



UŽIVATELSKÝ NÁVOD

USER MANUAL

Výrobce a dovozce / Manufacturer and importer:
IMMAX, Pohoří 703, 742 85 Vřesina, EU | www.immaxneo.cz | www.immaxneo.com
Vyrobeno v P.R.C.

Immax NEO Smart dálkový ovladač v2 Zigbee 3.0

DĚKUJEME za důvěru, kterou jste vložili do programu Immax Neo nákupem tohoto dálkového ovladače. Snažíme se neustále vytvářet a navrhovat kvalitní produkty tak, aby vylepšily váš domov. Navštivte náš web www.immaxneo.cz a podívejte se na naši kompletní řadu produktů Immax Neo.

BEZPEČNOSTNÍ INFORMACE

VAROVÁNÍ: Uchovávejte mimo dosah dětí. Tento výrobek obsahuje malé složky, které mohou způsobit udušení nebo zranění při požití.

VAROVÁNÍ: Každá baterie má předpoklad k úniku škodlivých chemikálií, které mohou poškodit pokožku, oděv nebo prostor kde je baterie uložena. Abyste předešli riziku zranění, nedovolte aby jakákoli látka z baterie přišla do kontaktu s očima nebo pokožkou. Každá baterie může prasknout či dokonce explodovat pokud je vystavena ohni nebo jiným formám nadměrného tepla. Během manipulace s bateriemi buďte opatrní. Pro snížení rizika či zranění způsobené nesprávným zacházením s bateriemi proveďte následující opatření:

- Nepoužívejte různé značky a typy baterií ve stejném zařízení
- Při výměně baterií vždy vyměňte všechny baterie v zařízení
- Nepoužívejte dobíjecí nebo opakovaně použitelné baterie.
- Nedovolte dětem instalovat baterie bez dohledu.
- Dodržujte pokyny výrobce baterie pro správnou manipulaci a likvidaci baterie.

VAROVÁNÍ: Baterie uchovávejte mimo dosah dětí. Tento výrobek obsahuje baterie. Pokud dojde k spolknutí knoflíkové baterie, může dojít k těžkým vnitřním popáleninám a do 2 hodin může vést až

smrti. Uchovávejte mimo dosah kojenců a malých dětí. Pokud dojde k požití baterie vyhledejte okamžitě lékařskou pomoc. Při použití nesprávného typu baterie může dojít k prasknutí baterie a poškození výrobku.

UPOZORNĚNÍ: Použité baterie by měly být likvidovány v recyklačním centru. Nevyhazujte s běžným odpadem z domácnosti.

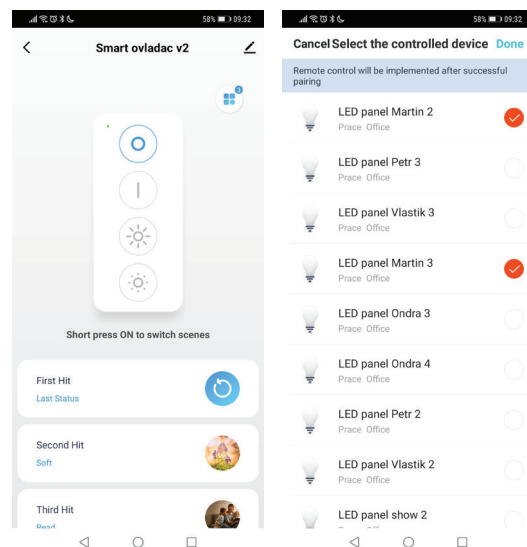
SPÁROVÁNÍ OVLADAČE S APLIKACÍ IMMAX NEO PRO

Krok 1. Dlouze stiskněte současně tlačítka „ON“ a „OFF“ po dobu 5 sekund, LED indikátor dálkového ovladače začne pomalu blikat.
Krok 2. V aplikaci zvolte možnost přidání dálkového ovladače. Dálkový ovladač bude přidán do aplikace.
Krok 3. V aplikaci otevřete dálkový ovladač a klikněte na ikonu přidání světla.
Krok 4. Stiskněte na ovladači současně „+“ a „-“, LED indikátor se rozblíká.
Krok 5. Zvolte světla, které chcete pomocí ovladače ovládat a tuto volbu uložte.

