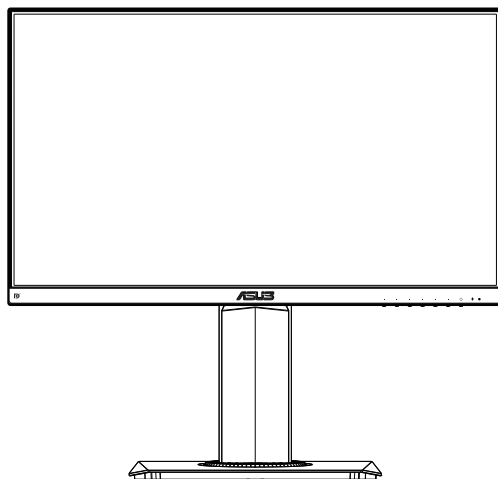




Rad VG249 LCD Monitor

Návod na obsluhu



Obsah

Upozornenia	iii
Starostlivosť a čistenie	v
1.1 Vitajte!	1-1
1.2 Obsah balenia.....	1-1
1.3 Zostavenie monitora	1-2
1.4 Vonkajšie rozmery	1-2
1.5 Pripojenie káblov	1-3
1.5.1 Zadná strana LCD monitora.....	1-3
1.6 Predstavenie monitora	1-4
1.6.1 Používanie ovládacích tlačidiel	1-4
2.1 Odpojenie ramena/stojana (pre montážnu zostavu VESA na namontovanie na stenu).....	2-1
2.2 Nastavenie monitora.....	2-2
3.1 Ponuka OSD (zobrazenie na obrazovke)	3-1
3.1.1 Ako vykonať opätovnú konfiguráciu	3-1
3.1.2 Predstavenie funkcií OSD	3-2
3.2 Technické špecifikácie	3-11
3.3 Riešenie problémov (Často kladené otázky)	3-12
3.4 Zoznam podporovaných synchronizácií.....	3-13

Autorské práva © 2019 ASUSTeK COMPUTER INC. Všetky práva sú vyhradené.

Žiadna časť tohto návodu na obsluhu, a to vrátane výrobkov a softvéru v ňom popísaných nesmie byť bez vyjadrenia spoločnosti ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS“) prostredníctvom písomného súhlasu kopírovaná, prenášaná, prepisovaná, uložená do pamäte vyhľadávacieho systému, alebo prekladaná do iného jazyka v akejkoľvek forme alebo akýmkoľvek prostriedkami, a to okrem dokumentácie kupujúceho slúžiacej pre jeho potreby zálohovania. („ASUS“).

Záruka vzťahujúca sa na výrobok alebo službu nebude predĺžená v prípade ak: (1) bol výrobok opravený, upravovaný alebo zmenený, a to pokiaľ takáto oprava, úprava alebo zmena nebola písomne autorizovaná spoločnosťou ASUS; alebo (2) ak sériové číslo výrobku bolo zmazané alebo chýba.

SPOLOČNOSŤ ASUS POSKYTUJE TENTO NÁVOD NA OBSLUHU „TAK AKO JE“, BEZ ZÁRUKY AKÉHOKOL'VEK DRUHU, ČI UŽ VÝSLOVNEJ ALEBO ZAHRNUTEJ, VRÁTANE, ALE NIE OBMEDZENÉ NA ZAHRNUTÉ ZÁRUKY ALEBO PODMIENKY TYKAJÚCE NEPORUŠENIA, PREDAJNOSTI ALEBO VHODNOSTI PRE URČITÝ ÚČEL. SPOLOČNOSŤ ASUS, JEJ RIADITELIA, ÚRADNÍCI, ZAMESTNANCI ALEBO PREDAJCOVIA NEBUDÚ ZODPOVEDNÍ ZA AKÉKOL'VEK NEPRIAME, ZVLÁŠTNE, NÁHODNÉ ALEBO VYPLYVAJÚCE ŠKODY (VRÁTANE ŠKOD SPOSOBENÝCH STRATOU NA ZISKU, STRATOU V OBLASTI PODNIKATEĽSKÝCH AKTIVÍT A PODOBNE), A TO AJ AK SPOLOČNOSŤ ASUS BOLA OBOZNÁMENÁ S MOŽNOSŤOU TAKÝCHTO ŠKOD, KTORÉ SÚ DÔSLEDKOM CHYBY ALEBO OMYLU V RÁMCI TOHO NÁVODU ALEBO V RÁMCI VÝROBKU.

TECHNICKÉ ŠPECIFIKÁCIE A INFORMÁCIE, KTORÉ SÚ SÚČASŤOU TOHTO NÁVODU SÚ UVEDENÉ IBA PRE INFORMATÍVNE ÚČELY A MÔŽU BYŤ KEDYKOL'VEK ZMENENÉ BEZ PREDCHÁDZAJÚCEHO OZNÁMENIA, PRÍČOM BY TO NEMALO BYŤ INTERPRETOVANÉ AKO POVINNOSŤ SPOLOČNOSTI ASUS. SPOLOČNOSŤ ASUS NEPREBERÁ ZODPOVEDNOSŤ ANI ZÁVÄZKY TYKAJÚCE SA AKÝCHKOL'VEK CHYB ALEBO NEPRESNOSTÍ, KTORÉ SA MÔŽU V RÁMCI TOHTO NÁVODU VYSKYTNÚŤ, A TO VRÁTANE V NÁVODE POPIŠANÝCH VÝROBKOV A SOFTVÉRU.

Výrobky a firemné označenia, ktoré sa objavujú v tomto návode môžu a nemusia byť registrovanými ochrannými známkami alebo autorskými právami patriacimi spoločnostiam a používajú sa iba na označenie alebo na vysvetľovanie, a to v prospech ich vlastníkov a bez zámeru ich porušovania.

Upozornenia

Vyhlásenie Amerického federálneho výboru pre telekomunikácie (FCC)

Toto zariadenie vyhovuje časti 15 pravidiel FCC. Prevádzka je podmienená nasledovnými dvoma podmienkami:

- Toto zariadenie nesmie spôsobovať škodlivé rušenie, a
- Toto zariadenie musí prijať akékoľvek rušenie, vrátane rušenia, ktoré môže spôsobovať nežiaducu prevádzku.

Toto zariadenie bolo preskúšané a bolo zistené, že je v zhode s limitnými hodnotami pre digitálne zariadenia triedy B, a to v súlade s časťou 15 Pravidiel FCC. Tieto medzné hodnoty sú navrhnuté tak, aby poskytovali primeranú ochranu proti škodlivému vplyvu pri nainštalovaní v bytovej zástavbe. Toto zariadenie vytvára, využíva a môže vysielat' rádio frekvenčnú energiu; ak nie je nainštalované a nepoužíva sa v súlade s pokynmi, môže zapríčiniť škodlivé rušenie rádiovkej komunikácie. Ale neexistuje žiadna záruka, že k rušeniu nebude v rámci patričnej inštalácie dochádzať. Ak toto zariadenie spôsobuje škodlivé rušenie rozhlasového alebo televízneho príjmu, čo možno stanoviť vypnutím a zapnutím zariadenia, používateľ sa musí pokúsiť opraviť rušenie jedným alebo viacerými z nasledovných opatrení:

- Zmeňte orientáciu alebo polohu antény na príjem.
- Zväčšite vzdialenosť medzi zariadením a prijímačom.
- Pripojte zariadenie do elektrickej zásuvky k inému okruhu, než ku ktorému je pripojený prijímač.
- O pomoc požiadajte predajcu alebo skúseného rozhlasového/TV technika.

