyomja meg és tartsa lenyomva a megerősítés gombot a navigációs tárcsa közepén. Ez párosítja a távirányítót a headset-tel.



3. Ezzel a távirányító csatlakoztatása kész.

A távirányító funkciói



- | | |
|------------------------|---------------------------|
| 1. Fel | 8. Növelje a hangerőt |
| 2. Állapot LED | 9. Vissza |
| 3. Bal | 10. Csökkentse a hangerőt |
| 4. Megerősítő gomb (A) | 11. Oculus gomb |
| 5. Jobb | 12. Akkumulátor fedél |
| 6. Navigációs lemez | 13. fülre |
| 7. Le | |

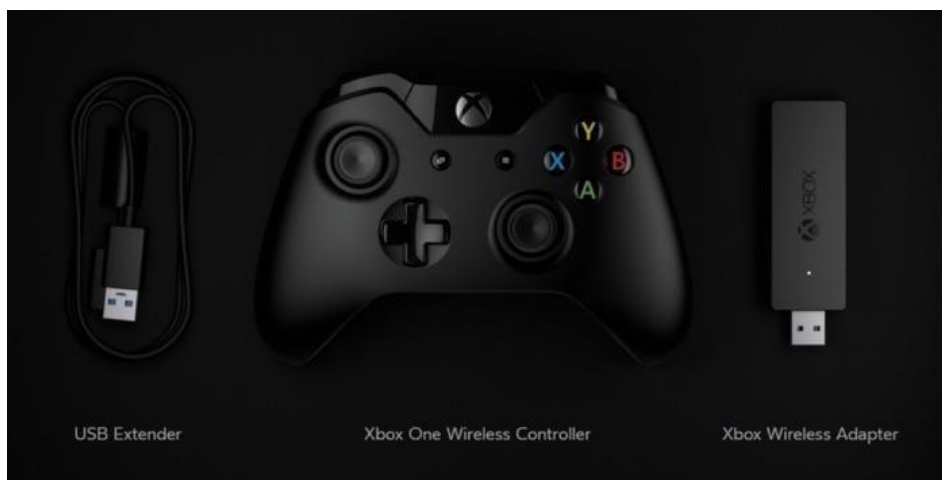
- Navigációs korong - mozgás menükben (fel, le, előre, hátra)
- Megerősítés gomb – menüelem kiválasztása, vagy az alkalmazás elemeinek kiválasztása
- *Ne feledje, hogy a megerősítés gomb ugyanolyan funkcióval rendelkezik, mint az Xbox vezérlő A gombja.*
- Hangerőszabályzó - a beépített fejhallgató hangerejének módosítása
- Oculus gomb - lehetővé teszi a főmenü elérését gyakorlatilag bárhol (lásd [Alapmenü](#))

Megjegyzés: Ha cserélnie kell az Oculus távirányítót, vagy le kell választania és újra csatlakoztatnia, akkor az Oculus alkalmazás beállítások menüjének Eszközök részében kezelheti eszközöket. (lásd [Fiók kezelése, az eszköz adatvédelme az Oculus alkalmazásban](#)).

Vezeték nélküli Xbox One controller csatlakoztatása

Az Xbox illesztőprogram további lehetőségeket kínál, mint például játékok és az Oculus vezérlése.

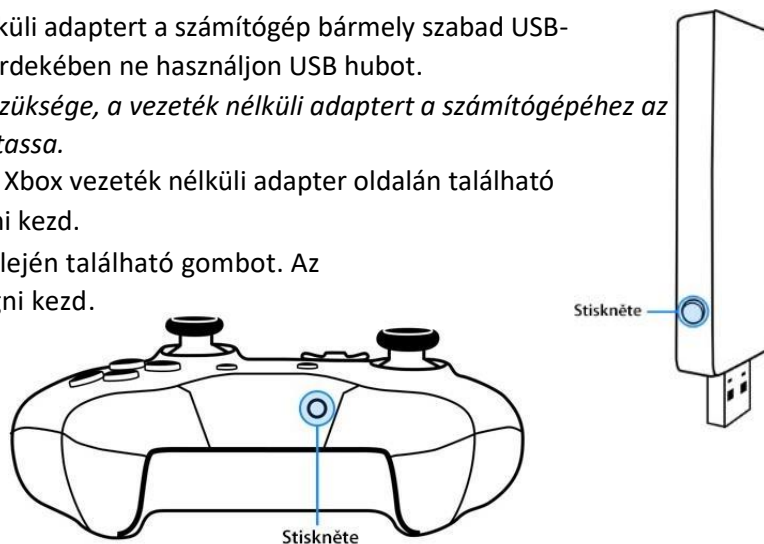
Csomagolja ki az Xbox vezeték nélküli kontrollert, az USB hosszabbítókábelt és 2 AA elemet - az Oculus érzékelő alatti rekeszben találja őket.



- Helyezze be két AA elemet az Xbox controllerbe.
*Megjegyzés: Vegye figyelembe az elemtartón feltüntetett polaritást.
A kontrollert a közepén lévő gomb megnyomásával kapcsolja be. Az Xbox gomb világítani kezd.*



- Csatlakoztassa az Xbox vezeték nélküli adaptert a számítógép bármely szabad USB-portjához. A legjobb teljesítmény érdekében ne használjon USB hubot.
Megjegyzés: Ha erősebb jelre van szüksége, a vezeték nélküli adaptert a számítógépéhez az USB hosszabbító kábellel csatlakoztassa.
Nyomja meg és tartsa lenyomva az Xbox vezeték nélküli adapter oldalán található szinkronizáló gombot. A LED villogni kezd.
- Tartsa nyomva az Xbox vezérlő elején található gombot. Az Xbox gomb párosítás közben villogni kezd.



- Ezzel az Xbox kontrollert csatlakoztattuk.

Megjegyzés: Ha a vezérlő nem csatlakozik, először ellenőrizze, hogy be van-e kapcsolva - világít az Xbox gomb. Ezután próbálja egyszerre nyomva tartani a vezeték nélküli adapter és vezérlő szinkron gombjait. Ellenkező esetben a párosítás képernyő eltűnhet.

Az Xbox controller funkciói



- Bal joystick - Játékok és alkalmazások irányítása, mozogás a menükben (fel, le, előre és hátra)
- „A” gomb - Menüelemek kiválasztása és megerősítése

Megjegyzés: Az „A” gomb ugyanolyan funkcióval rendelkezik, mint az Oculus távirányító megerősítő gombja.

- B gomb - a kiválasztás törlése vagy visszalépés
- Xbox gomb - lehetővé teszi a főmenü elérését gyakorlatilag bárhol (lásd [Alapmenü](#))

Megjegyzés: Ha cserélnie kell az Oculus távirányítót, vagy le kell választania és újra csatlakoztatnia, akkor az Oculus alkalmazás beállítások menüjének Eszközök részében kezelheti eszközöket. (lásd [Fiók kezelése, az eszköz adatvédelme az Oculus alkalmazásban](#)).

Az Oculus szenzor beállítása

Az Oculus érzékelő gondoskodik arról, hogy a Rift headset-ben látottak megfeleljenek a játékos helyzetének és mozgásának.

1. Adja meg a tényleges magasságát. Ennek köszönhetően a virtuális valóságban a megfelelő szemszögből láthatja a környezetét.
2. Távolítsa el a védőfóliát az érzékelő lencséről (az érzékelő fényes része).
3. Az Oculus szenzort megfelelő helyen helyezze el, lehetőleg álló helyzetben:
 - Körülbelül 1-2 méterre a feje felett.
 - Úgy, hogy semmi ne akadályozza az érzékelő működését. Próbáljon guggolni és lépkedni, és győződjön meg arról, hogy sem polc, sem asztal nem akadályozza az érzékelő működését. Ne használjon olyan helyet, ahol mások mozoghatnak Ön és az érzékelő között.
 - Úgy helyezze el, hogy a játékos alaphelyzetben szemben álljon a szenzorral. Az érzékelőnek az elsődleges látómezőben kell lennie.
 - Sima és szilárd felületre.
 - A szenzor kissé a headset szintje felett legyen. Ha ez nem lehetséges, akkor helyezze a fej szintje alá.
4. Vigye oda a Rift headsetet, ahová használni szeretné.
5. Ellenőrizze, hogy az érzékelő lencséje (fényes része) a feje felé néz.
6. Szükség esetén óvatosan állítson az érzékelő szögén.
7. Tartsa a headset-et közvetlenül maga előtt, és lassan mozgassa egyik oldalról a másikra.
8. Elképzelhető, hogy lassan a padlóra felé is mozgatnia kell majd és vissza a fejéhez.
9. Amikor az Oculus szenzor észleli a headset-et, a készülék értesíti Önt.

A headset beállítása

Szánjon néhány percet a Rift headset testreszabására. Ha kellemes helyzetben ül, akkor jobban fogja magát érezni a virtuális világban.

A headset testreszabása után könnyű és gyors lesz a felhelyezése.



1. Oldja ki a fő pánt oldalsó csatjait. Először rögzítse az oldalsó hevedereket középen.
2. Engedje fel a felső csatot, húzza ki teljesen a pántot és hagyja lazán. A beállítására később kerül sor.
3. A fülhallgatókat fordítsa kifelé.
4. A headset-et a következő módon helyezze fel:
 - Akassza be a tartó háromszöget a feje teteje mögé.
 - Könnyed mozdulattal helyezze az arcára a headset testét.
 - Ha szemüveget kell viselnie a headset-tel, az alábbiak szerint helyezze fel:
 - i. Tartsa a fülhallgatót egyik kezével az arcánál.
 - ii. Húzza a pántokat a fejére.
 - iii. A fülhallgató alatt maximum 142 mm keretszélességű szemüveget viselhet. Ne használjon olyan szemüveget, amely hozzáér a headset lencséjéhez.
5. Húzza meg kissé az oldalsó hevedereket.
 - Addig húzza tovább, amíg érzi, hogy kezd megfelelően szoros lenni.
 - Győződjön meg arról, hogy a pántok egyenletesen vannak meghúzva, a headset egyenesen az arcára simul, és a lencse közvetlenül a szeme előtt van.
 - Az oldalsó pántnak viszonylag alacsonyan kell futnia, és a támasztó háromszögnek a nyakszirtre kell simulnia.

