

**7 herních variant**

pro 1 až 4 hráče ve věku
od 6 let.

Obsah:

28 herních kamenů,
1 pravidla

SLEPÁ ULÍČKA

2 hráči

Je to nejjednodušší hra s dominem. Všechny kostky se promíchají lícem dolů. Před zahájením hry si hráči vylosují, kdo bude začínat. Potom si každý ze soupeřů vybere 7 kostek. Ostatní kostky se nechají pro tuto hru ležet na stole. Před další hrou se znovu promíchají všechny kostky. Začínající hráč položí doprostřed první kostku. Soupeř k ní přiloží jednu ze svých kostek. Potom se vzájemně střídají podle těchto pravidel:

- Hráči se před hrou dohodnou na počtu dosažených bodů – 50, 100.
- Při zahájení hry položí hráč kteroukoliv ze svých kostek. Dále mohou být přikládány kostky pouze podle zásady: stejný počet ok k sobě (dvojku ke dvojce, čtyřku ke čtyřce apod.).
- Kostky s rozdílnými počty ok se kladou do řady na délku, duby (kostka s oběma polovinami stejnými) na výšku.
- Každý z hráčů může přikládat svou kostku pouze na jednu nebo druhou stranu řady.
- Hráč, který nemůže přiložit žádnou kostku, řekne „DÁL“.
- Který z hráčů jako první přiloží do řady poslední ze svých 7 kostek, ohlásí „DOMINO“ a tuto hru vyhrává. Soupeř odhalí svoje zbylé kostky. Součet všech ok se stává výherními body pro vítězného hráče.

- Mají-li oba hráči ještě na stole nějaké kostky, ale nemohou přikládat na žádnou stranu již vyložené řady, ocitá se hra ve „SLEPÉ ULÍČCE“. Soupeři si vzájemně ukáží svoje kostky. Vítězem se stává hráč, který má v celkovém součtu ok nižší hodnotu a připočítá si celkový počet soupeřových ok.
- V další hře položí jako první zahajovací kámen druhý hráč a postupně se opět střídají.

DOMINO SE ZÁLOHOU

2 hráči

Kostky se promíchají lícem dolů. Každý z hráčů si vezme 7 kostek. Zbývající kostky zůstávají v záloze. Potom hrají stejně jako ve „SLEPÉ ULÍČCE“ pouze s následující obměnou. Pokud nemůže některý z hráčů přiložit žádnou ze svých kostek, bere si jednu kostku ze zálohy. Jestliže se mu ani tato nehodí, bere ze zálohy tak dlouho, dokud nemůže přiložit na jednu nebo druhou stranu řady. Může se stát, že celou zálohu vyčerpá. Ze zálohy bere také hráč v případě, kdy již vyložil všechny svoje kostky a přišla na něho řada. Po vyčerpání zálohy pokračuje hra stejně jako při „SLEPÉ ULÍČCE“, ale body z jednotlivých her se nenačítají. Vítězem každé hry je hráč, který se po rozebrání zálohy zbavil dříve všech svých kostek nebo má nakonec na kostkách, které nejdou přiložit, nižší součet ok.

MATADOR

2 hráči

Pro tuto hru jsou důležité čtyři kostky: dubl 0/0, 6/1, 5/2 a 4/3 – které nazýváme „MATADOR“. Kromě první kostky jsou to tedy takové, u kterých součet ok dává číslo 7. Všechny kostky promíchejte lícem dolů. Před každou partií vyřadte ze hry 3 náhodně vybrané kostky. Je to opatření, aby se nedalo zjistit, jaké kostky má soupeř. Před započítáním hry si losem určete, kdo bude začínat. Potom si každý z hráčů vezme ze zálohy po 3 kostkách. První hráč položí jednu ze svých kostek na stůl. Druhý hráč musí přiložit takovou kostku, aby součet vzájemně se dotýkajících kostek byl 7. Pokud hráč nemá

kostku s potřebným počtem ok na přiložení, ale má „MATADORA“, může jej přiložit na kteroukoli stranu řady bez ohledu na počet ok. Pro soupeře potom platí normální pravidla hry, musí přiložit kostku s počtem ok do čísla 7. Pokud nemáte potřebnou kostku na přiložení ani „matadora“, berete si po jedné kostce ze zálohy tak dlouho, až můžete přiložit. Může se také stát, že vyčerpáte celou zálohu. V případě, že nemůžete ani potom přiložit kostku, hraje soupeř. Vítězem se stává hráč, který se po vyčerpání zálohy zbaví dříve všech svých kostek. Jestliže oběma hráčům zůstanou kostky, které nemohou přiložit, vzájemně je odkryjí. Vítězem se stává hráč s nižším součtem ok.