Vyhlásenie Kanadského ministerstva pre komunikácie

Toto digitálne zariadenie neprekračuje limity Triedy B pre emisie rádiového šumu vytváraného digitálnymi zariadeniami, ktoré sa uvádzajú v predpisoch týkajúcich sa rádiového rušenia, ktoré vydalo kanadské Ministerstvo telekomunikácií.

Toto digitálne zariadenie Triedy B vyhovuje kanadskej norme ICES-003.



Bezpečnostné informácie

- Pred vykonaním nastavenia monitora si dôkladne prečítajte dokumentáciu, ktorú nájdete v balení.
- Aby ste zabránili vzniku požiaru alebo zasiahnutiu elektrickým prúdom, nikdy nevystavujte monitor účinkom dažďa alebo vlhkosti.
- Nikdy sa nepokúšajte otvoriť skrinku monitora. Nebezpečné vysoké napätie vo vnútri monitora môže mať za následok vážne fyzické poranenia.
- V prípade prerušenia napájania sa tento problém nepokúšajte odstrániť svojpomocne. Obráťte sa na kompetentného servisného technika alebo svojho predajcu.
- Pred používaním tohto výrobku sa presvedčte, že všetky káble sú správne pripojené a že sieťový kábel nie je poškodený. Ak zistíte akékoľvek poškodenie, spojte sa okamžite s predajcom.
- Štrbiny a otvory na zadnej a hornej strane skrinky sú určené na vetranie. Tieto otvory neblokujte. Výrobok nikdy neumiestňujte do blízkosti alebo nad radiátor alebo zdroj tepla, pokiaľ nezabezpečíte správnu ventiláciu vzduchu.
- Monitor by mal byť prevádzkovaný s pripojením iba k takému sieťovému zdroju, aký je uvedený na štítku. Ak si nie ste istí druhom sieťového napájania, ktorý je v rámci vašej domácnosti, túto náležitosť prekonzultujte s vaším predajcom alebo s miestnym dodávateľom energie.
- Používajte vhodnú sieťovú zástrčku, ktorá zodpovedá vašim miestnym normám pre napájanie elektrickým prúdom.
- Nepreťažujte zásuvkové lišty a predlžovacie káble. Preťaženie môže zapríčiniť vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom.
- Vyhňte sa prachu, vlhkosti a teplotným extrémom. Monitor neumiestňujte na miesta, kde by mohol zmoknúť. Monitor umiestnite na stabilný povrch.
- Jednotku odpojte počas búrky, v rámci ktorej sa vyskytujú blesky, alebo v prípade, ak zariadenie nepoužívate počas dlhších časových období. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným nárazovými prúdmi.
- Do otvorov na skrinke monitora nikdy nestrkajte žiadne predmety, ani nenalievajte tekutiny akýchkoľvek druhov.
- Aby ste zabezpečili uspokojujúcu činnosť, monitor používajte iba v spojení s počítačmi uvedenými v zozname UL, a to takými, ktoré majú vhodne nakonfigurované zástrčky označené 100 - 240 V AC.
- Zásuvka musí byť nainštalovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko dostupná.
- Ak sa na monitore vyskytnú technické problémy, kontaktujte kvalifikovaného servisného technika.
- Pred pripojením elektrickej zástrčky do elektrickej siete je nutné zriadiť uzemňovacie pripojenie. Uzemňovacie pripojenie odpájajte až po vytiahnutí elektrickej zástrčky z elektrickej siete.

VÝSTRAHA

Používané inej, než určenej náhlavnej súpravy alebo slúchadiel môže mať za následok stratu sluchu v dôsledku nadmerného akustického tlaku.

Starostlivosť a čistenie

- Pred zdvíhaním alebo premiestňovaním monitora je lepšie, ak odpojíte káble a sieťový kábel. Pri umiestňovaní monitora používajte správne techniky dvíhania. Pri dvíhaní alebo prenášaní monitora uchopte monitor za jeho okraje. Displej nezdvíhajte držiak ho za stojan alebo kábel.
- Čistenie. Monitor vypnite a odpojte sieťový kábel. Povrch monitora vyčistite tkaninou nepúšťajúcou vlákna, ktorá nemá abrazívne účinky. Odolné škvrny môžete odstrániť pomocou tkaniny navlhčenej v slabom čistiacom prostriedku.
- Vyhnite sa používaniu čistiaceho prostriedku, ktorý obsahuje alkohol alebo acetón. Používajte čistiaci prostriedok určený na čistenie LCD. Čistiaci prostriedok nikdy nestriekajte priamo na obrazovku, pretože sa môže dostať do vnútra displeja a spôsobiť zasiahnutie elektrickým prúdom.

Počas prevádzky monitora sa môžu vyskytnúť nasledujúce príznaky, ktoré sú bežné:

- Počas prvého používania môže obrazovka blikať kvôli charakteru fluorescenčného svetla. Monitor vypnite pomocou hlavného vypínača a opätovne ho zapnite, aby ste sa presvedčili, že blikanie prestalo.
- V závislosti od použitého vzoru pracovnej plochy môžete badať jemne nerovnomerný jas na obrazovke.
- Po dlhodobom zobrazení rovnakého obrazu môže pri prepnutí na iný obraz dôjsť k výskytu poobrazu predchádzajúceho zobrazenia na obrazovke. Obrazovka sa pomaly zotaví, alebo na dlhšiu dobu môžete displej vypnúť pomocou hlavného vypínača.
- Ak bude obrazovka čierna alebo ak bude blikať, resp. nebude fungovať, za účelom vykonania opravy sa spojte s predajcom alebo servisným strediskom. Obrazovku neopravujte vlastnými silami!

Dohody používané v rámci tohto návodu na obsluhu



VÝSTRAHA: Informácie s cieľom zabrániť poraneniu pri vykonávaní činnosti.



UPOZORNENIE: Informácie uvedené s cieľom predísť poškodeniu prvkov v prípade vykonávania činnosti.



DÔLEŽITÉ: Informácie o náležitostiach, ktoré **MUSÍTE** dodržiavať v prípade vykonávania činnosti.



POZNÁMKA: Tipy a dodatočné informácie, ktoré napomáhajú vykonať činnosť.

Kde môžete nájsť viac informácií

Ďalšie informácie o výrobku a aktualizáciách softvéru nájdete v nasledovných zdrojoch.

1. Webové lokality ASUS

Webové lokality spoločnosti ASUS poskytujú aktualizované informácie o hardvérových a softvérových výrobkoch spoločnosti ASUS. Pozrite si stránku <http://www.asus.com>

2. Doplnujúca dokumentácia

Balenie vášho výrobku môže obsahovať doplnujúcu dokumentáciu, ktorú do balenia pridal váš predajca. Tieto dokumenty nepredstavujú súčasť štandardného balenia.

1.1 Vitajte!

Ďakujeme, že ste si zakúpili LCD monitor značky ASUS®!

Najnovší širokouhlý LCD monitor od spoločnosti ASUS ponúka ostrejšie, širšie a jasnejšie zobrazenie vrátane základných funkcií ktoré vylepšujú váš zážitok z pozerania.