6. Húzza meg a felső hevedert úgy, hogy a készülék szilárdan a fején üljön.
 - Ha úgy érzi, hogy a headset-et úgy kell tartania, mint egy távcsövet, húzza szorosabbra a hevedert.
 - Miután beállította a headset-et, a következő használatnál már megfelelően fog a fejére illeni.
7. Forgassa a fülhallgatókat a megfelelő helyzetbe, és nyomja a fülére.

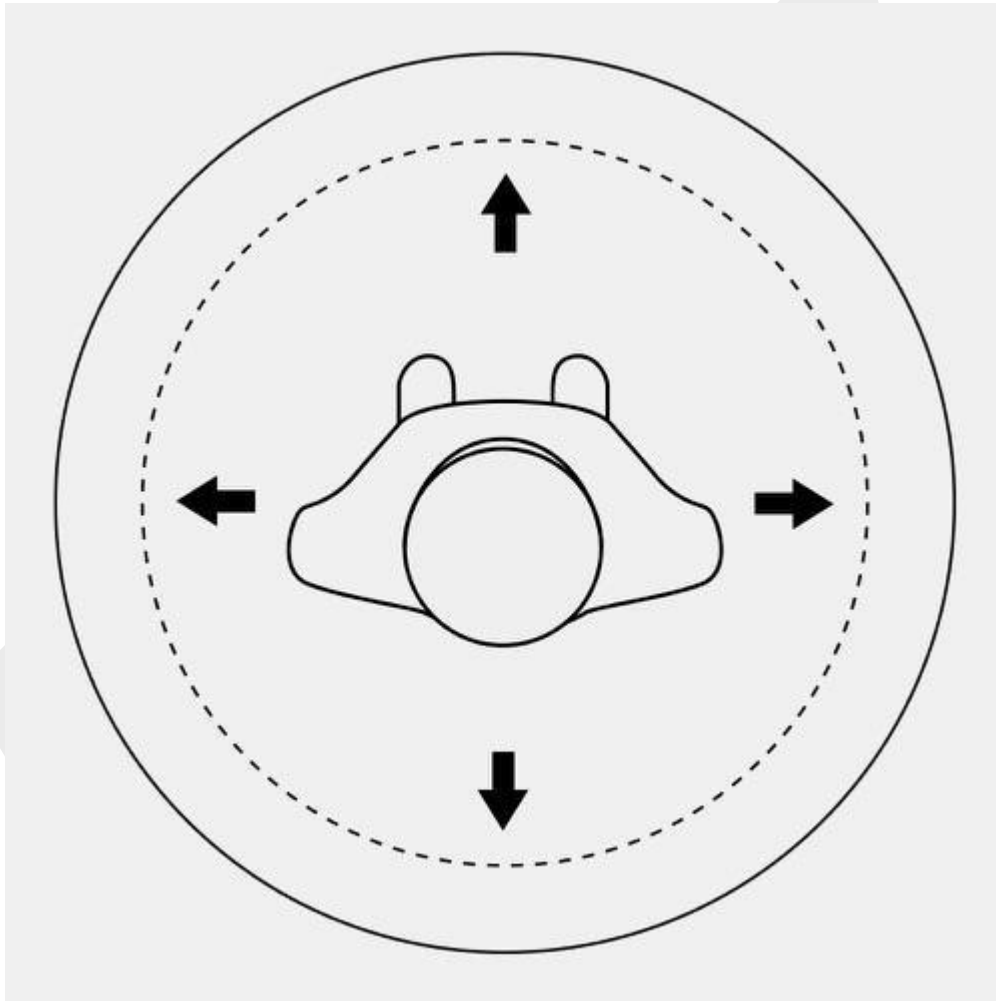
8. A fülhallgató alján található egy csúszka, amely az objektívet fókuszálja. Nyomja meg és csúsztatató mozgással fókuszálhatja az objektívet.

Kész

Íme néhány tipp, amelyek segítenek a Rift headset kényelmes és biztonságos használatában.

Saját és mások biztonsága érdekében győződjön meg róla, hogy:

- Legalább egy méter szabad hely van a játékos körül minden irányban. Távolítson el mindent, ami akadályozhatja, például bútorokat és egyéb tárgyakat.



- A Riftet headsetet megszokott és ismerős környezetben használja.
- Ne használja lépcső, erkély, ablak vagy más személy közelében.
- Olvassa el az [Egészségügyi és biztonsági utasításokat](#).

Most már készen áll a játékra.

1. Álljon oda, ahol használni szeretné a Riftet, és nézzen szembe az Oculus érzékelővel.
2. Helyezze az Oculus távirányító hevederét a csuklójára.
3. Helyezze fel a Rift headset-et.

4. Igazítsa meg a headset-et az arcán, amíg meg nem találja a legmegfelelőbb helyzetet.
5. Nyomja meg az objektív fókuszszabályozóját, és lassan állítsa be úgy, hogy a kép a lehető legélesebb legyen.
6. Az Oculus érzékelő alkalmazkodik az Ön helyzetéhez. Ellenőrizze, hogy az Oculus érzékelő megfelelően van beállítva.
7. Nyomja meg a megerősítő gombot az Oculus távirányítón. Hamarosan megismeri a virtuális valóság világát.

Problémamegoldás

Ez a fejezet leírja, hogyan lehet megoldani a Rift headset beállításával kapcsolatos problémákat.

Szoftver problémák elhárítása

Itt megismerheti az Oculus szoftver telepítésével és használatával kapcsolatos információkat.

Nem sikerül letölteni az Oculus Setup fájlt.

- Ellenőrizze, hogy a számítógép csatlakoztatva van-e az internethez.
- Ellenőrizze a Windows tűzfal beállításait.
- Próbálja megnyitni az [Oculus Setup](#) oldalt egy másik böngészőből.

Nem sikerül telepíteni az Oculus Setup fájlt

- Ellenőrizze, hogy számítógépe megfelel-e az ajánlott [rendszerkövetelményeknek](#).
- Győződjön meg arról, hogy megfelelő jogokkal rendelkező felhasználóként van-e bejelentkezve a Windows rendszerbe.
- Ha Windows 7 rendszert használ, ellenőrizze, hogy a .NET Framework 4.5 telepítve van-e.

Nem tudom befejezni az Oculus-fiók regisztrációt

- Ellenőrizze az e-mailjeit. A regisztráció csak a fiók igazolását követően fejeződik be.
- Ha nem találja az megerősítő e-mailt, ellenőrizze hogy nincs-e a spam vagy junk mappában.

Megjegyzés: Ha a probléma továbbra is fennáll, itt talál további segítséget:

- Töltse le az Oculus Setup telepítő súgóját – [itt](#) (angol nyelven)
- A hardware beállításokhoz lásd a – [Hardverproblémák megoldása](#)
- A Rift headset használata – lásd a [Rift headset hibaelhárítás](#)

Hardware problémák megoldása

Ez a fejezet a Rift headset beállításával kapcsolatos leggyakoribb problémákat ismerteti.

Probléma a videokártya illesztőprogramjának frissítésével (GPU)

- Próbálja meg manuálisan letölteni a legújabb illesztőprogram-verziót a gyártó webhelyéről:
 - [NVIDIA illesztőprogramok](#)
 - [AMD illesztőprogramok](#)
- Indítsa újra a számítógépet, és futtassa újra az Oculus Setup alkalmazást (nem az Oculus Setup telepítőt).
- Ha a probléma továbbra is fennáll, próbálja meg beszerezni a béta illesztőprogramokat a gyártótól. A folyamat leírását ebben a [cikkből](#) találhatja (angol nyelven)

Problémák a Rift headset csatlakoztatásával

- Előfordulhat, hogy a grafikus kártya HDMI-portja nincs jelölve.
- Előfordulhat, hogy a grafikus kártya HDMI-portját használja monitor vagy más eszköz csatlakoztatásához. Ebben az esetben át kell kapcsolnia azt az eszközt egy másik portra. Ha számítógépének nincs másik, a monitorral kompatibilis portja, akkor a csatlakoztatásához adapterre lesz szüksége.
- Ha problémája van az USB csatlakozással, próbálja ki az összes rendelkezésre álló USB 3.0 portot (kék), amíg nem talál megfelelőt. Az elülső vagy oldalsó portok helyett próbálkozzon a számítógép hátulján található portokkal.
- Győződjön meg arról, hogy a headset csatlakozókábelének mindkét vége biztonságosan és megfelelően van csatlakoztatva.
- Próbálja újraindítani a számítógépet, és futtassa újra az Oculus Setup alkalmazást (nem az Oculus Setup telepítőt).

Megjegyzés: A Rift nem támogatja az SLI és más multi-GPU konfigurációkat.

- *Ha két tükrözött grafikus processzora (GPU) van, akkor bármelyikhez csatlakoztathatja a Riftet.*
- *Ha két különböző GPU-val rendelkezik, csatlakoztassa a headset-et az erősebbhez.*
- *Ha a Rift ben az elsődleges GPU-hoz van csatlakoztatva, előfordulhat, hogy egyes játékok nem fognak megfelelően működni. Az elsődleges GPU az, amelyhez a számítógép monitorja csatlakozik.*
- *Ha Windows 7 rendszert és AMD GPU-t használ, akkor a monitort ugyanahhoz a GPU-hoz kell csatlakoztatnia, amelyet a Riftnél használ.*

Problémák az Oculus érzékelő csatlakoztatásával

- Próbálja ki az összes rendelkezésre álló USB 3.0 portot (kék), amíg meg nem találja a megfelelőt. Az elülső vagy oldalsó portok helyett próbálkozzon a számítógép hátulján található portokkal.
- Indítsa újra a számítógépet, és indítsa újra az Oculus alkalmazást (nem az Oculus Setup telepítőt).