BERGEN

2 – 3 hráči

Promíchejte všechny kostky lícem dolů a vyberte si každý 6 kostek. Začíná hráč, který má dubla s nižší hodnotou. Tuto kostku položí doprostřed stolu a započítá si za ni 2 body. Pokud žádný z hráčů nemá dubla, začíná ten, který má kostku s nejnižším počtem ok. Potom oba hráči střídavě přikládají po jedné kostce na levou nebo pravou stranu podle obvyklých pravidel. Snaží se ale přiložit takovou kostku, aby vždy na konci řady vlevo i vpravo byl stejný počet ok – trojky, čtyřky, prázdné políčko apod. Kdykoli se to podaří, připočítá si tento hráč 2 body. Pokud se však povede přiložit na jednu stranu dubla se stejným počtem ok, jako je na druhém konci řady, připočítá si hráč za tuto přílohu 3 body. Hráč, který podle pravidel nemůže nebo z taktických důvodů nechce přiložit některou ze svých kostek, vezme si jednu kostku ze zálohy. Nehodí-li se mu ani tato, řekne „DÁL“ a hraje soupeř. Dostane-li se hra po rozebrání zálohy do slepé uličky, hra končí. Vítězí ten z hráčů, kterému nezůstal v ruce ani jeden dubl. Mají-li oba hráči dubly, vítězí ten, který jich má méně. V případě jednoho dublu v ruce se stává vítězem ten, jehož dubl má nižší hodnotu. Pokud nemá žádný z hráčů dubla, spočítají si oka na zbylých kostkách. Vítězem se stává hráč s nejnižším počtem bodů. Hra pokračuje dalším kolem. Absolutním vítězem se stává hráč, který jako první dosáhne 15 bodů.

SEVASTOPOL

4 hráči / drobné věci na sázení

Hraje se o vsazené věci – oříšky, bonbóny, drobné ovoce apod. Každý ze zúčastněných hráčů vloží do misky (banku) po 1 kousku ze svého talířku. Potom si z promíchaných kostek odeberou po 7 kostkách. Hru začíná hráč, který má šestkový dubl a položí jej na výšku doprostřed stolu. Hráči pokračují ve směru hodinových ručiček přiložením jakékoliv kostky se 6 oky. Mohou ji položit nejen jako v obvyklých hrách vlevo a vpravo, ale také zdola a shora. Nemá-li některý z hráčů žádnou kostku se 6 oky, řekne „DÁL“ a vynechává tah. Jakmile je kolem šestkového dublu sestaven „kříž“ do čtyř světových stran, začíná druhá fáze hry. Každý z hráčů potom přikládá kostku na jedno rameno „kříže“ podle základních pravidel domina. Který z hráčů jako první odloží všechny své kostky, získává tři čtvrtiny „banku“. Ostatní pokračují ve hře. Kdo se zbaví svých kostek jako druhý v pořadí, získává poslední díl z „banku“. Zbývající dva hráči vyjdou naprázdno. Také ve druhé fázi hry platí pravidlo, že kdo nemůže přiložit kostku, řekne „DÁL“ a vynechává tah. Dostanou-li se všichni zúčastnění hráči do „slepé uličky“, hra končí. Vítězem se stane hráč s nejnižším součtem ok na svých kostkách a dostane tři čtvrtiny z „banku“. Jako druhý se umístí hráč s následujícím nejnižším součtem bodů a dostává poslední díl z „banku“.

JEDENADVACET

2 – 4 hráči / drobné věci na sázení

Tato hra je vlastně dominová obměna známé karetní hry. Nesázíme při ní peníze do banku, ale hrajeme o drobné ceny ze společného vlastnictví všech zúčastněných hráčů – například ovoce, sušenku, žvýkačku apod. Z předem promíchaných kostek, ležících na stole lícem dolů, si hráči postupně ve směru hodinových ručiček vezmou každý po 2 kostkách. Tajně si je prohlédnou a spočítají si všechna oka. Cílem hry je dosáhnout na svých kostkách celkového počtu 21 nebo se mu co nejvíce přiblížit. Pokud se někomu zdá součet ok příliš nízký, přibere si ze zálohy jednu nebo i více kostek. Přibírání kostek

ovšem není bez rizika. Kdo překročí potřebný počet 21 třeba o jediný bod, ztrácí tím naději na vítězství a možnost získání odměny. Pokud žádný z hráčů nechce přibrat další kostku, odkryjí všichni zúčastnění své kostky a sečtou si body. Nemá-li žádný z hráčů 21 bodů, vítězem se stává hráč s nejbližším nižším počtem dosažených bodů.

SÓLO DOMINO

1 hráč

Tato hra velmi dobře prohlubuje kombinační schopnosti. Nejprve obraťte všechny kostky lícem dolů a řádně je promíchejte. Potom si vyberte 5 náhodných kostek, které si otočíte lícem nahoru. Z těchto kostek si vyberte tu nejvhodnější a položte ji na stůl jako základ dominové řady. Následně k ní připojte ze svých kostek další kostky na jednu nebo druhou stranu řady podle základních pravidel domina. Pokud se vám podaří postupně položit na stůl z první pětilice třeba 4 kostky, přiberete si je ze zásoby a opět otočíte lícem nahoru. Znovu přikládáte na jednu nebo druhou stranu řady po kostce. Je důležité položit vždy co nejvíce kostek z vybrané pětilice. Opět doplníte svoji zásobu podle počtu odložených kostek. Pro všechna kola tedy platí: kolik kostek odložíte, tolik nových kostek si přiberete. Vítězem se stanete v případě, že postupně položíte všechny kostky domina na stůl. Pokud se vám toto nepodaří a zbyde vám třeba jediná kostka, kterou nemůžete přiložit ani na jednu stranu, prohráváte. Může se také stát, že prohrájete dříve, než rozeberete celou zásobu. Tato situace nastane, když si vyberete 5 kostek, ze kterých nejde ani jedna přiložit na levou nebo pravou stranu řady.

Dino Toys s. r. o.
K Pískovně 108
295 01 Mnichovo Hradiště
Czech Republic
www.dinotoys.cz