Pomocou týchto funkcií sa dokážete potešiť z pohodlia a z vynikajúceho vizuálneho zážitku, ktorý vám tento monitor prináša.

1.2 Obsah balenia

Skontrolujte obsah balenia a skontrolujte nasledovné položky:

- ✓ LCD Monitor
- ✓ Podstavec monitora
- ✓ Stručný návod na obsluhu
- ✓ Záručný list
- ✓ 1 x sieťový kábel *
- ✓ 1 x audio kábel (voliteľný)
- ✓ 1 x kábel HDMI (voliteľný)
- ✓ 1 x kábel VGA (voliteľný)
- ✓ 1x kábel DisplayPort (voliteľný)

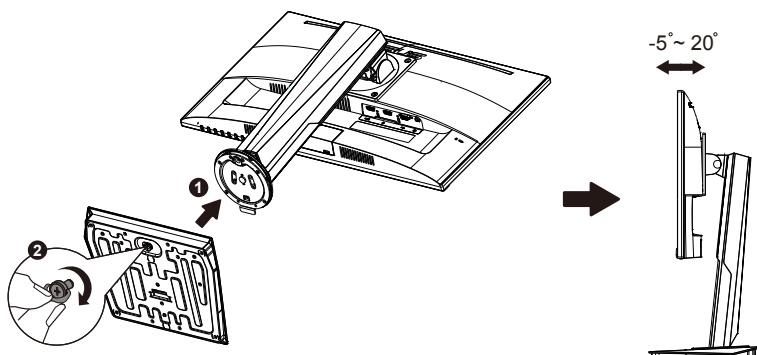


-
- Ak je ktorákoľvek z hore uvedených položiek poškodená alebo chýba, spojte sa okamžite so svojim predajcom.
-

1.3 Zostavenie monitora

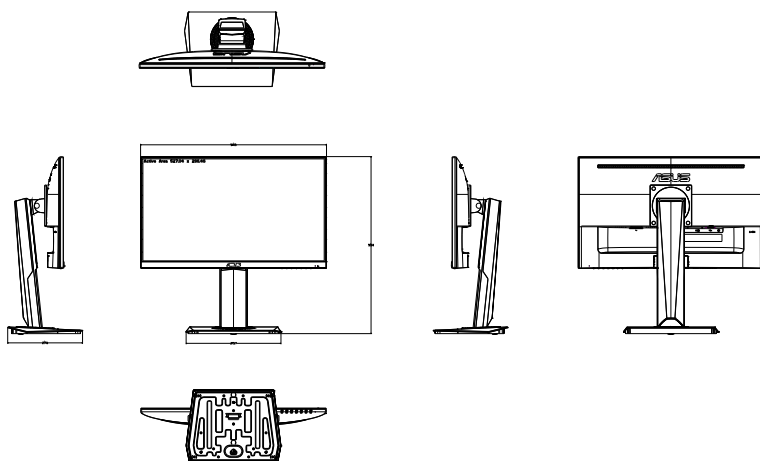
Spôsob zostavenia monitora:

1. Umiestnite zobrazovací panel na plochu na handričku na stôl, Potom pripojte základňu k ramenu a upevnite ju pomocou skrutky tak, aby sa pevne spojili. Skrutku je možné jednoducho utiahnuť prstami.
2. Uhol monitora nastavte tak, aby bol pre vás čo najpohodľnejší.



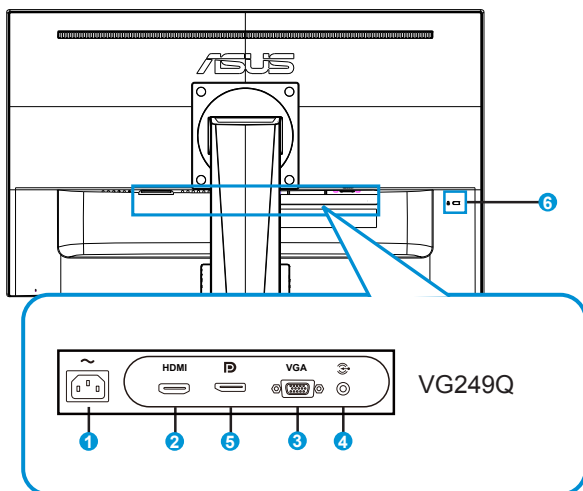
1.4 Vonkajšie rozmery

Jednotky: mm [inch]



1.5 Pripojenie káblov

1.5.1 Zadná strana LCD monitora

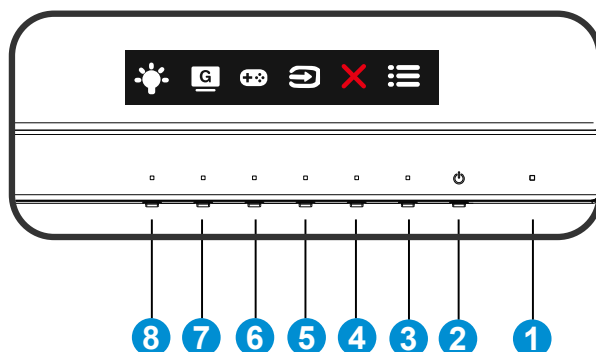


1. Vstupný port na napájanie striedavým prúdom
2. Port HDMI
3. Port VGA
4. Vstupný audio port
5. Port DisplayPort
6. Zámok typu Kensington

1.6 Predstavenie monitora

1.6.1 Používanie ovládacích tlačidiel

Ovládacie tlačidlá na zadnej strane monitora používajte na zmenu nastavení obrazu.



1. Indikátor napájania:

- Zadefinovanie farby indikátora napájania zo siete je v dolu uvedenej tabuľke.

Stav	Popis
Biely	ZAP.
Žltý	Pohotovostný režim
VYP.	VYP.

2. Tlačidlo Hlavný:

- Stlačte toto tlačidlo, aby ste zapli alebo vypli monitor.

3. Tlačidlo Ponuka:

- Stlačením tohto tlačidla prejdete do ponuky OSD.

4. Tlačidlo Zavrieť

- Slúži na zatvorenie ponuky OSD.

5. Tlačidlo Input Select (Voľba vstupu).

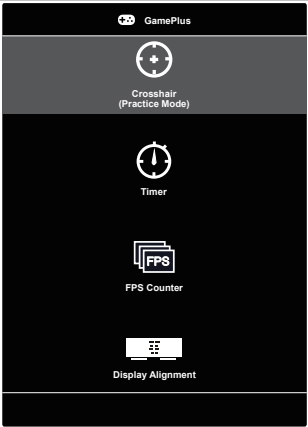
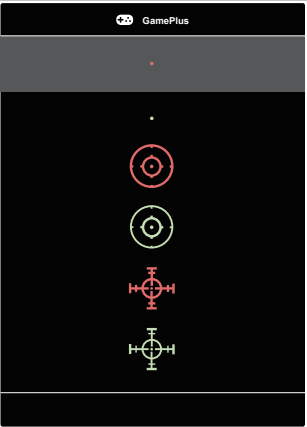
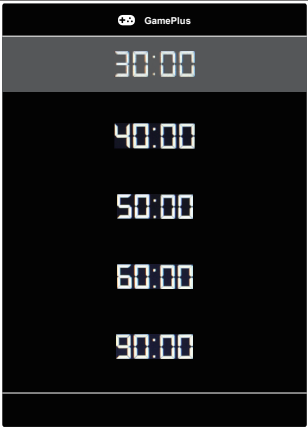
- Toto tlačidlo rýchlejšie voľby použité na prepnutie vstupného signálu VGA, HDMI, DisplayPort.