Problémák a Rift headset beállításával

1. Vegye le a headset-et a fejről, és helyezze az asztalra.
2. Oldja ki a csatokat a jobb és a bal oldalon.
3. Húzza meg egyenletesen mindkét pántot, és rögzítse újra.
4. Helyezze újra a fejére a headset-et.


Problémák a firmware frissítésével

- Ellenőrizze, hogy a számítógépe csatlakoztatva van az internethez.
- Ellenőrizze a tűzfal beállításait a Windows rendszerben.
- Ellenőrizze, hogy a headset és az érzékelő stabilan és biztonságosan csatlakozik az USB 3.0 interfészhez (kék portok).
- Húzza ki és csatlakoztassa újra a headset-et és az érzékelőt. Ha van más USB 3.0 portja, például a számítógép hátulján, próbálja ki őket.
- Indítsa újra a számítógépet, és futtassa újra az Oculus Setup alkalmazást (nem az Oculus Setup telepítőt).

Problémák az Oculus érzékelő beállításával

- Ügyeljen arra, hogy az érzékelőt olyan helyre állítsa, ahol álló helyzetben van.
- Próbáljon kissé hátrébb lépni. Az érzékelőnek legalább 1 méterre kell lennie a fejétől.
- Győződjön meg arról, hogy a feje és az érzékelő között nincs akadály, még annak a felületnek a szélei sem, amelyen az érzékelő áll.
- Győződjön meg arról, hogy az érzékelő a fényes oldallal felfelé néz (ha az érzékelőn látja az Oculus feliratot, akkor fejfelé áll).
- Feltétlenül távolítsa el a védőfóliát az érzékelő lencséről.

Problémák az Oculus távirányítóval

- Tartsa lenyomva egy ideig a megerősítő gombot (a navigációs tárcsa közepén).
- Próbálja meg a távirányítót közelebb vinni a headset-hez.
- Győződjön meg róla, hogy a headset csatlakozókábelének mindkét vége biztonságosan és megfelelően van csatlakoztatva.
- Vegye ki az akkumulátort a vezérlőből, majd helyezze vissza.
 1. Nyissa ki az akkumulátor fedelet - csúsztassa a távirányító hátulját lefelé, a heveder felé.
 2. Éles tárgyat használjon az akkumulátor eltávolításához.
 3. Távolítsa el a műanyag szalag maradékát, ha esetleg maradt.
 4. Helyezze vissza az akkumulátort a felirattal felfelé.
- Próbálja meg beállítani a távirányítót az Oculus alkalmazás használatával (feltételezve, hogy a kezdeti beállítás során kihagyta a távirányító beállítását).
 1. Az Oculus alkalmazásban (a PC monitoron) kattintson a  ikonra a jobb felső sarokban. Megnyílik egy legördülő menü.
 2. Válassza a **Settings** opciót.
 3. A listában kattintson a **Devices** menüpontra.
 4. Kattintson a **Configure Rift** a jobb felső sarokban és válassza az **AddRemote** opciót.
 5. Próbálja meg újra párosítani az eszközt. Ezúttal tartsa lenyomva a megerősítő gombot és az Oculus gombot egyszerre.

Problémák az Xbox illesztőprogrammal

- A párosítás megkezdése előtt ellenőrizze, hogy az Xbox kontrollert be van-e kapcsolva - nyomja meg az Xbox gombot a controller közepén.
- Tartsa lenyomva egyszerre az Xbox controller és a vezeték nélküli adapter szinkronizáló gombját. Ne feledje, hogy az Xbox controller szinkronizálására nem az Xbox gomb szolgál.
- Csatlakoztassa a vezeték nélküli adaptert USB hosszabbító kábelrel.
- Húzza ki az USB hosszabbító kábelt a számítógépről és a vezeték nélküli adaptert a hosszabbító kábelből. Ezután csatlakoztassa újra mindkettőt.
- Győződjön meg arról, hogy a közvetlenül a számítógépén lévő USB-portot használ, nem pedig USB-elosztót vagy USB-portot a monitoron. Ha számítógépének kettőnél több USB 3.0 portja van, győződjön meg arról, hogy USB 3.0 (kék portokat) használ. (Erre a célra azonban ne válassza le az Oculust érzékelőt vagy a Rift headset-et az USB 3.0 portokról.)
- Győződjön meg arról, hogy a headset csatlakozókábelének mindkét vége biztonságosan és megfelelően van csatlakoztatva.
- Indítsa újra az Oculus alkalmazást.
- Próbálja meg újra párosítani az eszközt a következő sorrendben: Xbox gomb a controlleren, szinkronizáló gomb a vezeték nélküli adapteren, szinkron gomb az Xbox controlleren.

Megjegyzés: Ha a probléma továbbra is fennáll, itt talál további segítséget:

- *A Rift headset hardware beállításai – [súgó](#) (angol nyelven)*
- *Software beállítások – lásd [Szoftverproblémák megoldása](#)*
- *A Rift headset használata – lásd [Rift headset hibaelhárítása](#)*

HASZNÁLATI UTASÍTÁS

TARTALOM

Használati utasítás	2
Mozgás a Rift headset környezetben	2
Tájékozódás a térben	2
Alapmenü (Universal Menu)	4
A Rift headset és lencsájének gondozása	5
Oculus Home(kezdőképernyő)	6
Az Oculus Home bemutatása	6
Az Oculus Store használata	7
Az Oculus Library használata	9
Az Oculus használata a számítógépen.....	11
Az Oculus Store használata az Oculus alkalmazásban.....	11
A Library (könyvtár) használata az Oculusban.....	13
Fiók, adatvédelem és eszközkézelés az Oculus alkalmazásban	14
Rift headset hibaelhárítás	18
Szaggatás (késés) és egyéb problémák.....	18
Pozicionálási problémák a VR-ben (virtuális valóságban).....	18
Homályos szöveg vagy kép.....	18
A Rift headset rendszerkövetelményei	19

Használati utasítás

Most, hogy be van állítva a Rift headset, megkezdheti a játékok és alkalmazások letöltését, vásárlását és kezelését, közvetlenül a Rift headset-en és a számítógépén is.

Mozgás a Rift headset környezetben

Itt megtudhatja, hogy a Rift milyen alapvető funkciókat és szolgáltatásokat kínál.

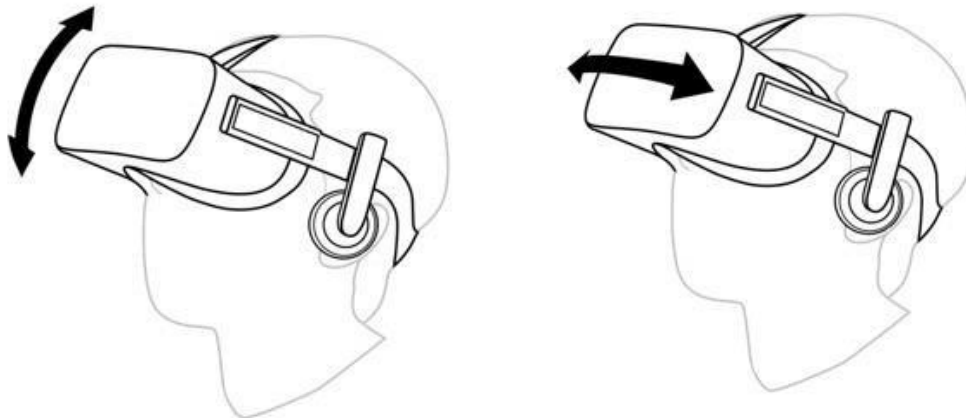
Tájékozódás a térben

Ebben a fejezetben megtalálja az alapvető használati utasításokat.

Miután feltette a Rift headsetet, belép a VR (virtuális valóság) világába. Mindent, amire szüksége lesz, az alábbiakban összegyűjtük.

1. A nézett tartalom megváltoztatásához csak mozgassa a fejét a megfelelő irányba.

A látómezője azonnal elmozdul attól függően, hogy hová néz.



2. Az Oculus kezdőképernyőn a látómező közepén található egy mutató, amely pontosan és kényelmesen kiválasztja a kívánt elemeket.
3. Egy elem kiválasztásához egyszerűen vigye az egérmutatót az elem fölé, és nyomja meg az Oculus távirányító megerősítő gombját vagy az Xbox távirányító „A” gombját.



Megjegyzés: Ezekkel a lépésekkel kiválaszthatja a játékokat és alkalmazásokat az Oculus kezdőképernyőjén, vagy kijelölheti az elemeket és opciókat egy adott alkalmazáson belül. A kiválasztáshoz használhatja az Oculus távirányítót vagy az Xbox kontrollert is.

4. A bonyolultabb menükben való navigáláshoz használja az Oculus távirányító navigációs gombjait vagy az Xbox controller bal oldalán található kart.
5. Az előző képernyőre való visszatéréshez nyomja meg az Oculus távirányító Vissza gombját vagy az Xbox vezérlő "B" gombját.



6. Ha a játékos magasságát szeretné megváltoztatni valamelyik alkalmazásban vagy játékban, elég leguggoljon vagy letérdelni. Vagy tehet egy lépést előre, hátra vagy oldalra. A teljes rendszer megfelelő működéséhez azonban elengedhetetlen, hogy az Oculus érzékelő továbbra is érzékelje a játékost.

Megjegyzés: Ügyeljen arra, hogy az Oculust bútoroktól és egyéb akadályoktól mentes helyen használja. A legjobb eredmény érdekében azt javasoljuk, hogy álljon vagy forgószéken üljön. A Rift biztonságos használatával kapcsolatos további információkért lásd az [Egészségi és biztonsági utasításokat](#).