SPÁROVÁNÍ OVLADAČE SE SVĚTLEM

– pokud nepoužíváte chytrou bránu Immax NEO PRO.

Krok 1. Vyresetujte chytré světlo (5x zapnout a vypnout z elektrického proudu (nástěnným vypínačem). Interval mezi zapnutím a vypnutím by měl být cca 1-2 vteřiny. Po pátém zapnutí vydržte cca 10 vteřin, LED světlo by se mělo rozblíkat).
Krok 2. Ovladač mějte kousek od světla, které chcete spárovat s ovladačem. Stiskněte tlačítko „ON“ na ovladači po dobu min. 3 vteřin LED indikátor se rozblíká. Pokud ovladač stále bliká, probíhá párování a je nutné aby se ovladač stále nacházel ve vzdálenosti maximálně 15cm od svítidla. Poté se rozblíká i světlo. Ovladač je spárován se světlem.



Na jeden ovladač můžete napárovat až 30 světla. Světla musíte s ovladačem párovat po jednom, nelze párovat více světla najednou. Pokud bylo světlo napárováno do aplikace, tak bude tímto postupem z aplikace odebráno!!

Pokud chcete světlo odpárovat od chytrého ovladače, přiložte ovladač ke světlu a podržte tlačítko „OFF“ po dobu minimálně 3

vteřin.

POPIS TLAČÍTEK

ON zapnutí světla. Rychlým dvojklikem přepínáte mezi režimy (teplé, studené, přírodní světlo)
OFF vypnutí světla
+ zvýšení intenzity osvětlení
- snížení intenzity osvětlení

STAŽENÍ APLIKACE IMMAX NEO PRO DOWNLOAD THE IMMAX NEO PRO APPLICATION



ENGLISH

Immax NEO Smart remote v2 Zigbee 3.0

LIGHTING DEVICES CONTROL VIA APP

1. When initially power on the Lighting device:
- Lighting Device will start breathing smoothly in cold white color, and wait to be connected to Gateway via App (During this breathing time, Lighting device can NOT be paired directly to the remote).
- After been successfully connected to Gateway, Light will stay in steady cold white and brighter. Now user can use app to control the Light normally!

LIGHTING DEVICES CONTROL VIA REMOTE

Connecting Process:
We provide 3 flexible methods for consumers to use Remote to control Light(s). Below Method A and Method B is when user ALREADY add the Light into app. Method X is for those Light(s) which has NOT been added to App.

METHOD A (ONLINE PAIRING MODE)

Step1. Long press “ON” and “OFF” button at the same time for 5 secs then small indicator of the remote will slow flash.
Step2. Use App to pair the remote to the gateway.
Step3. For the first time, user needs to wake up remote by long pressing “Dim up” and “Dim Down” button at the same time for no less than 5 secs until small indicator fast flashing.
Step4. Link Light(s) to the remote via app, then remote can control light normally!

METHOD B (OFFLINE PAIRING MODE)

Put the remote VERY close to the bulb and long press “ON” button of the remote until Light breath for 3 times. Then the light will be removed in the gateway and link directly to the remote.
Note: Method B can only pair ONE Light at a time, and can maximally connect and control 30 lights.
- Method X (No App connected):
Before you try Method X, please make sure the Light NOT in continuously breathing status.
We can always use Remote to connect to Light by long pressing “ON” button until it breath for 3 times.

CONTROL PROCESS

Please see below snapshot of 4 simple functions that our remote now supported after you connected the Light to the Remote.

DISCONNECT PROCESS

1. If user previously used Method A and already added both Remote and Lights to the App, then user can directly edit to delete the light in the Remote page.
2. If user previously used Method B or Method X for connecting, Then he need to put the Remote very close to the Light and long press “OFF” button until Light breath smoothly for 3 times, which proves disconnecting completed.