6. Tlačidlo GamePlus:

- **GamePlus:** Funkcia GamePlus obsahuje zostavu nástrojov a pre používateľov vytvára pri hraní rôznych typov hier lepšie hráčske prostredie. Hlavné funkcie Crosshair (Vlasový kríž) je špeciálne navrhnutá pre nových hráčov alebo začiatočníkov, ktorí sa zaujímajú o hry typu First Person Shooter (FPS) (Strelec z pohľadu prvej osoby).

Aktivovanie funkcie GamePlus:

- Stlačením tlačidla **GamePlus** prejdite do hlavnej ponuky GamePlus.
- Aktivujte funkciu Crosshair (Vlasový kríž), Timer (Časovač) alebo FPS Counter (Počítadlo FPS), alebo Display Alignment (Zarovnanie zobrazenia).
- Stlačením tlačidiel ▼ a ▲ vykonajte voľbu a stlačením ✓ potvrdíte požadovanú funkciu. Stlačením tlačidla ✗ vypnete a zatvoríte ponuku.

Hlavná ponuka funkcie GamePlus	GamePlus-Crosshair (Vlasový kríž)
	
GamePlus-Timer (Časovač)	GamePlus -FPS
	

7.  Tlačidlo rýchlej voľby 1:
 - Ide o tlačidlo rýchlej voľby. Predvoleným nastavením je GameVisual.
8.  Tlačidlo rýchlej voľby 2
 - Ide o tlačidlo rýchlej voľby. Predvoleným nastavením je Blue Light Filter (Filter modrého svetla).

2.1 Odpojenie ramena/stojana (pre montážnu zostavu VESA na namontovanie na stenu)

Odpojiteľný stojan tohto monitora je špeciálne navrhnutý pre montážnu zostavu VESA na namontovanie na stenu.

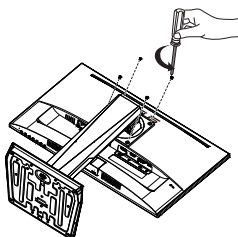
Odpojenie ramena/stojana

1. Odpojte sieťový a signálne káble. Monitor opatrne položte prednou časťou na čistý stôl.
2. Pomocou skrutkovača odskrutkujte štyri skrutky na ramene (obrázok 1) a následne odpojte rameno/stojan od monitora (obrázok 2).

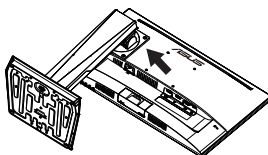


- Odporúčame vám zakryť povrch stola mäkkou tkaninou, aby ste zabránili poškodeniu monitora.
- Pri odskrutkovaní skrutiek držte stojan monitora.

Obrázok 1



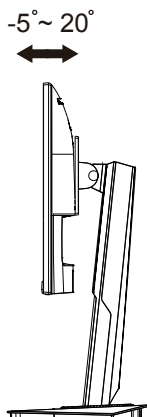
Obrázok 2



- Montážna súprava VESA (100 x 100 mm) sa kupuje samostatne.
- Používajte jedine konzolu na montáž na stenu, ktorá je uvedená v zozname UL a ktorej minimálna hmotnosť/zaťaženie je 12 kg (veľkosť skrutky: M4 x 10 mm).

2.2 Nastavenie monitora

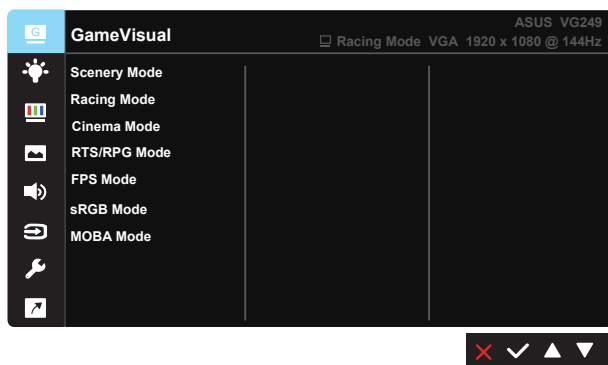
- Pre optimálne sledovanie vám odporúčame, aby ste sa pozerali na celú prednú časť monitora; následne monitor nastavte do pre vás vyhovujúcej polohy.
- Počas zmeny uhla pridržajte stojan, aby ste zabránili pádu monitora.
- Uhol monitora môžete nastaviť v rozmedzí $+20^{\circ}$ až -5° .



Je bežné, pokiaľ sa monitor počas nastavenia uhla sledovania mierne trasie.

3.1 Ponuka OSD (zobrazenie na obrazovke)

3.1.1 Ako vykonať opätovnú konfiguráciu

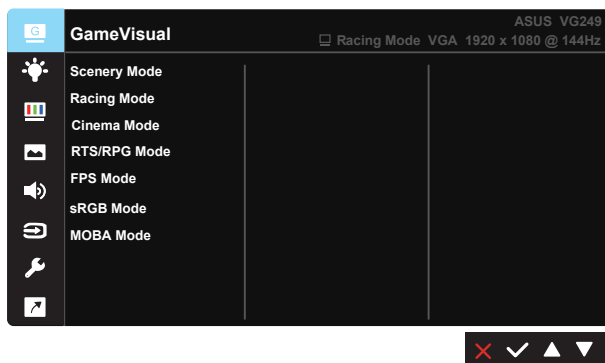


1. Stlačte tlačidlo PONUKA, aby ste tak aktivovali ponuku OSD.
2. Pomocou tlačidiel ▼ a ▲ môžete prepínať medzi možnosťami v ponuke. Po prechode od jednej ikony k druhej sa názov možnosti zvýrazní.
3. Ak chcete v ponuke zvoliť zvýraznenú položku, stlačte tlačidlo ✓.
4. Pomocou tlačidiel ▼ a ▲ vyberte požadovaný parameter.
5. Pomocou tlačidla ✓ sa dostanete na riadok s posúvačom a potom pomocou tlačidla ▼ alebo ▲ vykonajte zmeny v závislosti od indikátorov v ponuke.
6. Zvoľte ↶ na návrat do predchádzajúcej ponuky alebo ✓ na potvrdenie a návrat do predchádzajúcej ponuky.

3.1.2 Predstavenie funkcií OSD

1. GameVisual

Táto funkcia obsahuje sedem podriadených funkcií, ktoré si môžete zvoliť na základe vlastných preferencií. Každý režim obsahuje možnosť Reset, ktorá vám umožňuje zachovať vaše nastavenie alebo vrátiť sa k prednastavenému režimu.