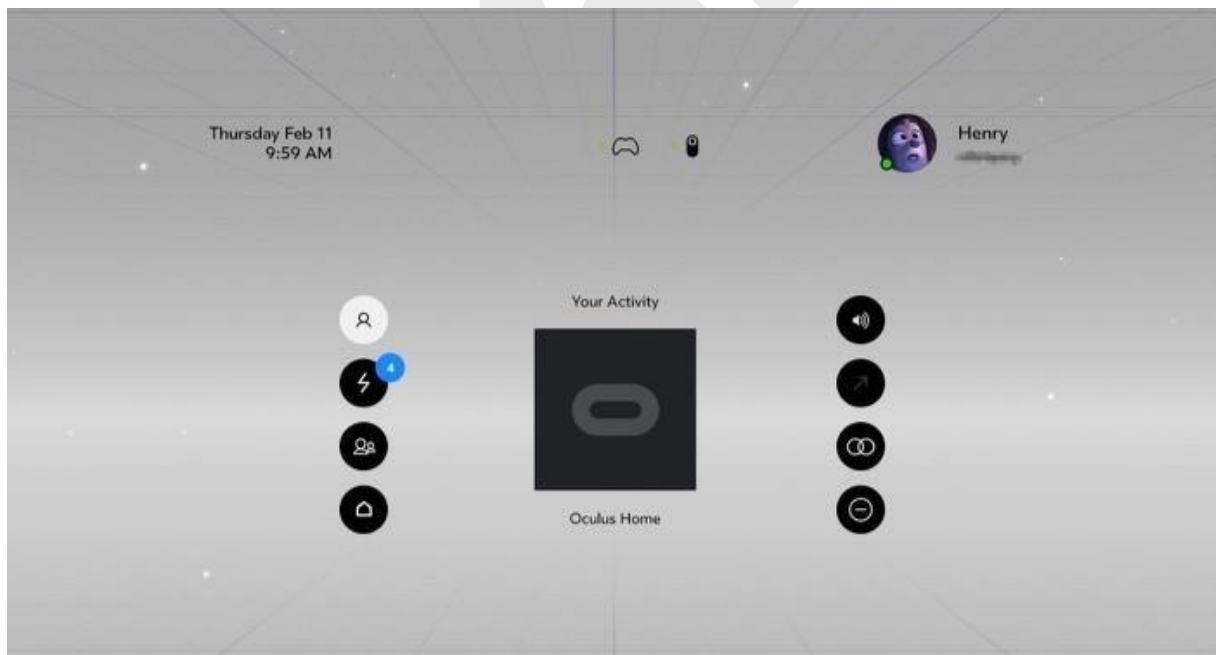
Alapmenü (Universal Menu)

A főmenüben gyakorlatilag bárhol elérheti a legfontosabb funkciókat és információkat.

A főmenü megnyitásához nyomja meg az Oculus gombot az Oculus távirányítóján vagy az Xbox gombot az Xbox vezérlőjén.











Az állapotinformációkat a képernyő tetején fogja látni. Alattuk többféle lehetőség közül választhat.



Fent balról jobbra:

- Idő és dátum
- Oculus távirányító kapcsolat állapota
- Xbox kontrollert kapcsolat állapota
- Oculus fiók adatok

-  Aktivitás - az aktuális játék vagy alkalmazások.
-  Figyelmeztetések - Új figyelmeztetések, beleértve afigyelmet igénylő alkalmazásokat és letöltéseket.
-  Barátok - A barátok és baráti kérelmek listája.
-  Kezdőlap - visszatérés a kezdőképernyőre (Oculus Home)
-  Hangerő - a hangerősáv szintjét mutatja. A fehallgató hangerejének beállításához használja az Oculus távirányító megerősítő gombját vagy az Xbox controller "A" gombját. Az Oculus vezérlő dedikált gombjaival bármikor beállíthatja a hangerőt.
-  Nézet visszaállítása - Visszaállítja azt a látómezőt, amelyet az aktuális fejpozícióval adott meg. Csak bizonyos játékoknál vagy alkalmazásoknál használható. A kezdőképernyőt az Alapvető hibaelhárítás szakaszban leírtaknak megfelelően állíthatja vissza.
-  Objektív távolság beállítása - Megjeleníti a kalibrációs képernyőt a headset lenszérének optimális helyzetének beállításához.
-  Ne zavarjanak - bejövő riasztások és értesítések némítása. Ez a szolgáltatás alapértelmezés szerint ki van kapcsolva.

Megjegyzés: Ha vissza szeretne lépni menüelem kiválasztása nélkül, nyomja meg az Oculus gombot az Oculus távirányítón, vagy az Xbox gombot az Xbox vezérlőn.

A Rift headset és lenszéinek gondozása

Ebben a fejezetben megtudhatja, hogyan kell gondozni a Rift headset-et és annak lenszét.

1. Kerülje a headset durva kezelését, és vigyázzon, hogy ne ejtse le.
2. Ne tegye ki a lenszét közvetlen napfénynek, lézernek vagy más erős fényforrásnak.
3. Ne hagyja a headset-et rendkívül forró helyen, például zárt autóban a tűző napon.
4. A por és a szennyeződések eltávolítására használja a mellékelt rongyot. A lenszét körkörös mozdulatokkal törölje a közepétől a széle felé.
 - Kerülje a lencsetisztító szükségtelen használatát.
 - Az alkoholt vagy más erős oldószert tartalmazó lencsetisztítók károsíthatják a headset lenszét.
 - Ha a mellékelt ronggyal nem tudja megtisztítani a lenszét, használjon speciális összetételű tisztítószeret.
 - Soha ne öntsön tisztítószeret közvetlenül a headset-be. Először vigye fel a tisztítószeret a rongyra, majd azzal tisztítsa meg a lenszét.
 - Használat után a rongyot mindig mossa ki szappanos vízben, majd alaposan öblítse le tiszta vízzel.

Megjegyzés: Ha meg kell tisztítania a fő pántot és az arcburkolatot, amely közvetlenül érinti az arcát, használjon baba törülköndőt vagy hasonló terméket. Használat előtt alaposan szárítsa meg az egész headset-et.

Oculus Home (kezdőképernyő)

Az Oculus Home minden alkalommal betöltődik, amikor bekapcsolja a Rift headset-et.

Az OculusHome beállításai

Az Oculus Home kezdőképernyőjének két legfontosabb eleme az Oculus Store (áruház) és az Oculus Library (könyvtár). Amikor elindítja a Rift headset-et, akkor ez a képernyő jelenik meg:



- **Recent (nemrég használt)** – a képernyő bal oldalán található menü a legutóbb használt játékokat és alkalmazásokat tartalmazza.
- **Oculus Store**– válasszon ki egy menüelemet a New in Store menüből, vagy válassza a bal alsó sarokban található Store ikont a játékok vagy alkalmazások letöltésének és vásárlásának megkezdéséhez. Bővebben az [Oculus Store](#) használata szekcióban.

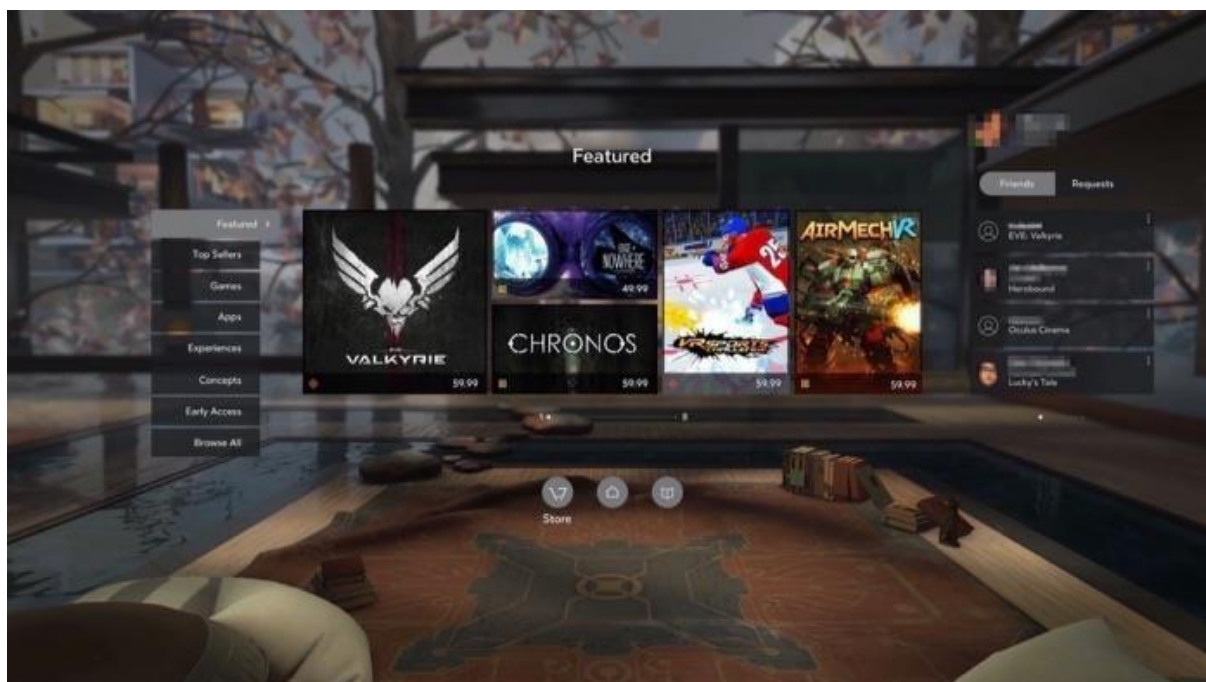
Megjegyzés: Ha még nincs Oculus-fiókja, létre kell egyet hoznia. Ha ki kell jelentkeznie az éppen aktív fiókból, akkor azt megteheti az Oculus alkalmazás segítségével. Lásd [Fiók, adatvédelem és eszközkezelés az Oculusban](#).