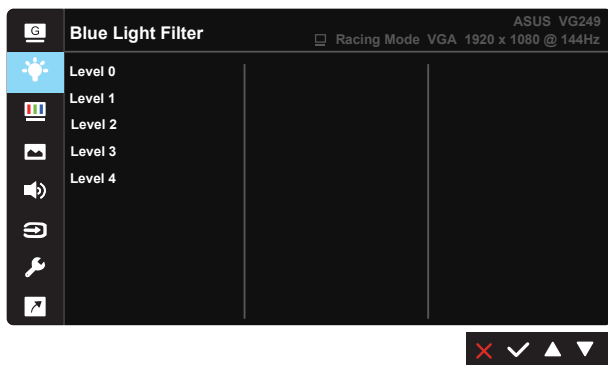
- **Scenery Mode (Režim scenérie):** Toto je najlepší výber na zobrazenie fotografií scenérií pomocou obrazovej inteligentnej technológie GameVisual™.
- **Racing Mode (Pretekársky režim):** Toto je najlepší výber na hranie pretekárskych hier pomocou obrazovej inteligentnej technológie GameVisual™.
- **Cinema Mode (Režim Kino):** Toto je najlepší výber na sledovanie filmov pomocou obrazovej inteligentnej technológie GameVisual™.
- **RTS/RPG Mode (Režim RTS/RPG):** Toto je najlepší výber na hranie strategických hier v reálnom čase (RTS)/funkčné hranie hier (RPG) pomocou obrazovej inteligentnej technológie GameVisual™.
- **FPS Mode (Režim FPS):** Toto je najlepší výber na hranie hier so strelcom z pohľadu prvej osoby (FPS) pomocou obrazovej inteligentnej technológie GameVisual™.
- **sRGB Mode (Režim sRGB):** Ide o najlepšiu voľbu na pozeranie fotografií a grafiky z PC.
- **MOBA Mode (Režim MOBA):** Toto je najlepší výber na hranie hier s viacerými hráčmi v online bojovej aréne (MOBA) pomocou obrazovej inteligentnej technológie GameVisual™.



- V položkách Racing Mode (Pretekársky režim), Saturation (Sýtosť), Sharpness (Ostrosť) a ASCR nemá používateľ možnosť konfigurovať funkcie.
- V položkách sRGB, Saturation (Sýtosť), Skin Tone (Odtieň pleti), Color Temp. (Teplota farieb), Sharpness (Ostrosť), Brightness (Jas), Contrast (Kontrast) a ASCR nemá používateľ možnosť konfigurovať funkcie.
- V položkách MOBA Mode (Režim MOBA), Saturation (Sýtosť), Sharpness (Ostrosť) a ASCR nemá používateľ možnosť konfigurovať funkcie.

2. Blue Light Filter (Filter modrého svetla)

Nastavte energetickú úroveň modrého svetla, ktoré je vyžarované z LED podsvietenia.



- **Level 0 (Úroveň 0):** Bez zmeny.
- **Level 1-4 (Úroveň 1 až 4):** Čím je úroveň vyššia, tým viac bude modré svetlo znížené.



- Po aktivovaní položky Blue Light Filter (Filter modrého svetla) sa automaticky importujú predvolené nastavenia režimu Standard Mode (Štandardný režim).
- Medzi úrovňami Level 1 (Úroveň 1) až Level 3 (Úroveň 3) má používateľ možnosť konfigurovať funkciu Brightness (Jas).
- Level 4 (Úroveň 4) je optimalizovaným nastavením. Je v súlade s certifikáciou nízkej intenzity modrého svetla TUV. Používateľ nemôže konfigurovať funkciu Brightness (Jas).

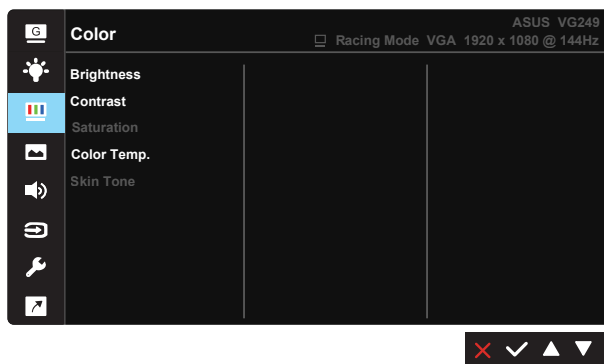


Aby ste zmiernili namáhanie očí, pozrite si nasledujúce informácie:

- Pri dlhodobej práci je potrebné, aby sa používatelia na určitý čas vzdialili od displeja. Odporúčame urobiť si krátke prestávky (aspoň 5-minútové) po približne 1 hodine neustálej práce na počítači. Krátke a pravidelné prestávky sú účinnejšie než jedna dlhšia prestávka.
- Na minimalizovanie namáhania a vysušania očí je potrebné, aby používatelia pravidelne oči uvoľnili zaostrením na vzdialený objekt.
- Cvičenia s očami môžu pomôcť redukovať namáhanie očí. Tieto cvičenia často opakujte. Ak namáhanie očí pretrváva, obráťte sa na lekára. Cvičenia s očami: (1) Opakovanie striedavo pozerajte nahor a nadol (2) Pomaly otáčajte očami (3) Pohybujte očami uhlopriečne.
- Silné modré svetlo môže viesť k namáhaniu očí a AMD (makulárna degenerácia spojená s pokročilým vekom). Blátt ljusfilter för att reducera 70 % (max.) skadligt blátt ljus för att undvika Datorsyn-syndrom (CVS).

3. Color (Farba)

Pomocou tejto funkcie si zvolíte farbu obrazu, ktorá vám vyhovuje.



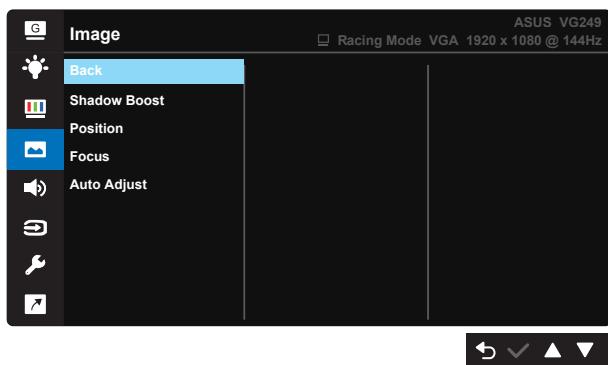
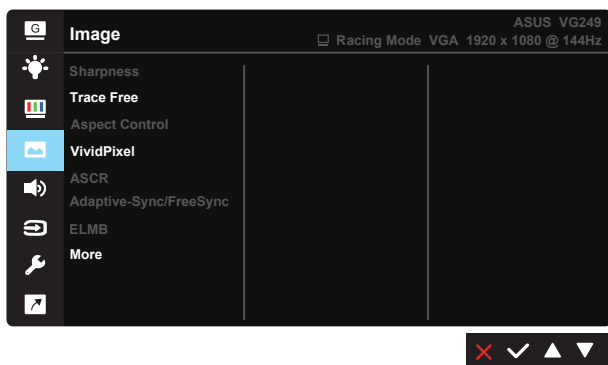
- **Brightness (Jas):** Rozsah nastavenia je od 0 do 100.
- **Contrast (Kontrast):** Rozsah nastavenia je od 0 do 100.
- **Saturation (Sýtosť):** Rozsah nastavenia je od 0 do 100.
- **Color Temp. (Teplota farieb):** Obsahuje tri predvolené režimy farieb (**Cool (Studené)**, **Normal (Normálny)**, **Warm (Teplá)**) a **User Mode (Režim používateľa)**.
- **Skin Tone (Odtieň pleti):** Obsahuje tri režimy farieb vrátane **Reddish (Červenastý)**, **Natural (Prirodzený)** a **Yellowish (Nažltnutý)**.



- V režime User Mode (Režim používateľa) môže používateľ konfigurovať farby R (Červená), G (Zelená) a B (Modrá); rozsah nastavenia je 0 až 100.

4. Image (Obrázok)

Pomocou tejto hlavnej funkcie dokážete nastaviť Sharpness (Ostroť), Trace Free (Bez sledovania), Aspect Control (Nastavenie pomeru strán), VividPixel, ASCR, Adaptive-Sync/FreeSync, ELMB, Shadow Boost (Zvýraznenie tieňov), Position (Poloha) (len pre VGA), Focus (Zaostrenie) (len pre VGA) a Auto Adjust (Automatické nastavenie) (len pre VGA).



- **Sharpness (Ostroť):** Slúži na nastavenie ostroty obrázka. Rozsah nastavenia je od 0 do 100.
- **Trace Free:** Zrýchľuje dobu odozvy pomocou technológie Over Drive. Rozsah nastavenia je od nižšej 0 po rýchlejšiu 100.
- **Aspect Control (Nastavenie pomeru strán):** Slúži na nastavenie pomeru strán obrazu na „Full (Úplné)“, „4:3“, „Overscan (len pre HDMI)“.
- **VividPixel:** Exkluzívna technológia od spoločnosti ASUS, ktorá prináša prirodzený vizuálny zážitok s cieľom dosiahnuť krištáľovo čistý a detailný obraz. Rozsah nastavenia je od 0 do 100.
- **ASCR:** Zvoľte možnosť **ON (ZAP.)** alebo **OFF (VYP.)** na aktivovanie alebo zablokovanie funkcie dynamického kontrastného pomeru.

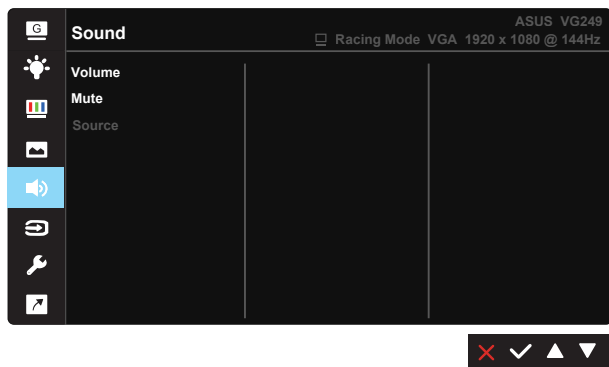
- **Adaptive-Sync/FreeSync:** Dokáže umožniť zdroju s grafikou s podporou synchronizácie Adaptive-Sync/FreeSync dynamicky upravovať frekvenciu obnovovania zobrazenia na základe typických obnovovacích frekvencií obsahu na dosiahnutie aktualizácie zobrazenia s úsporou energie, prakticky bez zasekávania a s minimálnym oneskorením.
- **ELMB:** Označením znížite rozmazanie pohybu a minimalizujete viacnásobný obraz pri rýchlom pohybe objektov po obrazovke. Dá sa zapnúť len pri frekvencii 80 Hz alebo vyššej.
- **Back (Naspäť):** návrat na predchádzajúcu stránku nastavenia obrazu.
- **Shadow Boost (Zvýraznenie tieňov):** Nastavením krivky gama monitora sa zvýraznia tmavé farby na obohatenie tmavých tónov obrazu, čo uľahčuje rozpoznávanie tmavých scén a objektov.
- **Position (Poloha):** Nastavuje horizontálnu (**H-Position (H-poloha)**) a vertikálnu polohu (**V-Position (V-Poloha)**) obrazu. Rozsah nastavenia je od 0 do 100 (k dispozícii len pre vstup VGA).
- **Focus (Zaostrenie):** Znižuje šum horizontálnych riadkov a šum vertikálnych riadkov obrazu samostatným nastavením položiek (**Phase (Fáza)**) a (**Clock (Synchronizácia)**). Rozsah nastavenia je od 0 do 100 (k dispozícii len pre vstup VGA).
- **Auto Adjust (Automatické nastavenie):** Automaticky nastavuje optimalizovanú polohu, synchronizáciu a fázu obrazu. (Len pre VGA vstup.)



- Pomer 4:3 je dostupný len vtedy, keď je vstupný zdroj vo formáte 4:3. Funkcia OverScan je dostupná len pre vstupný zdroj HDMI
- Phase (Fáza) nastavuje fázu signálu pre synchronizáciu pixlov. Pri nesprávnom nastavení fázy sa v rámci obrazovky zobrazia horizontálne rušenia.
- Clock (Synchronizácia) (frekvencia pixlov) nastavuje počet pixlov snímaných pri jednom horizontálnom pohybe. Ak frekvencia nie je správna, na obrazovke sa zobrazia vertikálne pruhy a obraz nebude proporcionálny.

5. Sound (Zvuk)

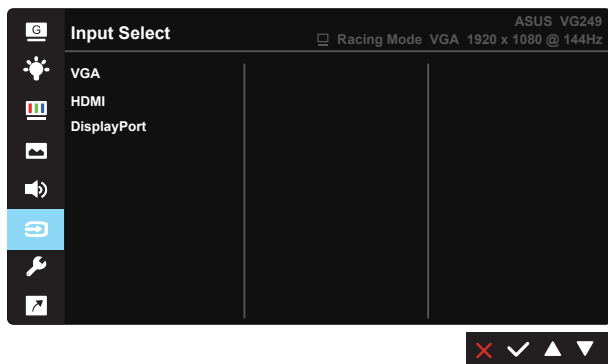
Upravuje nastavenia zvuku na základe vašich preferencií.



- **Volume (Hlasitosť):** Nastavuje úroveň hlasitosti výstupu.
- **Mute (Stlmenie):** Slúži na stlmenie hlasitosti výstupu.
- **Source (Zdroj):** zdroj zvuku sa nastaví na „Line In (Linkový vstup)“ alebo „HDMI“ (dostupné len pre vstup HDMI), zdroj zvuku sa nastaví na „Line In (Linkový vstup)“ alebo „DisplayPort“ (dostupné len pre vstup DisplayPort).

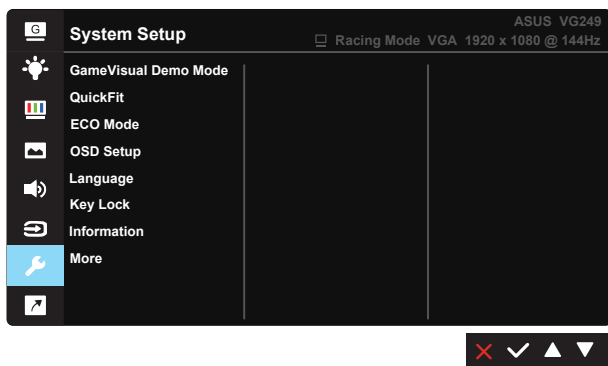
5. Input Select (Voľba vstupu)

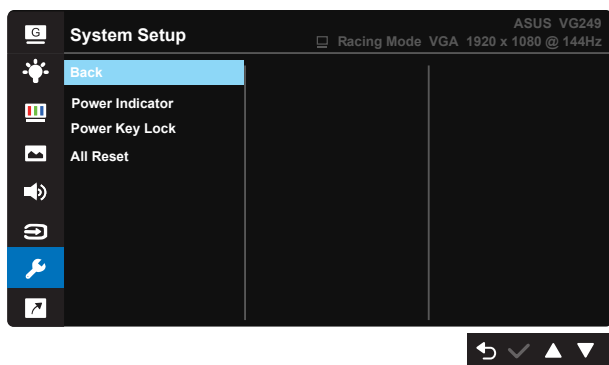
Vstupný zdroj zvolíte z možností vstupného signálu **VGA**, **HDMI**, **DisplayPort**.