- **Oculus Library** – válassza a jobb alsó sarokban található Library (Könyvtár) ikont a telepített játékok és alkalmazások megtekintéséhez. Lásd [Oculus Library használata](#).
- **Barátok (Friends)** – a jobb oldalon, az Oculus-fiókja adatai alatt láthatja barátait és baráti kéréseit.
- **Coming Soon** – A **Notify Me** opció kiválasztásával azonnal értesítést kap, amikor az Önt érdeklő játékok vagy alkalmazások készen állnak a telepítésre.

Az Oculus Store használata

Ebben a fejezetben megtudhatja, hogyan lehet játékokat vagy alkalmazásokat keresni, letölteni és megvásárolni az Oculus Store-ban.

1. Kezdjen az Oculus Home kezdőlapján (lásd [Oculus Home bemutatása](#)).
2. Keresse meg a bal alsó sarokban található Oculus Store ikont, és nyomja meg az Oculus távirányító megerősítő gombját vagy az Xbox távirányító „A” gombját. (lásd [Mozgás a Rift headset környezetben](#))
3. Nyissa meg az Oculus Store-t.



4. Játék vagy alkalmazás kiválasztásához helyezze az ikon fölé az egérmutatót, és nyomja meg az Oculus távirányítóján található Megerősítés gombot vagy az Xbox távvezérlőjén található A gombot.
5. A kategóriák kiválasztása bal oldalon történik. Használhatja az Oculus távirányító navigációs gombjait vagy az Xbox kontrollert bal karját. A megerősítéshez használja az Oculus vezérlő megerősítő gombját vagy az Xbox vezérlő "A" gombját.
6. Az előző képernyőre vagy az Oculus Home kezdőlapra visszatéréshez nyomja meg a Vissza gombot az Oculus távirányítón vagy az Xbox köntroller "B" gombját.
7. A felső menü elemeivel megtekintheti a legjobb játékokat és alkalmazásokat, valamint rendezheti az elemeket népszerűség, kiadás dátuma, kényelmi besorolás vagy név szerint.
8. A játék vagy alkalmazás kiválasztása után megjelenik annak főoldala:
 - **Comfort rating** – a játék értékelése a nehézségi fok és intenzitás alapján a virtuális valóság rendszer-ben (VR).
 - **Controller information** – információk arról, hogy a játék támogatja-e, vagy akár megköveteli az Oculus és Xbox vezérlők használatát.
 - **Internet requirements** – Megadja, hogy a játék vagy az alkalmazás támogatja-e az offline használatot.
 - **User rating** – hogy értékeli a többi felhasználó a játékot, azaz hány csillagot adtak neki.
 - **Price** – egy kék gomb, amely a fizető alkalmazások árát vagy információkat tartalmaz arról, hogy a játék ingyenes.

9. További információkért válassza a bal oldalon az egyik lehetőséget:

- **Overview** – műfaj, történet, beállítások és memóriaigények.
- **Details** – többjátékos opciók, életkori követelmények, vezérlő-beállítások és támogatott nyelvek.
- **Developer** – kiadó, fejlesztő, megjelenési dátum, felhasználási feltételek és hivatalos webhely.
- **Media** – képek a játékból.

*A **Notify Me** opció kiválasztásával a Coming Soon szekcióban azonnal értesítést (emailt) kap, amikor az Önt érdeklő játékok vagy alkalmazások készen állnak a telepítésre.*

10. Az alkalmazás letöltéséhez vagy megvásárlásához kattintson a kék gombra, amely megjeleníti az alkalmazás árát vagy az ingyenes elérhetőségéről szóló információkat.

11. Fizetett alkalmazások esetén válassza a **Buy** (Vásárlás) lehetőséget a vásárlás megerősítéséhez.

Megjegyzés:

- *Ellenőrizze a megadott fizetési módot, az alkalmazás nevét és árát, és a kapcsolódó adókat.*
- *Írja be PIN-kódját.*
- *Az alkalmazás megvásárlása és letöltése után az megjelenik az Oculus Library képernyőjén (lásd [Az Oculus Library használata](#)).*
- *Ha van kedvezménykódja, azt felhasználhatja az Oculus alkalmazás Account részén (lásd [Fiókkezelés, eszköz adatvédelem az Oculus alkalmazásban](#)).*

12. Miután letöltötte az alkalmazást vagy játékot, elindíthatja azt a kék Start gomb kiválasztásával.

Megjegyzés: A telepítés során szükség lehet egy vagy több Windows biztonsági kivétel jóváhagyására.

Az Oculus Library használata

Itt megtudhatja, hogyan férhet hozzá alkalmazásaihoz és hogyan kezelheti őket hatékonyan.

1. Kezdjen az Oculus Home kezdőlapon (lásd [Oculus Home bemutatása](#)).
2. Helyezze a mutatót az Oculus Library ikonra az Oculus Home menü jobb alsó sarkában, majd nyomja meg a megerősítés gombot az Oculus távirányítón vagy az „A” gombot az Xbox távirányítóján. (lásd [Mozgás a Rift headset környezetben](#).)
3. Nyissa meg az Oculus Library-t.



4. A menüben az Oculus távirányító navigációs gombjaival vagy az Xbox távirányító bal karjával lapozhat. Hagyja jóvá a választást a megerősítő gombbal vagy az "A" gombbal.
5. A képernyő tetején található menü segítségével a játékokat és alkalmazásokat rendezheti utolsó használat, kényelmi besorolás és név szerint.
6. A megtekintéshez válassza a bal oldali lehetőségek egyikét:
 - **Installed** - telepített játékok és alkalmazások, amelyeket letöltött a csatlakoztatott számítógépre. Most a következő lehetőségek közül választhat:
 - Válassza ki az elindítani kívánt játékot vagy alkalmazást.
 - Bontsa ki az opciómenüket ("három pont") az adott játék vagy alkalmazás előnézeti képének jobb oldalán, és válassza a **Details** lehetőséget a részletes információk megtekintéséhez. Ugyanazt az információt fogja látni, mint az Oculus Store főoldalán. (lásd [Oculus Store használata](#)).
 - Értékelheti a telepített alkalmazásokat, hogy segítsen más felhasználóknak döntéseket hozni.
 - Játék vagy alkalmazás eltávolításához bontsa ki az adott játék előnézeti képétől jobbra található Opciók menüt, és válassza az **Uninstall** lehetőséget. Az eltávolított játékok vagy alkalmazások az Oculus Library **Not Installed** részébe kerülnek át.
 - **Updates** – játékok és alkalmazások, amelyek frissítést igényelnek.

Megjegyzés: Frissítések letöltéséhez és telepítéséhez válasszon ki egy adott játékot vagy alkalmazást.

A General Settings (általános beállítások) menüben megadhatja, hogy a játékot vagy alkalmazást automatikusan vagy manuálisan kívánja frissíteni. (lásd [Fiók, adatvédelem és eszközkezelés az Oculusban](#)).

- **Not Installed** – olyan alkalmazások, amelyeket már letöltött vagy ingyen vásárolt, de jelenleg nincsenek telepítve.

Megjegyzés: A telepítéshez válasszon ki egy adott játékot vagy alkalmazást.

7. Az Oculus könyvtárból való kilépéshez vagy az előző képernyőre való visszatéréshez nyomja meg a Vissza gombot az Oculus távirányítón vagy a „B” gombot az Xbox vezérlőn. A képernyő alján található Oculus Home és Oculus Store ikonokat szintén használhatja.

Megjegyzés: A telepítés során szükség lehet egy vagy több Windows biztonsági kivétel jóváhagyására.

Az Oculus alkalmazás használata a számítógépen

Az Oculus PC alkalmazás lehetővé teszi, hogy minden játékával és alkalmazásával belépjen az Oculus Store-ba a headset használata nélkül.

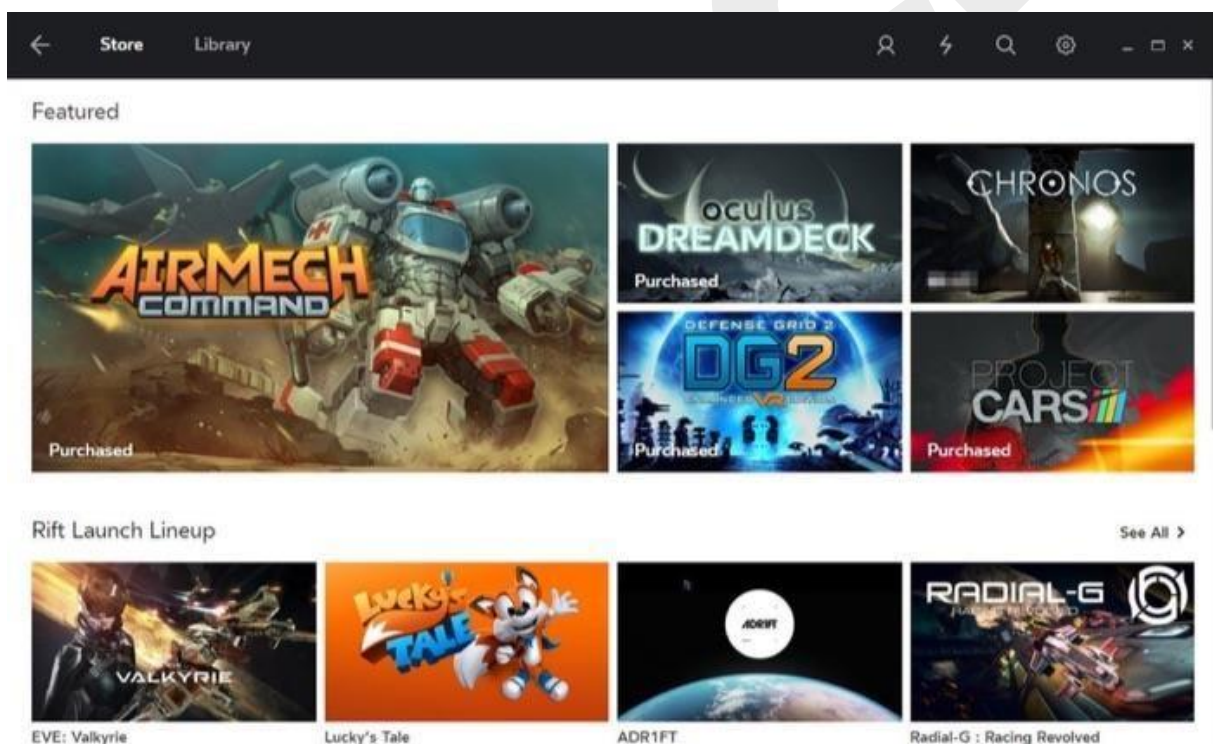
Az Oculus segítségével kényelmesen kezelheti a játékokat vagy az alkalmazásokat, frissítheti az Oculus-fiókját, és kezelheti a Rift headset hardverét vagy tartozékait anélkül, hogy fel kellene tennie a headset-et. Az Oculus alkalmazás elindításához kattintson duplán az Oculus parancsikontra a Windows asztalon.


Megjegyzés: Az alkalmazás automatikusan települ az Oculus Setup futtatásakor.

Az Oculus Store (áruház) használata az Oculus alkalmazásban

Az alábbiakban segítünk az alkalmazások és tartalmak letöltésében Rift headset használata nélkül.

1. Indítsa el az Oculus alkalmazást.
2. Az Oculus Store ablak automatikusan megnyílik. (Ha később szeretne visszatérni a boltba, kattintson a bal felső sarokban található Store feliratra).



3. A játékokat és az alkalmazásokat több különböző kategóriába sorolják. A korábban ingyenesen megvásárolt és telepített alkalmazások megjelölve lesznek.
4. Konkrét alkalmazás kikereséséhez kattintson a jobb felső részen a  ikonra.
5. Válassza ki bármelyik alkalmazást.
6. Ezután megjelenik az alkalmazás főoldala, amely összefoglalja az információkat és a további beállításokat:
 - **Comfort rating** – a játék értékelése nehézségi fok és intenzitás szerint virtuális valóság rendszerben (VR).

- **Controller information** – információk arról, hogy a játék támogatja-e, vagy akár megköveteli az Oculus és Xbox vezérlők használatát.
- **Internet requirements** – Megadja, hogy a játék vagy az alkalmazás támogatja-e az offline használatot.
- **User rating** – hogy értékeli a többi felhasználó a játékot, azaz hány csillagot adtak neki.
- **Price** – egy fekete gomb, amely a fizetős alkalmazások árát vagy információkat tartalmaz arról, hogy a játék ingyenes.

*A **Notify Me** opció kiválasztásával a Coming Soon szekcióban azonnal értesítést (emailt) kap, amikor az Önt érdeklő játékok vagy alkalmazások készen állnak a telepítésre.*

7. További részletekért lásd az **Additional Details** menüt:
 - **Game Modes** – játékmódok, például ha a játék támogatja a multiplayert stb.
 - **Supported Controllers** – információk arról, hogy a játék támogatja-e, vagy akár megköveteli-e az Oculus vezérlő és az Xbox vezérlő használatát.
 - **Category** – a játék vagy alkalmazás típusa.
 - **Genres** – további információkat nyújt a játék vagy alkalmazás tartalmáról, műfajáról és típusáról.
 - **Languages** – támogatott nyelv lokalizáció.
 - **Age Rating** – alkalmasság a különböző célcsoportok számára életkortól függően.
 - **Version + Release Notes** – a játék vagy az alkalmazás verziójának adatai és a kiadás részletei.
 - **Developer** – információ a játék vagy alkalmazás fejlesztőjéről.
 - **Publisher** – a játék vagy alkalmazás kiadója.
 - **Website** – a játék vagy alkalmazás hivatalos webhelye.
 - **Release Date** – az adott verzió megjelenési dátuma.
 - **More Details** – mennyi tárhelyet foglal el a játék vagy az alkalmazás, az ajánlott rendszerkövetelmények és a felhasználás feltételei.
8. Ha vissza szeretne térni egy másik alkalmazás megtekintéséhez, kattintson a Vissza nyílra a képernyő bal felső sarkában.
9. Az alkalmazás letöltéséhez vagy megvásárlásához kattintson a fekete gombra, amely megjeleníti az alkalmazás árát vagy azt, hogy a játék ingyenes.
10. Fizetett alkalmazások esetén a **Buy** (Vásárlás) gombra kattintva erősítse meg vásárlást.

Megjegyzés:

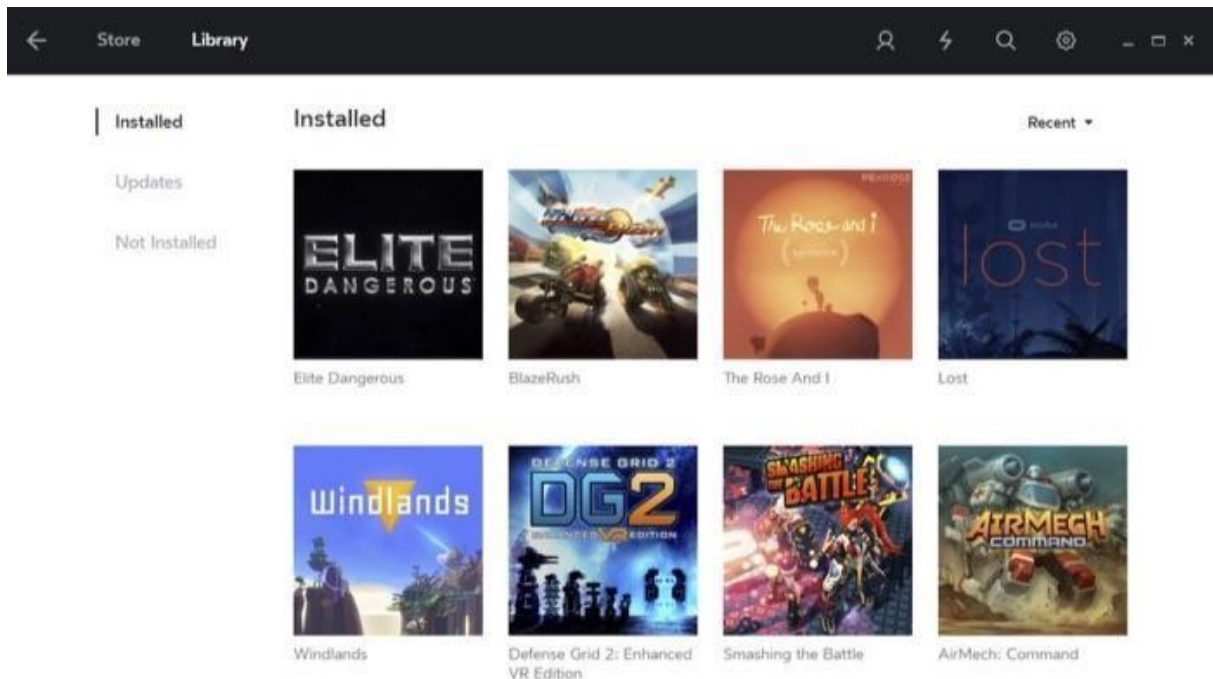
- *Ellenőrizze a megadott fizetési módot, az alkalmazás nevét és árát, és a kapcsolódó adókat.*
 - *Írja be PIN-kódját.*
 - *Az alkalmazás megvásárlása és letöltése után az megjelenik az Oculus Library képernyőjén (Lásd [Az Oculus Library használata](#)).*
 - *Ha van kedvezménykódja, azt felhasználhatja az Oculus alkalmazás Account részén (lásd [Fiók, adatvédelem és eszközkészítés az Oculusban](#)).*
11. A fizetés és a letöltés után az alkalmazás megjelenik az Oculus Library-ban (könyvtárban), lásd ([Az Oculus Library használata](#)).
 12. Kattintson a fekete Start gombra a letöltött alkalmazás vagy játék elindításához.
 13. Helyezze fel a Rift headset-et.

Megjegyzés: A telepítés során szükség lehet egy vagy több Windows biztonsági kivétel jóváhagyására.

A könyvtár használata az Oculusban

Itt olvashatja el, hogyan kezelheti és vezérelheti hatékonyan játékeit és alkalmazásait a könyvtárban, még akkor is, ha éppen nem viseli a Rift headset-et.

1. Indítsa el az Oculus alkalmazást.
2. Kattintson a bal felső sarokban található **Library** elemre.



8. Három lehetőség közül választhat:
 - **Installed** - telepített játékok és alkalmazások, amelyeket letöltött a számítógépére. Most a következő lehetőségek közül választhat:
 - Válasszon egy játékot vagy alkalmazást, és indítsa el. Ezután nem kell más tennie, mint felvenni a Rift headset-et.
 - Kattintson a jobb gombbal egy adott játékra, és válassza a Részletek (**Details**) lehetőséget a részletes információk megtekintéséhez. Megjelenik az elem főoldala az Oculus Store-ban (lásd [Az Oculus Store használata](#)).
 - Játék vagy alkalmazás eltávolításához kattintson jobb gombbal, és válassza az **Uninstall** (eltávolítás) lehetőséget. Az eltávolított játékok vagy alkalmazások az Oculus Library **Not Installed** részébe kerülnek.
 - **Updates** – ha egyes játékok vagy alkalmazások frissítést igényelnek, a menü mellett megjelenik egy értesítési ikon.

Megjegyzés: A frissítés letöltéséhez és telepítéséhez kattintson a jobb szélén található bármelyik frissítési ikonra.


- **Not Installed** – olyan alkalmazások, amelyeket már megvásárolt vagy ingyen letöltött, de jelenleg nincsenek telepítve.