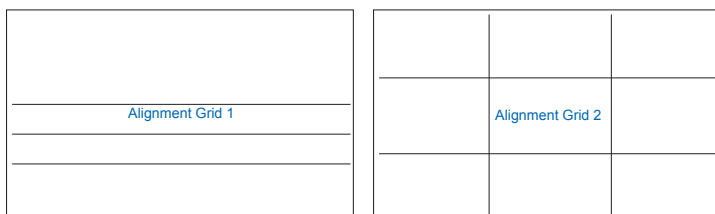
6. System Setup (Nastavenie systému)

Slúži na úpravu konfigurácie systému.

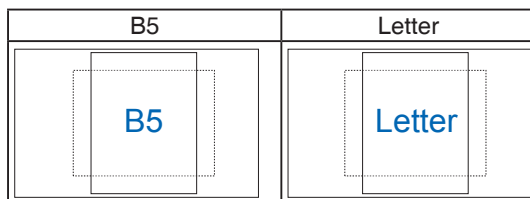




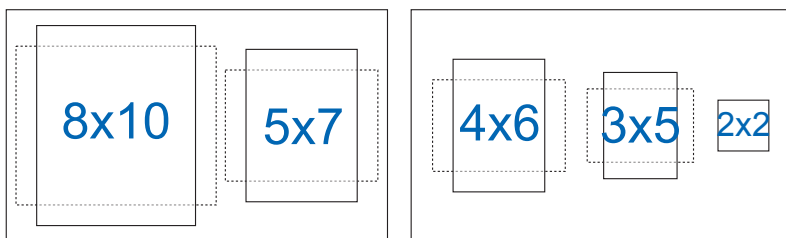
- **GameVisual Demo Mode:** Aktivuje sa režim ukážky pre funkciu GameVisual.
 - **QuickFit:** obsahuje tri šablóny: (1) Mriežka (2) Veľkosť papiera (3) Veľkosť fotografie.
1. Šablóny s mriežkou: Umožňuje dizajnérom a používateľom zorganizovať obsah a rozloženie na jednej stránke a dosiahnuť ucelený vzhľad a dojem.



2. Veľkosť papiera: Ponúka používateľom možnosť zobraziť svoje dokumenty na obrazovke v skutočnej veľkosti.



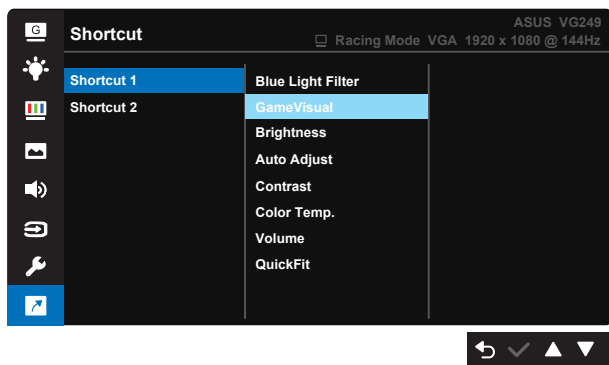
3. Veľkosť fotografie: Ponúka fotografom a ďalším používateľom možnosť presne zobrazit' a upravovať fotografie v reálnej veľkosti na obrazovke.



- **ECO Mode (Režim ECO):** Pre úsporu energie aktivujte ekologický režim.
- **OSD Setup (Nastavenie OSD):** Slúži na nastavenie funkcie **OSD Timeout (Časový limit pre vypnutie OSD)**, **DDC/CI** a **Transparency (Priehľadnosť)** pre obrazovku OSD.
- **Language (Jazyk):** Slúži na voľbu jazyka OSD. Môžete si zvoliť nasledovné jazyky: **Angličtina, francúzština, nemčina, španielčina, taliančina, holandčina, ruština, Poľsko, čeština, Chorvátsko, Maďarsko, Rumunsko, Portugalsko, Turecko, zjednodušená čínština, tradičná čínština, japončina, kórejščina, perzština, thajčina, indonézština.**
- **Key Lock (Zámok tlačidiel):** Slúži na deaktivovanie funkcií všetkých tlačidiel. Stlačením druhého tlačidla vpravo na viac než päť sekúnd vypnete funkciu zámku tlačidiel.
- **Information (Informácie):** Zobrazuje informácie o monitore.
- **More (Viac):** Prechod na ďalšiu stránku systémových nastavení.
- **Back (Naspäť):** Návrat na predchádzajúcu stránku systémových nastavení.
- **Power Indicator (Indikátor napájania):** Zapína/vypína LED indikátor napájania.
- **Power Key Lock (Zámok tlačidla napájania):** Slúži na aktivovanie/deaktivovanie tlačidla napájania.
- **All Reset (Resetovať všetko):** Výberom možnosti „**Yes (Áno)**“ vrátite všetky nastavenia na hodnoty predvoleného režimu z výroby.

7. Shortcut (Tlačidlo rýchlej voľby)

Pomocou tejto voľby môžete nastaviť dve tlačidlá rýchlej voľby.



- **Shortcut 1 (Tlačidlo rýchlej voľby 1):** Používateľ môže vybrať z možností „Blue Light Filter (Filter modrého svetla)“, „GameVisual“, „Brightness (Jas)“, „Auto Adjust (Automatické nastavenie)“, „Contrast (Kontrast)“, „Color Temp. (Teplota farieb)“, „Volume (Hlasitosť)“, „QuickFit“, a nastaviť ako tlačidlo rýchlej voľby. Predvoleným nastavením je GameVisual.
- **Shortcut 2 (Tlačidlo rýchlej voľby 2):** Používateľ môže vybrať z možností „Blue Light Filter (Filter modrého svetla)“, „GameVisual“, „Brightness (Jas)“, „Auto Adjust (Automatické nastavenie)“, „Contrast (Kontrast)“, „Color Temp. (Teplota farieb)“, „Volume (Hlasitosť)“, „QuickFit“, a nastaviť ako tlačidlo rýchlej voľby. Predvoleným nastavením je Blue Light Filter (Filter modrého svetla).