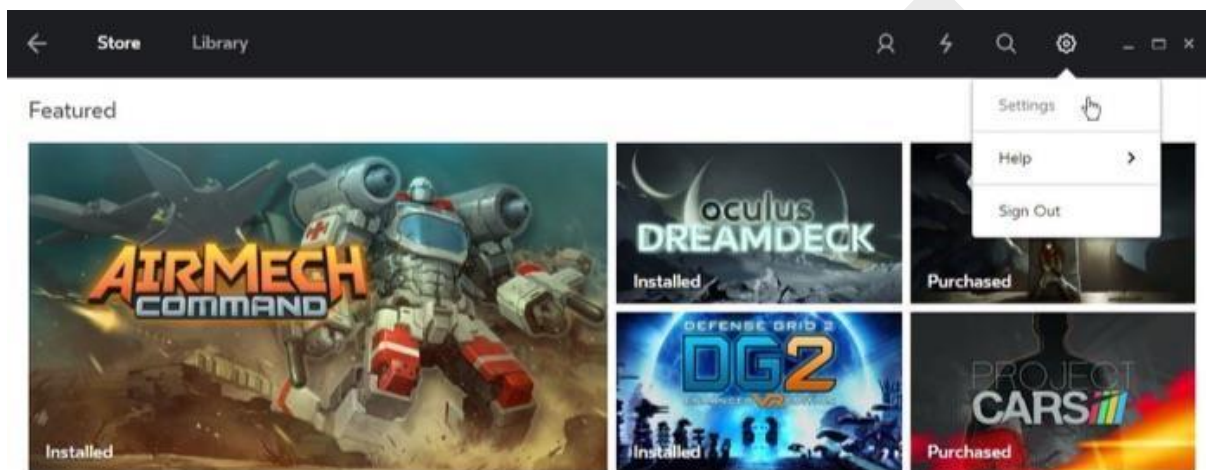
Megjegyzés: A telepítéshez kattintson egy adott játékra vagy alkalmazásra.

3. A könyvtárból való kilépéshez kattintson a Vissza nyílra a képernyő bal felső sarkában.
Megjegyzés: Játék vagy alkalmazás telepítésekor szükség lehet egy vagy több Windows biztonsági felszólítás jóváhagyására.

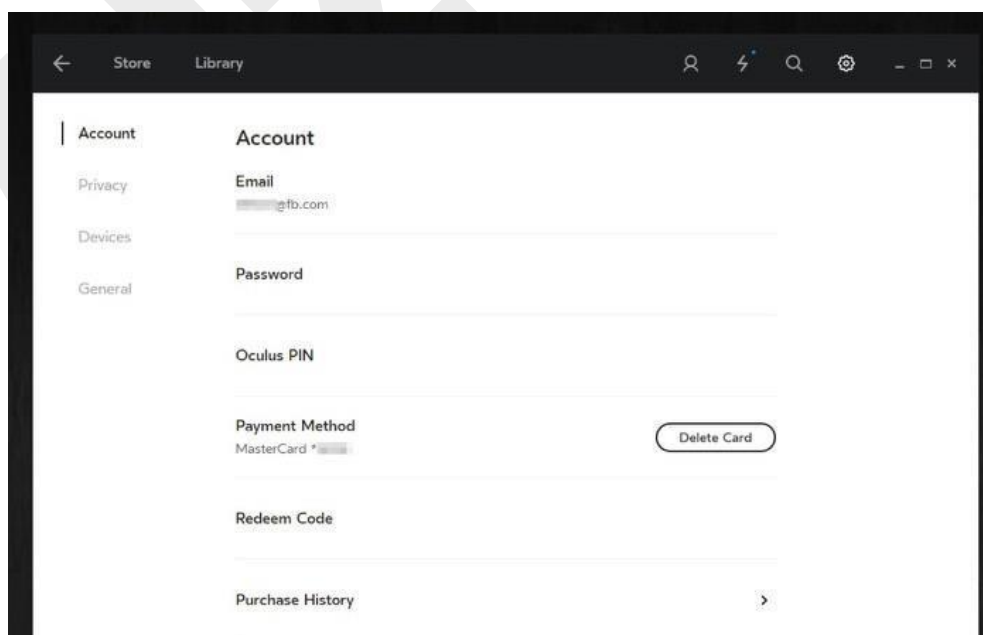
Fiók, adatvédelem és eszközközkezelés az Oculus alkalmazásban

Az alábbiakban további információkat talál az Oculus egyéb funkcióinak használatáról.

1. Indítsa el az Oculus alkalmazást.
2. Kattintson erre az ikonra  jobb felső sarokban. A legördülő menüben válassza a **Settings** (Beállítások) lehetőséget.

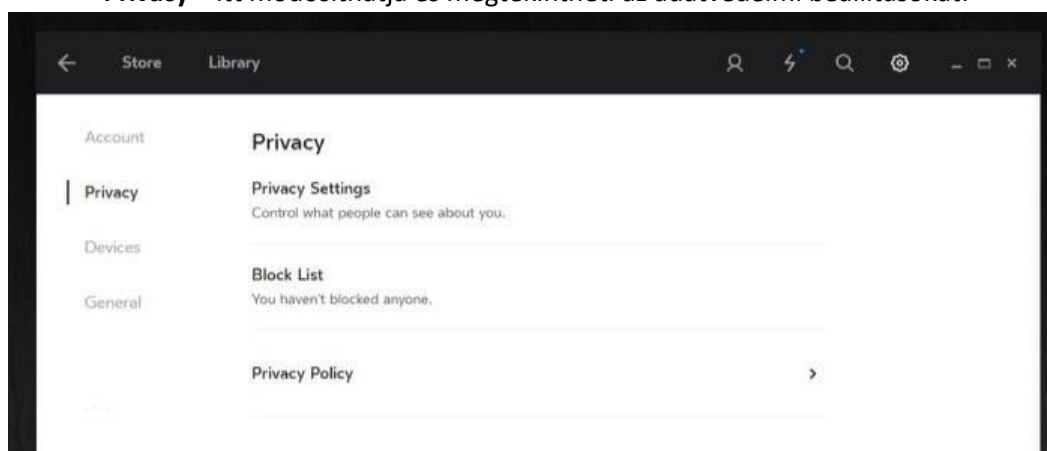


3. Több lehetőség közül választhat:
 - **Account** – A fiókja alapnézetében a következőket módosíthatja:

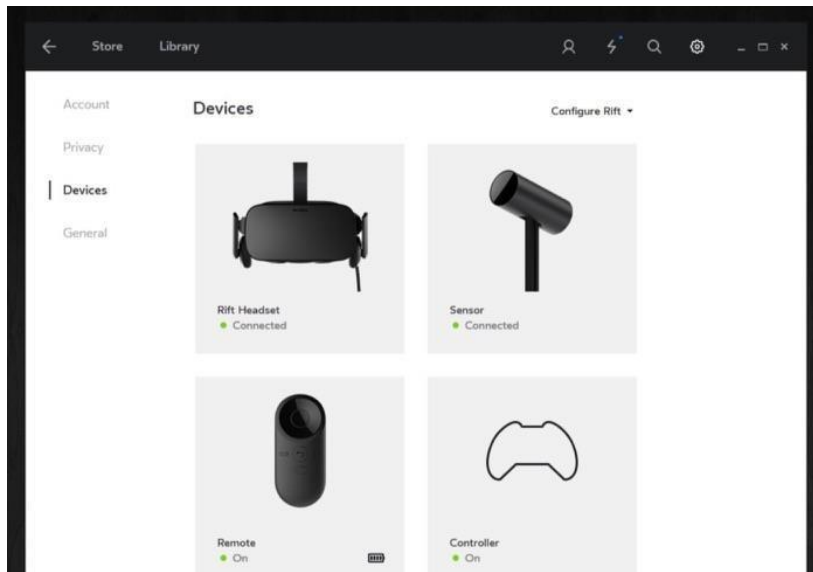


- **E-mail** – Elengedhetetlen a helyes e-mail használata, hogy visszaigazolást küldhessünk Önnek a vásárlásokról és egyéb fontos értesítésekről.

- **Password** – itt módosíthatja a jelszt, amelyet az Oculusba vagy a webhelyre való bejelentkezéshez használ.
 - **Oculus PIN** – válasszon új PIN-kódot. Ez az a biztonsági kód, amelyet az alkalmazások vásárlásához használ az Oculus Store-ból.
 - **Payment Method** – hitelkártya hozzáadására szolgál az Oculus Store-ban történő vásárlásokhoz.
 - **Redeem Code** – itt kedvezménykódot alkalmazhat egy alkalmazáshoz vagy játékhoz.
 - **Purchase History** – vásárlási előzmények az Oculus webhelyén.
- **Privacy** – itt módosíthatja és megtekintheti az adatvédelmi beállításokat:




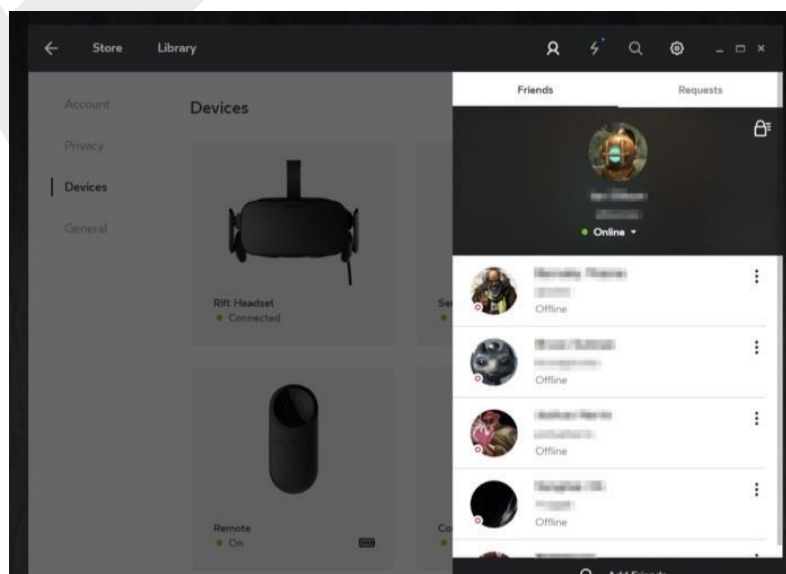
- **Privacy Settings** – adatvédelmi beállítások, ahol kiválaszthatja, milyen információkat oszt meg magáról más felhasználókkal.
 - **Block List** – helyezze ide azokat a felhasználókat, akiket nem szeretne látni vagy velük játszani.
 - **Privacy Policy** – A teljes adatvédelmi irányelv külön cikkben található (angol nyelven) ezen a [webhelyen](#).
- **Devices** – az Oculus-fiókkal társított eszközök listája, például egy Rift headset és egy Oculus érzékelő vagy távirányító. A Devices (Eszközök) panelen különféle tartozékokat távolíthat el vagy adhat hozzá. Lásd [A Rift headset hibaelhárítása](#).




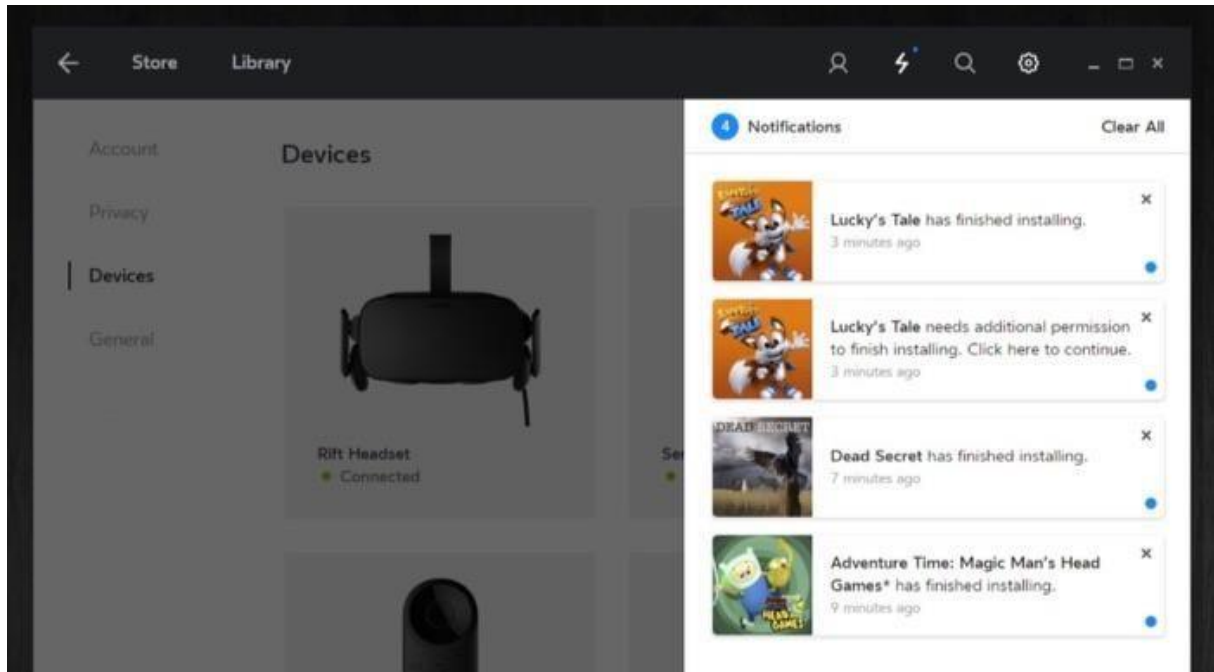
- **General** – Az Általános menüből a következőket érheti el:
 - **Unknown Sources** – Olyan alkalmazások és játékok telepítésére használható, amelyeket nem az Oculus Store-ból vásárolt vagy töltött le ingyen.
 - **Automatic App Updates** – ellenőrzi, hogy alkalmazásai automatikusan frissülnek-e, amikor új verzió érhető el.
 - **Bandwidth Limit** – itt állíthatja be az Oculus számára kiosztott maximális sávszélességet alkalmazások, játékok és frissítések letöltéséhez.
 - **Terms of Service** – Szolgáltatási feltételek.
 - **Health & Safety Warning**– itt olvassa el a [Teljes egészségvédelmi és biztonsági utasítást](#).

Megjegyzés:

A közösségi funkciók eléréséhez kattintson a következő  ikonra a jobb felső sarokban. A közösségi panelen felveheti ismerőseit, megtekintheti az aktuális ismerősöket, és kiértékelheti a barátkéréseket. A Facebook Connect lehetővé teszi Facebook-barátok hozzáadását is.



- Kattintson erre az ikonra  a jobb felső sarokban az értesítési panel megjelenítéséhez.



4. A visszalépéshez kattintson a bal felső sarokban lévő vissza nyílra.
5. Az aktuális Oculus-fiókból való kijelentkezéshez kattintson a jobb felső sarokban található menü ikonra, és válassza a **Sign Out** (Kijelentkezés) lehetőséget.

Rift headset hibaelhárítás


Az alábbiakban talál utasításokat a felmerülő problémák megoldására a Rift headset alapbeállításainak elvégzése után.

Szaggatás (késés) és egyéb problémák

- Győződjön meg arról, hogy a headset és az Oculus érzékelő között nincs semmilyen akadály.
- Ellenőrizze, hogy a headset és az érzékelő is stabilan és biztonságosan csatlakozik-e az USB 3.0 interfészhez (kék portok).
- Ellenőrizze, hogy az érzékelő a megfelelő helyzetben áll (lásd [Az Oculus szenzor beállításai](#)).

Pozicionálási problémák a VR-ben (virtuális valóságban)

Általában úgy mutatkoznak meg, hogy a padló vagy a VR környezetben lévő egyéb tárgyak túl közelinek tűnnek. Végezze el az alábbi lépéseket, ha elmozdítja az érzékelőt az eredeti helyzetéből.

1. Próbáljon meg visszatérni az Oculus érzékelő kiindulópontjához.
2. Az [alapmenü](#) **Reset View** menüpontjával állítsa vissza nézetet alaphelyzetbe. Ha a probléma továbbra is fennáll, kövesse ezeket a lépéseket:
 - a. Az Oculus programban (a számítógép asztalán) kattintson a menü  ikonra a jobb felső sarokban.
 - b. Válassza a legördülő menü **Settings** (Beállítások) menüpontját.
 - c. Kattintson a **Devices** (Eszközök) elemre a bal oldali listában.
 - d. Kattintson az Oculus érzékelő képére.
 - e. Kattintson a **Reset Default View in VR** (Alapértelmezett nézet visszaállítása) elemre. Adja meg újra a magasságát, és indítsa el az érzékelő kalibrálását. Először azonban ellenőrizze, hogy az érzékelő megfelelően van-e elhelyezve a helyiségben (lásd [Az Oculus szenzor beállításai](#)).
 - f. Ha a probléma továbbra is fennáll, válassza le az érzékelőt a számítógépről. Válassza a **Settings->Devices** opciót, majd kattintson a **Forget Device** (Eszköz elfelejtése) elemre. Ezután csatlakoztassa újra az érzékelőt.

Homályos szöveg vagy kép

- Ellenőrizze, hogy helyesen végezte a Rift headset testreszabását ([A headset testreszabása](#)).
 - A Rift headset-nek szilárdan kell ülnie az arcán.
 - A headset megigazítása mellett a kép élességén is állíthat.
- A függőleges vonalak élességének beállításához nyomja meg és csúsztassa el a lencsecsúsztatót a headset alján. A pontosabb eredmények érdekében használja az [alapmenü](#) **Change Lens Spacing** (Lencsetávolság módosítása) pontját.
- Győződjön meg arról, hogy a lencsék tökéletesen tiszták, foltoktól és portól mentesek. Bővebben a [A Rift headset és lencséinek gondozása](#) fejezetben olvashat.

Megjegyzés: Ha a probléma továbbra is fennáll, itt talál további segítséget:

- *A Rift headset, az Oculus home, az Oculus Store vagy az Oculus Library használata –[súgó](#) (angol nyelven)*
- *Az Oculus Setup telepítőfájl letöltése és telepítése – lásd [Szoftverproblémák megoldása](#)*
- *A Rift headset és kiegészítők beállításai – lásd [Hardver hibaelhárítás](#)*

A Rift headset rendszerkövetelményei

Az alábbiakban ellenőrizheti, hogy számítógépe támogatja-e a Rift rendszer használatát.

A Rift előnyeinek teljes kihasználásához olyan számítógéppel kell rendelkeznie, amely megfelel az ajánlott hardver specifikációknak.

A hardver teszteléséhez használhatja az automatizált [Rift Compatibility Tool](#) eszközt. A Rift ajánlott rendszer-specifikációi a következők:

- GPU (grafikus kártya):
 - NVIDIA GTX 970, AMD R9 290, egyenértékű vagy nagyobb teljesítményű
 - Legalább HDMI 1.3 generációs kimenet (a grafikus kártyán)
 - Az SLI nem támogatott, legalább egy külön grafikus kártyának meg kell felelnie a követelményeknek
 - Telepítenie kell az illesztőprogram legújabb verzióját (lásd [A videokártya-illesztőprogram frissítése](#))
- CPU (processzor) : Inteli5-4590, egyenértékű vagy nagyobb teljesítményű
- RAM (működési memória): 8GB RAM vagy több
- legalább két USB 3.0 és összesen legalább három USB port
 - A hamarosan megjelenő Oculus érintőképernyős vezérlőkhöz egy harmadik USB 3.0 portra lesz szükség, ezzel 4-re növelve a szükséges USB portok számát
- OS (operációs rendszer): Windows 764bit (SP1) vagy újabb
- HDD / SSD (tárhely): 4 GB vagy ennél több szabad hely

A Riftet úgy tervezték, hogy megfeleljen azoknak a szigorú követelményeknek, amelyek lehetővé teszik a virtuális valóság (VR) világába való belépést. Hisszük, hogy ha támogatott hardvereket használ, a Rift rendszer kiváló játékelményt fog nyújtani. A headset összes funkcióját néhány nem támogatott rendszerrel is használhatja. Az olyan kulcsfontosságú szempontok, mint a gyors válaszidő és a magas felbontás azonban korlátozottak lehetnek.