3.2 Technické špecifikácie

Model	VG249Q
Veľkosť panela	23,8" š (60,45 cm)
Maximálne rozlíšenie	1920 x 1080 pri 144 Hz
Jas (typ.)	250 cd/m ²
Kontrastný pomer Intrisinc (typ.)	1000:1
Uhol zobrazenia (CR>10)	178°(H) /178°(V)
Farby displeja	16,7 M
Doba odozvy	4 ms (od sivej po sivú) 1 ms (MPRT)
Zvuk z HDMI	Áno
Vstup HDMI	Áno
Vstup D-Sub	Áno
DisplayPort	Áno
Vstup zvuku	Áno
Spotreba pri zapnutí	< 15,08 W (Meranie jasu obrazovky 200 nitov bez pripojenia zvuku/USB/čítačky kariet)
Poznámka	*Na základe štandardu Energy Star 7.0
Farby skrinky	Čierna
Režim úspory energie	< 0,5 W
Režim vypnutia	< 0,5 W
Naklonenie	-5° až +20°
Zostava pre namontovanie na stenu VESA	Áno (100 mm x 100 mm)
Fyz. Rozmery so stojanom (Š x V x H)	540,5mm x 515mm x 217,6mm
Fyz. Rozmery bez stojana (Š x V x H) (För VESA-väggmontering)	540,5mm x 325,2mm x 51,7mm
Rozmery škatule (Š x V x H)	723mm x 400mm x 200mm
Približná čistá hmotnosť (približne)	6,5 kg
Hrubá hmotnosť (približne)	9,0 kg
Menovité napätie	Striedavý prúd 100 až 240 V (zabud.)
Teplota (prevádzková)	0°C až 40°C

3.3 Riešenie problémov (Často kladené otázky)

Problém	Možné riešenie
LED indikátor napájania nesvieti	• Stlačte tlačidlo  a skontrolujte, či je monitor v režime zapnutia. • Skontrolujte, či je sieťový kábel správne pripojený k monitoru a k sieťovej zásuvke. • V hlavnej ponuke OSD si pozrite funkciu Indikátor napájania. Voľbou „ZAP.“ zapnete LED indikátor napájania.
LED indikátor napájania svieti na žito a obrazovka je bez obrazu	• Skontrolujte, či je monitor a počítač v režime zapnutia. • Uistite sa, že kábel na prenos signálu je správne pripojený k monitoru a k počítaču. • Skontrolujte kábel na prenos signálu a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je ohnutý. • Pripojte počítač k inému dostupnému monitoru a skontrolujte, či počítač funguje správne.
Obraz na obrazovke je príliš svetlý alebo príliš tmavý	• Pomocou OSD prispôbte nastavenia Contrast (Kontrast) a Brightness (Jas).
Obraz skáče, alebo sa na obraze vyskytuje vlnovitý vzor	• Uistite sa, že kábel na prenos signálu je správne pripojený k monitoru a k počítaču. • Elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrickú interferenciu, premiestnite.
Na obraze sa vyskytujú farebné chyby (biela nevýzerá ako biela)	• Skontrolujte kábel na prenos signálu a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je ohnutý. • Pomocou OSD vykonajte resetovanie. • Pomocou OSD prispôbte nastavenia farieb R/G/B (červená/zelená/modrá) alebo zvolte Color Temp. (Teplota farieb).
Žiadny zvuk alebo tichý zvuk	• Skontrolujte, že audio kábel je správne pripojený k monitoru. • Na monitore aj na počítači prispôbte nastavenia hlasitosti. • Presvedčte sa, že ovládač zvukovej karty počítača bol správne nainštalovaný a zaktivovaný. • Skontrolujte, že v OSD je správne nastavený zdroj zvuku.

3.4 Zoznam podporovaných synchronizácií

Primárna synchronizácia podporovaná PC

Rozlíšenie	Obnovovací kmitočet	Horizontálny kmitočet
640 x 480	60Hz	31,469kHz
640 x 480	72Hz	37,861kHz
640 x 480	75Hz	37,5kHz
800 x 600	56Hz	35,156kHz
800 x 600	60Hz	37,879kHz
800 x 600	72Hz	48,077kHz
800 x 600	75Hz	46,875kHz
1024 x 768	60Hz	48,363kHz
1024 x 768	70 Hz	56,476kHz
1024 x 768	75Hz	60,023kHz
1152 x 864	75Hz	67,5kHz
1280 x 960	60Hz	60kHz
1280 x 1024	60Hz	63,981kHz
1280 x 1024	75Hz	79,976kHz
1440 x 900	60Hz	55,935kHz
1440 x 900	75Hz	70,635kHz
1680 x 1050	60Hz	65,29kHz
1920 x 1080	60Hz	67,5kHz
1280 x 720	60Hz	44,772kHz
1920 x 1080	100Hz	137,3kHz
1920 x 1080	120Hz	139,1kHz
1920 x 1080	144Hz	158,1kHz

Režimy IBM, výrobné prednastavené synchronizácie

Rozlíšenie	Obnovovací kmitočet	Horizontálny kmitočet
640 x 350	70 Hz	31,469kHz
720 x 400	70 Hz	31,469kHz

Režimy MAC, výrobné prednastavené synchronizácie

Rozlíšenie	Obnovovací kmitočet	Horizontálny kmitočet
640 x 480	67Hz	35kHz
832 x 624	75Hz	49,725kHz

Režimy VESA, používateľsky dostupné synchronizácie

Rozlíšenie	Obnovovací kmitočet	Horizontálny kmitočet
848 x 480	60Hz	31,02kHz
1280 x 720 (RB)	60Hz	44,444kHz
1280 x 720	60Hz	44,772kHz
1280 x 720	75Hz	56,456kHz
1280 x 768 (RB)	60Hz	47,396kHz
1280 x 800 (RB)	60Hz	49,306kHz
1280 x 800	60Hz	49,702kHz
1280 x 800	75Hz	62,795kHz
1366 x 768	60Hz	47,712kHz

1440 x 900 (RB)	60Hz	55,469kHz
1440 x 900	75Hz	70,635kHz
1680 x 1050 (RB)	60Hz	64,674kHz
1920 x 1080	60Hz	66,587kHz

Synchronizácia SD/HD

Formáty HDMI/DP, CEA-861B, podporovaná primárna synchronizácia SD/HD

Rozlíšenie	Obnovovací kmitočet	Horizontálny kmitočet
640 x 480 P 4:3	59,94 / 60Hz	31,469kHz
720 x 480 P 4:3	59,94 / 60Hz	31,469 / 31,5 kHz
720 x 480 P 16:9	59,94 / 60Hz	31,469 / 31,5kHz
720 x 576 P 4:3	50Hz	31,25kHz
720 x 576 P 16:9	50Hz	31,25kHz
1 280 x 720 P 16:9	50Hz	37,5kHz
1 280 x 720 P 16:9	59,94 / 60Hz	44,955 / 45kHz
1440 x 480 P 4:3	59,94 / 60Hz	31,469 / 31,5kHz
1440 x 480 P 16:9	59,94 / 60Hz	31,469 / 31,5kHz
1440 x 576 P 4:3	50Hz	31,25kHz
1 440 x 576 P 16:9	50Hz	31,25kHz
1 920 x 1 080 P 16:9	50Hz	56,25kHz
1 920 x 1 080 P 16:9	59,94/60Hz	67,433 / 67,5kHz

Formáty HDMI/DP, CEA-861B, podporovaná voľiteľná synchronizácia SD/HD

Rozlíšenie	Obnovovací kmitočet	Horizontálny kmitočet
1440 x 480P	59,94 / 60Hz	31,469 / 31,5kHz
1440 x 576P	50Hz	31,25kHz
1920 x 1080P	50Hz	56,25kHz
1920 x 1080P	59,94 / 60Hz	67,433 / 67,5kHz

* Režimy, ktoré nie sú v hore uvedených tabuľkách uvedené, nemusia byť podporované. Kvôli optimálnemu rozlíšeniu vám odporúčame zvoliť si režim z hore uvedených tabuliek.